# 오정현 경력

여, 1996 (28세)

주소 (07791) 서울 강서구 강서로



合 경력

라이프스타일드에이아이

총 4년 3개월

᠍ 학력

한국방송통신대학교

대학교(4년) 재학중

⇒ 희망연봉

면접 후 결정

□ 포트폴리오

https://jeonghyun24....

➡ 오정현\_포트폴리 ○···.pdf

### 간략 소개

5년차 경력으로 다양한 UXUI디자인 경험을 쌓아왔습니다. Figma, Adobe XD, Zeplin, Photoshop, Illustrator, Indesign 등의 다양한 디자인 툴을 능숙하게 다룰 수 있습니다. 또한 다른 부서나 팀과의 조율과 협업을 촉진하여 프로젝트의 원활한 진행을 지원한 경험이 있습니다.

UXUI 업무에 대한 깊은 이해와 경험으로 사용자 조사, 프로토타입 제작, 테스트 및 반복 과정을 통해 최적화된 디자인을 완성해왔습니다. 열정적이고 창의적인 디자이너로써, 항상 새로운 아이디어와 도전을 통해 업무에 임할 준비가 되어 있습니다. 디자인 역량을 바탕으로 팀원들과의 협업을 통해 최고의 결과물을 창출할자신이 있습니다.

## 나의 스킬

Figma

 $\mathsf{Adobe}\:\mathsf{XD}$ 

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe InDesign

HTML5

CSS3

## 경력 총 4년 3개월

2024.05 ~ 2024.09

## 라이프스타일드에이아이 UIUX디자인팀 · 팀장 5년차 · UI/UX디자인

5개월

- 스타트업 IR자료 디자인
- 디자인 시스템 구축 및 운영
- 프로젝트의 구축 디자인 업무 담당 ( 웹, 앱 메인/상세페이지 )
- 디자인 관련 업무 총 관리 및 진행
- 자사 타 부서(기획, 퍼블리셔, 개발자)와 협업 프로젝트 참여

근무지역 서울 | 퇴사사유 폐업으로 인한 퇴사

2023.03 ~ 2024.04

Nportverse 웹디자인팀 · 대리/팀장 4년차 · 웹디자인

1년 2개월

- 프로젝트의 구축 디자인 업무 담당 ( 반응형 웹, 앱 메인/상세페이지, PC 프로그램 )
- 운영 디자인 및 유지보수 관리 업무
- 디자인 시스템 구축 및 운영
- 디자인 관련 업무 총 관리 및 진행

- 팀원들의 업무 할당과 조율
- 자사 타 부서(기획, 퍼블리셔, 개발자)와 협업 프로젝트 참여
- 마케팅 관련 디자인 업무

근무지역 서울

## 2020.01 ~ 2022.08

## 리마커블소프트 UXUI디자인팀 · 사원/팀원 3년차

2년 8개월

- 프로젝트의 구축 디자인 업무 담당 ( 앱, 웹, 메인/상세페이지, PC 프로그램 )
- 운영 디자인 및 유지보수 관리 업무
- HTML, CSS 퍼블리싱 작업
- 자사 타 부서(기획, 퍼블리셔, 개발자)와 협업 프로젝트 참여
- 외주 클라이언트 및 고객사 컨택 담당

근무지역 서울

### 경력기술서

1) Lifestyled AI (2024. 05 - 2024. 09)

UXUI 디자인 및 기획, IR 자료 디자인, 디자인 컨셉 수립 및 시안 작업

- 크앙(Krazy Ensemble) 앱 개발

[2024.05.21 ~ 2024.09.18] SW개발 > UI/UX디자인

- Lifestyled AI 반응형 웹 개발

[2024.05.28 ~ 2024.06.24] SW개발 > UI/UX디자인

2) Nportverse (2023. 03 - 2024. 04)

UXUI 디자인 및 기획, 디자인 컨셉 수립, 디자인 시안 작업, 마케팅 디자인, 프로젝트 유지보수 디자인

- N-PIK 반응형 웹 개발 및 고도화

[2024.01.10 ~ 2024.03.24] SW개발 > UI/UX디자인, 마케팅 디자인

- PIKSwap 반응형 웹 개발

[2024.01.20 ~ 2024.02.18] SW개발 > UI/UX디자인, 마케팅 디자인

- N-PIKA 반응형 웹 개발 (Bankonverse Renewal)

