LEAD ME 🚖

Follow Me 김지안, 신형식, 이종은, 정지홍, 차성민

목차

- 1. 팀 소개
- 2. UCC
- 3. LEAD ME
- 4. 프로젝트 소개
- 5. 시연
- 6. 기대효과

<u>1. 팀 소개</u>

Follow Me

사용자의들의 취향을 이끌어 주는 팀

LEAD ME

나에게 알맞는 영화로 이끌어 줄 서비스



<u>1. 팀 소개</u>

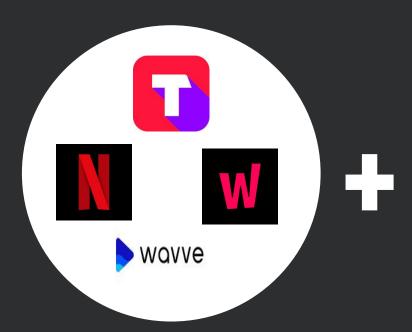


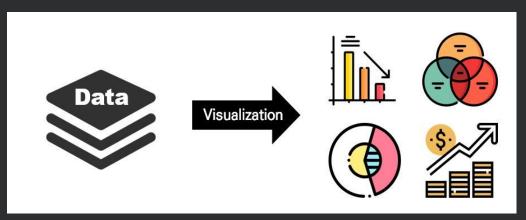
데이터 시각화

UCC



3. LEADME

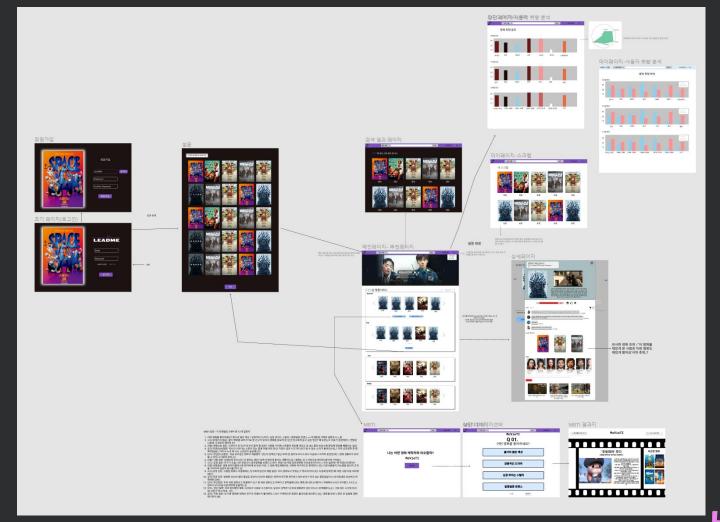




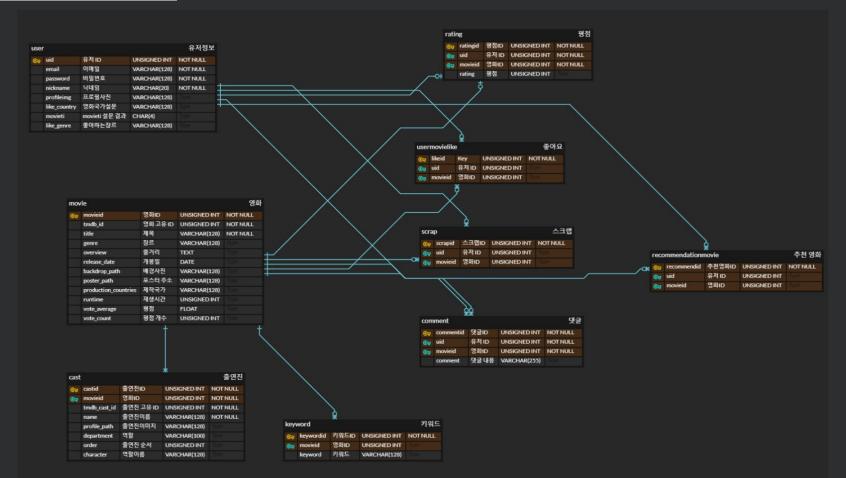


'영화 추천서비스'에 'MBTI'라는 재미요소를 더한 서비스에 이제 '데이터 시각화'를 곁들인

4. 프로젝트 소개 - Figma



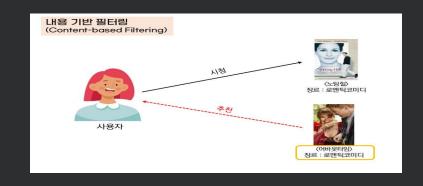
4. 프로젝트 소개 - ERD Cloud



4. 프로젝트 소개 - 추천 알고리즘

- 콘텐츠 기반 필터링

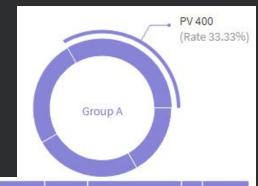
사용자가 설문한 영화의 장르, 키워드를 이용해서 유사도를 구하고 가중평점을 계산해 내림차순으로 정렬 후 추천 (TfidfVectorizer, Cosinesimilarity)

