가명		
타겟 기업		
타겟 직무		
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업 (직무) 면접 문항 탐색		

채용공고

인재상 / 직무소개

- 진행 중이면!!!
- 과거 / 구글 이미지 검색

- 경쟁사 채용공고 체크

- 채용홈페이지

- 경쟁사/동종업계 직무소개

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1..

2.

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가? (육하원칙)

1.

2.

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가? (일 잘하니? 지식과 기술 갖추었니)					
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?					

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
	•	•	•	•	•

가명		
타겟 기업		
타겟 직무		
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업		
(직무)		
면접 문항 탐색		

채용공고

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1.

2.

3.

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가?(육하원칙)

1.

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로? 	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?	•	•	•	•	•
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?					

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	당신이 취한 행동, 계획은 무엇이었나요? 어떠한 노력을 했죠? 어떤 점이 남과 차별적이었죠? 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?

채용공고

가명		
타겟 기업		
타겟 직무		
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업 (직무) 면접 문항 탐색		

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1..

2.

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가? (육하원칙)

1.

2.

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로? 	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?					
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?					

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
	•	•	•	•	•

가명	Fe	
타겟 기업	네이버	
타겟 직무	백엔드	

기업	чин	
타겟 직무	백엔드	
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기	기술을 공부할 때 어떤식으로 공부하나요?	
업 (직무) 면접 문항	n명 참가 토너먼트 경기에서 총 몇번의 경기를 해야하는지, 우승하려면 몇판이겨야 하는지 공식을 구해보세요.	
탐색	프로세스와 스레드의 차이를 설명해보세요	

타겟
업 /지도
(직두
면접
문형
탐식

	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
	러시안 룰렛6칸의 총 구멍에서 연속해서 2발의 총알을 장전했다. 상대편이 먼저 1판을 시도하여 생존했을때, 내가 생존하려면 바로 게임을 시도하는것이 유리한가, 총알을 회전시켜 무작위로 바꾸는것이 생존에 유리한가?	
타겟기 업 (직무)	딥러닝으로 뭔가를 분류해주는 플랫폼을 만들건데 서비스할때 여러사람들이 그 플랫폼에 접근해서 이용하는 구조로 만들려면 어떻게 서비스 해야되나요?	
면접 문항 탐색	자바 string과 string builder 그리고 string buffer차이점을 말해보세요	
	정렬을 손으로 코딩해보세요	
	스프링의 aop와 ioc에 대해 설명해주세요	

채용공고

[필요역량]

- Java 기반 백엔드 프로그래밍 기본 지식을 보유하신 분
- 개발 표준 수립 및 구현 전략이 가능하신 분
- Spring Framework 이해 및 활용이 가능하신 분
- 객체지향 개발, 리팩토링, 자동화 테스트에 대한 기본 지식을 보유하신 분
- 웹 프로토콜 및 인프라에 대한 이해를 보유하신 분
- 대용량 트래픽을 견디기 위해 견고하게 코드와 시스템을 구성하실 수 있는 분
- NoSQL 데이터 설계 및 운영이 가능하신 분

[우대사항]

- 프레임워크가 책임질 범위를 정확히 인식하고 동작을 의심하며 사용하시는 분
- Micro Service Architecture 경험 및 지식을 보유하신 분
- Event driven Architecture 경험 및 지식을 보유하신 분
- Domain driven design 경험 및 지식을 보유하신 분
- 신기술에 대한 호기심을 가지고 있고, 이를 사용하는 것을 즐기시는 분
- Scala, Spark, Hadoop 활용한 대용량 실시간 데이터 스트리밍 처리 경험이 있으신 분
- Agile Methodology & Practice 경험 및 지식을 보유하신 분

인재상 / 직무소개

[역할]

- 네이버 인플루언서 검색 서비스 백엔드 개발
- 네이버 인플루언서 검색 서비스 인프라 엔지니어링
- Quality Practice (a.k.a 애자일 프랙티스 및 기술 실천법)

[채용하고 싶은 사람]

- 건강한 충돌을 통해 서로가 좋은 의도를 가지고 있을 것이라는 믿음을 가지신 분
- 치열하고 즐겁게 그리고 함께 성공을 공유하는 철학을 지향하시는 분
- 빠른 실행을 통해 몰입하는 환경을 경험하고 싶으신 분
- 공개와 공유를 원칙으로 오픈 커뮤니케이션에 적극적이신 분
- 개선과 소통을 위해 회고를 즐기시는 분
- Professional Software Engineer 를 지향하시는 분

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

- 1. Java 기반 백엔드 프로그래밍 기본지식
- 2. Spring Framework 이해 및 활용 가능
- 3. 웹 프로토콜 및 인프라에 대한 이해를 보유
- 4. 객체지향 개발, 리팩토링, 자동화 테스트에 대한 기본 지식
- 프레임워크가 책임질 범위를 정확히 인식하고 동작을 의심하며 사용
- 6. Agile Methodology & Practice 경험 및 지식 보유

