UI Design and Grid System

### 웹디자이너를 위한 UI 설계 가이드





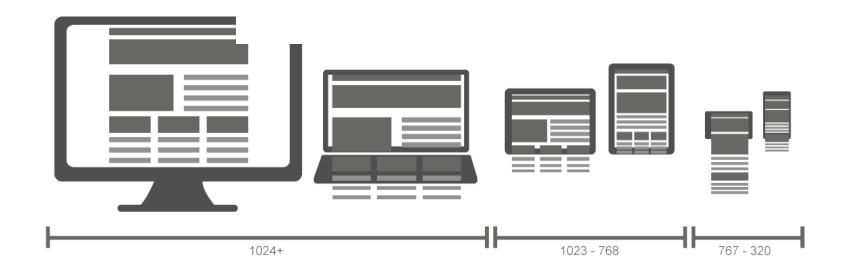
## 디자인가이드

(Design Guide)



### 1-1. 디바이스 선택 및 중단점 설정

- PC 사이즈 중단점 설정
- Tablet 사이즈 중단점 설정
- Mobile (Android, iOS) 사이즈 중단점 설정





### 1-2. 지원 브라우저 설정 (크로스브라우징)

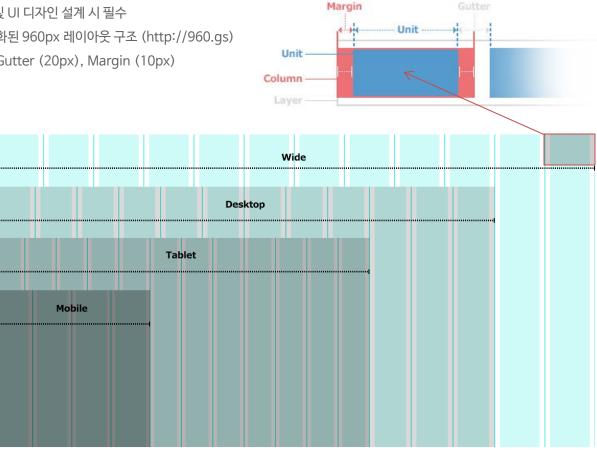
- Chrome, Safari, Firefox, IE9+, Opera 등 (다양한 브라우저)
- 프로젝트 성향과 Target User 환경에 맞춰 대응 필수
- 브라우저 점유율 확인 후 지정 브라우저 선택





### 2-1. 그리드시스템

- 반응형 디자인 제작 및 UI 디자인 설계 시 필수
- -그리드시스템에 최적화된 960px 레이아웃 구조 (http://960.gs) ex) Column (12), Gutter (20px), Margin (10px)





### 2-2. 타이포그래피

- 다양한 디바이스 대응을 위해 시스템 웹 폰트 사용 ex) https://www.google.com/fonts/earlyaccess
- 기본 폰트 사이즈 설정 (행간 = 기본폰트 \* 배수)
- 순수 웹 타이포그래피는 72PPI가 아닌, 96PPI에 맞게 디자인 (웹 브라우저 PPI 기준)

자간보다는 단어 사이가, 단어 사이보다는 행간이 넓어야 가독성이 좋다. 행간은 서체 사이즈의 1.5배가 적당 행간은 서체 사이즈의 1.5배가 적당 행간은 서체 사이즈의 1.5배가 적당 행간은 서체 사이즈의 1.5배가 적당



### 2-3. 타이포그래피와 베이스라인

- Baseline(행간)
- Baseline 설정: Font Size \* 1.5 or 10px
- Baseline 기준 제목(h1~h6) 크기 설정 (Scale Factor: 1.25 적당)

이것이 줄간격입니다. 줄간격이 좁으면 읽기 힘들죠? 시원시원하게 넓혀주되, 너무 넓히진 마세요.

이것이 줄간격입니다.

줄간격이 좁으면 읽기 힘들죠?

시원시원하게 넓혀주되, 너무 넓히진 마세요.

이것이 줄간격입니다.

줄간격이 좁으면 읽기 힘들죠?

시원시원하게 넓혀주되, 너무 넓히진

마세요.

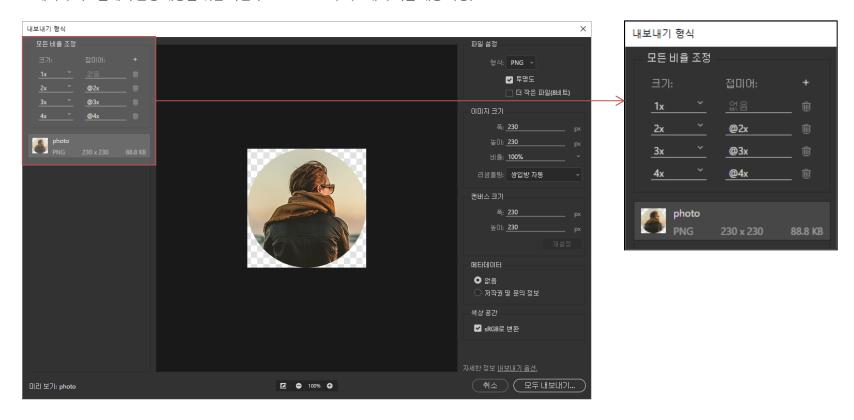
ex) Font size: 14px (기본폰트 사이즈)

line-height: 14px \* 1.5 (기본폰트 사이즈의 1.5배)