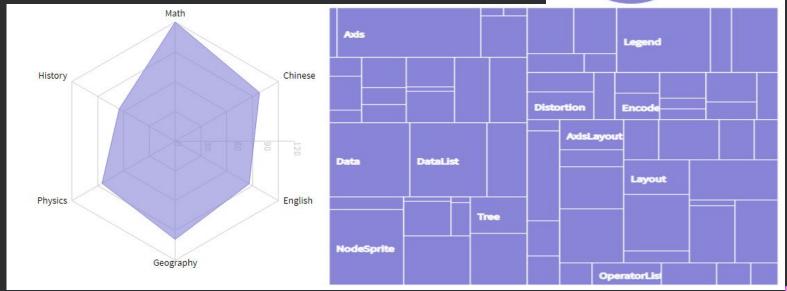


- 사용자 기반 협업 필터링 + 콘텐츠 기반 필터링 같은 MovieTI 유저들 중에 사용자와 제일 유사한 3명의 사용자를 구해 그 사용자들이 좋게 평가한 영화들과 유사한 영화를 구해 가중평점에 따라 내림차순으로 정렬 후 추천 (TfidfVectorizer, Cosinesimilarity)

4. 프로젝트 소개 - 데이터 시각화

- Recharts 라이브러리 활용
 - Radar Chart 구현
 - Tree map 구현
 - Active Shape Pie Chart 구현





4. 프로젝트 소개 - 데이터 시각화

MovieTI 구현

질문에 해당되는 정보에 따라 16개 유형으로 나눠서 유형과 비슷한 영화 캐릭터를 추천!



MBTI 질문 - 각 유형별로 3개씩 총 12개 질문지

- 1. 어떤 영화를 좋아하세요? 볼거리 많은 액션 / 감동적인 드라마 / 심장 쪼이는 스릴러 / 알콩달콩 로맨스 => 마케팅용 가벼운 설문조사 느낌
- 2. 사고/감정(T/F)질문: 같이 영화를 보러가기로 한 친구가 늦어서 영화를 못보게 된 당신! 친구에게 듣고 싶은 말은? 왜 늦었는지 이유가 궁금해(T) / 변명은 나중에, 사과부터 해야지 (F)
- 3. 외향/내향(I/E) 질문: 스파이가 된 당신! 당신이 맡게 될 일은? 사람들 사이에 스며들어 정보를 캐오는 일 (E)/ 홀로 비밀스레 잠입해 정보를 빼돌리는 일(I) 4. 감각/직관(S/N)질문: 귀신이 나온다는 소문이 있는 집에 머물게 된 당신! 자정이 넘은 시각 어디선가 알 수 없는 소리가 들려오는데...? 이미 공포영화 한 편
- 뚝딱임(N) / 어디서 누가 왜 나는 소리인지 궁금해! (S)
- 5. 인식/ 판단(P/J)질문: 지금 보고싶은 영화가 개봉했다. 당신의 선택은? 일단 보자! 돈 들어오고나서 보나 지금보나 어차피 같은돈!(P) / 현재 생활비가 모자 랄 수 있으니 다음에 보자 (J)
- 6. 외향/ 내향 질문: 오랜만의 휴식시간. 더 끌리는 쪽은? 집에서 편하게 즐기는 넷플릭스(I) / 영화는 큰 스크린으로 봐야지! 용아맥 가자!(E)
- 7. 사고/ 감정 질문: 친구가 오늘 너무 짜증나서 공포영화를 보겠다고 한다. 짜증나는거랑 공포영화랑 무슨상관이지?(T) / 무슨 일인데? 왜 짜증난건데?(F)
- 8. 외향/내항질문: 영화 원데이클래스에 참여하게 된 당신! 저도 그 영화 재밌게봤어요, 대화에 적극적으로 참여한다. (E)/ 다른사람들이 하는말을 들으며 고개
- 를 끄덕이며 공감의 표시를 한다. (I) 9. 사고/감정 질문: 시험을 못봐서 우울해하는 친구에게 당신이 해줄 말은? 우리 영화보고 맛있는거 먹으러가자! (F)/ 다음에 잘하면 돼! 이번 시험 다들 어려웠
- 10. 감각/직관 질문: 영화를 보는데 열린 결말로 끝났다! 당신의 행동은? 감독의 의도를 생각하고 찾아보다가 만다 (S)/ 열린결말이니 내 마음대로 상상하고 만
- 11. 인식/ 판단질문: 우리 내일 영화보고 뭐할래? 나는? 음 내일 영화보고 카페가고 밥먹을래? (P)/ 영화 끝나면 2시쯤이니 카페에서 3시간 수다떨고 1시간 쇼 핑하고 6시에 음식점 예약해 놓을게! (J)
- 12. 인식 / 판단 질문: 미리 찾아봤던 영화 시간표가 다음날 시간표이다. 당신의 선택은? 근처에 영화관이 있는지 다시 검색해본다(J) / 그럼 되는 시간에 보지 뭐 다른거 하고 있자 (P)
- 13. 감각/ 직관 질문: 내가 본 영화에 대해서 친구가 어땠는지 물어본다. 나는? 구체적으로 영화의 줄거리를 알려준다.(S) / 영화를 보며 느꼈던 큰 감정에 대해

LEAD ME 시연



<u>6. 기대효과</u>

- 콘텐츠기반 + 협업 필터링 추천을 통한 보다 강력한 추천 제공 -> 사용자 만족도 증가

- MovieTI를 통한 재미요소 -> 신규 유저 확충

- 데이터 시각화를 통한 유저 정보 분석 제공 -> 추후 유저 개개인 맞춤형 서비스 제공 예정

<u>6. 마무리</u>