[2023.12.10 ~ 2024.01.24] SW개발 > UI/UX디자인

- NPS 반응형 웹 개발

[2023.11.15 ~ 2023.12.24] SW개발 > UI/UX디자인

- Wallet Recovery 반응형 웹 개발

[2023.10.12 ~ 2023.12.20] SW개발 > UI/UX디자인

- INNODEX 웹, 앱 개발

[2023.06.10 ~ 2023.10.24] SW개발 > UI/UX디자인

- CBLynk 반응형 웹 개발 [2023.03.18 ~ 2023.06.08] SW개발 > UI/UX디자인

3) 리마커블소프트 (2020. 01. - 2022. 08) Web, Mobile 디자인, Publishing, 디자인 컨셉수립, 디자인 시안 작업, 프로젝트 유지보수 디자인

- 강원교육과학정보원 [GW 노트+] 개발 [2022.04.10 ~ 2022.08.24] SW개발 > UI/UX디자인
- 강원유아교육진흥원 유아놀기 앱 개발 [2021.06.21 ~ 2022.03.21] SW개발 > UI/UX디자인
- 강원교육과학정보원 교육포털시스템 기능개선 및 고도화 [2021.05.11 ~ 2021.12.20] SW개발 > UI/UX디자인
- KCC Advanced Materials 반응형 웹 디자인 [2020.12.28 ~ 2021.06.10] SW개발 > UI/UX디자인
- KCC SFA App 디자인 [2020.07.20 ~ 2020.12.10] SW개발 > app디자인
- 천랩 GUT INSIDE 모바일 리포트 개발 [2020.04.20 ~ 2020.08.31] SW개발 > UI/UX디자인
- 한국통상정보학회 홈페이지 Renewal [2020.03.16 ~ 2020.04.17] SW개발 > UI/UX디자인
- 변호사 법률 서비스[헤이로] 개발 [2020.01.13 ~ 2020.03.20] SW개발 > UI/UX디자인
- 안심링크 앱 개발 [2020.01.01 ~ 2020.01.30] SW개발 > UI/UX디자인

## **학력** 대학교(4년) 재학중

2025.03 ~

한국방송통신대학교(4년제) 영어영문학

편입/재학중

지역 서울

2015.03 ~ 2018.02

숭의여자대학교(2·3년제) 시각디자인학과

졸업

지역 서울 | 주/야간 주간

2012.03 ~ 2015.02

**옥련여자고등학교** 문과계열

졸업

## 경험/활동/교육

2018.04 ~ 2018.11

그린컴퓨터아카데미(부천) 교육이수내역

다양한 스마트 기기 플랫폼에 적용 가능한 웹 기반의 콘텐츠 서비스를 설계하고 구현, 테스트, 베포 및 유지 보수 능력을 함양할 수 있습니다.

2017.12.25 ~ 2017.12.29

**숭의여자대학교** 교내활동

학교내에서 패키지 디자인, 편집 디자인, 웹 및 모바일 디자인 등 다양한 분야에서 활동한 경험이 있습니다. 졸업작품 전시회를 통해 작품을 다수의 사람들에게 보여준 경험이 있습니다. 이는 창의적이고 효과적인 디자 인을 개발하고 발표하는 능력을 시연하는데 탁월한 기회였습니다.

2017.06.27 ~ 2017.06.30

**크리비젼** 아르바이트

Illustrator프로그램을 사용해 로고 카피 작업을 실행하였습니다.

또한 다양한 팀과 프로젝트를 통해 그룹 단결의 중요성을 깨달았습니다.

2016.03 ~ 2018.07

카페베네/이디야/카페쇼콜라 아르바이트

학비를 위해 시작한 아르바이트에서 고객들과의 대인관계와 직원들과의 유대관계를 통해 사회성을 향상시 켰습니다. 또한 근퇴의 중요성을 깨닫고 내 일에 대한 책임감을 더 갖게 되었습니다.

## 취업우대사항

청년취업대상자(취업지원프로그램 이수) 고용지원금:대상

## 포트폴리오 및 기타문서

#### 포트폴리오 https://jeonghyun24.github.io

작업기간 2024.12.05~2025.01.10 작업인원 1명

작업 툴 Figma, Adobe XD, Photoshop, Illustrator, Github

작품소개 실무경험을 바탕으로 제작한 포트폴리오 사이트입니다. 각 프로젝트 이미지를 클릭하면 주요내용, 역할, 기간 ,상세 디자인을 확인할 수 있습니다.

#### 

작업기간 2024.12.05~2025.01.10 | 작업인원 1명

작업 툴 Figma, Adobe XD, Photoshop, Illustrator, Github

작품소개 실무경험을 바탕으로 제작한 포트폴리오입니다. https://jeonghyun24.github.io 링크로 들어가시면 더 자세히 확인하실 수 있습니다.

####