### 1-1. JPG, GIF, PNG 이미지 슬라이스 (CC 2015 기준)

- 고퀄리티 이미지를 사용하고 Smart Object로 변경 후 사이즈 조절 (해상도 2000px 이상) 레티나 디스플레이 환경 대응을 위한 작업 (Pixel-Ratio2, 3, 4배의 비율 대응 가능)



예제파일: 01\_이미지슬라이스 참고

고해상도 이미지 무료 : https://unsplash.com/



### 1-2. SVG 이미지 제작 (CC 2015 기준)

- 픽토그램 아이콘 Fortawesome(System Font Icon) 활용 레티나 디스플레이 환경 대응을 위해 시스템 아이콘 폰트 사용(Font Size로 크기 변경)
- Fortawesome 이 외의 픽토그램 아이콘 : Illustrator로 제작 후 SVG로 저장 (여백 없이 제작)

### Every Font Awesome 4.6.1 Icon, CSS Class, & Unicode



Fortawesome 다운로드 (TTF 설치): http://fontawesome.io/

Fortawesome Cheat Sheet 사용 (아이콘 복사): http://fontawesome.io/



### 그리드 시스템 적용 전



### 그리드 시스템 적용 후



예제파일: 02\_그리드시스템 참고

참고사이트: http://www.cjolivenetworks.co.kr/



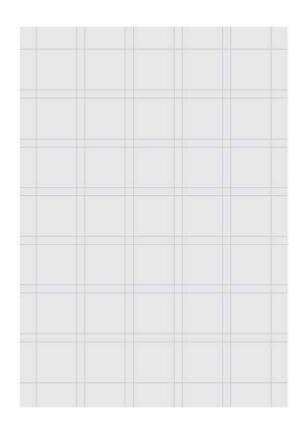
### 그리드시스템

(Grid-System)













그리드는 창의적인 아이디어를 제한(규제)하는 진부한 것이 아닙니다.

질서(위계와 규칙을 정하는)를 보다 쉽고 강력하게 제작할 수 있는 필수적인 디자인 도구입니다.

그리드 시스템을 토대로 이루는 기본 원칙을 지켜 <del>훌륭한 그래픽 디자인을 다양하게 완성</del>할 수 있습니다.

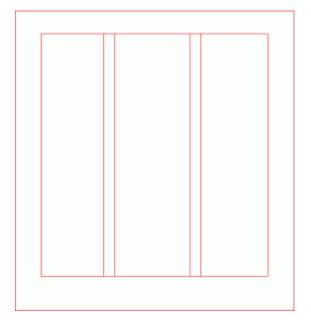
### Manuscript Grid

원고 그리드는 간단한 구조의 그리드입니다. 주로 광범위하고 지속적인 텍스트 블록에 사용되는 단일 컬럼으로 만든 큰 사각형 영역입니다.

### Column Grid

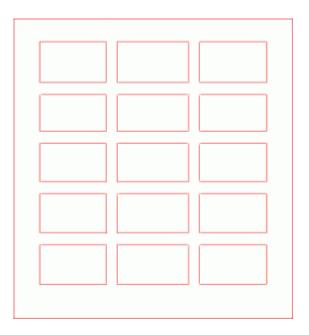
컬럼(열) 그리드는 페이지에 여러 개의 열을 배치할 때 사용되는 그리드입니다.

불연속 정보 및 콘텐츠의 요구를 제시할 때 유용합니다.



### Modular Grid

모듈러 그리드는 컬럼 그리드와 유사하며, 로우와 거터를 추가한 그리드입니다. 다소 복잡한 프로젝트에 사용됩니다.



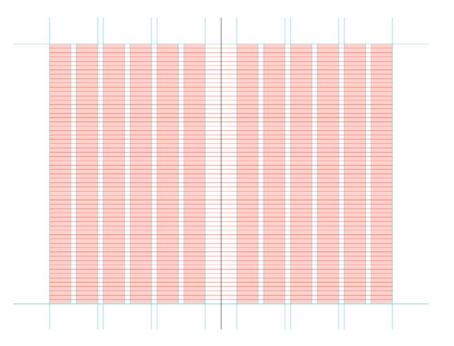
### Hierarchy Grid

계층 그리드는 웹사이트에서 일반적으로 발견됩니다. 정보의 요구에 따른 요소의 직관적 레이아웃의 기본이 됩니다. 컬럼/모듈러 그리드를 확장하여 블록별로 그룹을 짓습니다.



### 베이스라인(Baseline)





용어	풀이	
Margin	마진(외부 여백)	
Row	로우(행)	
Column	컬럼(열)	
Gutter	거터(열 간격)	
Module	모듈(교환 가능한 구성부분)	

### 12 컬럼 그리드 시스템



### 12 컬럼 그리드 시스템



#### 15 컬럼 그리드 시스템



#### 16 컬럼 그리드 시스템



# 수고하셨습니다.