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

- 1. Agile Methodology & Practice 경험 및 지식 보유
- 2. Spring Framework 이해 및 활용 가능

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가? (육하원칙)

1. 멀티캠퍼스의 final 프로젝트에서 요구 사항을 직접 만들어 보고 분석하면서 클라이언트의 입장을 생각해보고 프로젝트 구현 과정에서 팀원들과 Spring의 구조 설계 데이터 타입 등을 결정하고 끊임없는 코드 리뷰를 통해 더 간결한 코드 제작을 함

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	 결과는 어떠했죠? 주변사람의 반응은? 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요? 	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?	• final 프로젝트	• 백엔드 / Open API 설계	•이론에 대해서 막힐 때는 주로 관련 서적에 비중을 두어 해결하고자 했고 그래도 해결되지 않는 경우에는 팀원들의 코드 리뷰를 통해서 부족한 점을 파악하고 개선해 나갔다. 팀원들과의 소통에도 해결이 불가한 경우에는 유튜브 혹은 깃 헙등을 이용하여 다른 개발자들의 모듈 혹은 코딩들을 보며 나의 코드와 어느 부분이 다른지를 비교분석하여 해결했음	•내가 부족한 경우에는 팀원의 도움으로 팀원이 부족한 경우에는 나와 다른 팀원과의 교류로 서로의 상승효과를 불러올 수 있었다. 항시 문제 발생시 꽤 많은 시간을 해결하기 위한 생각에 몰두하는 시간을 갖는 것은 좋으나 때로는 그것을 끊고 도움을 요청할 수 있도록 하여 업무의 진척도를 높이는 것이 팀 프로젝트에 있어서 더 도움이 되는 것 같다.	•에러나 문제 발생 시 혼자 해결하려고 하는 것도 좋으나, 팀 프로젝트는 나 혼자 시스템을 구현하는 것이 아님을 인지하고 막히는 부분이나 질문이 생기는 경우에는 바로바로 해결하는 것이 필요함을 깨달았다. 또한 에러나 문제 등을 기록해 놓으면 또 다시 문제 발생 시 원인 분석이 훨씬 수월하며 업무 진척도에서 많은 도움이 되는 것을 알 수 있었다.

... - .

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
Agile Methodology & Practice 경험 및 지식 보유	멀티캠퍼스에서 진행하는 final 프로젝트는 따로 클라이언트가 요구 사항을 제공하는 것이 아니라 개발자가 직접 요구 사항까지 만들어야 하는 상황	팀원들 역시 Agile 방법론을 적용한 프로젝트의 경험이 많지 않았기 때문에 다양한 의견 도출을 위해 수평적인 관계를 유지하고자 했다. 따라서 서기와 회의 진행자를 제외하고는 각각의 역할은 동일했다.	요구사항을 처음부터 개발자가 만들어야 했기 때문에 구현가능성을 빼놓고 생각하기가 대단히 어려웠다. 요구사항에 대한 이해를 높이기 위해 NCS 모듈의 요구사항 도출 프로세스를 고려하거나, 여러 현행 서비스를 직접 실행해 보면서 비교분석하고 따로 정리하여 빈 공간을 찾으려 노력했다. 피드백 과정에서 대안 없는 비판은 최대한 자제하려고 하였으며 상대 의견에	개발에 대한 부담을 최대한 줄이려고 노력했고 그에 따라 정말 많은 의견들을 얻어낼 수 있었다. 다만, 시간에 쫓김 없이 하는 것은 좋은 일이나 이 부분을 고려하지 않으면 오히려 긴 시간을 끌게 되는 결과를 초래했다고 본다.	

가명	사막여우	
타겟 기업		
타겟 직무		
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업 (직무) 면접 문항 탐색		

채용공고

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1..

2.

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가? (육하원칙)

1.

2.

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로? 	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?					
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?					

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
	•	•	•	•	•

	0
/	

	가명	k	
	타겟 기업	카카오	
	타겟 직무	백엔드	
		타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
	타겟기 업 (직무) 면접 문항 탐색	다른 회사도 지원했습니까?	지원동기
		직무가 바뀌어도 괜찮습니까?	지원동기
		학점이 다른 지원자에 비해서 높은데, 공부만 하셨나요?	가치관

	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
	여자가 사회생활에 더 불리하다고 생각하나요?	가치관
타겟기 업	우리 회사의 이미지에 대해 이야기해주세요.	관심도
변 (직무) 면접 문항	우리 회사에 궁금한 점이나 질문이 있나요?	관심도
탐색	우리 회사가 왜 지원자를 뽑아야 된다고 생각합니까?	지원동기
	가족 소개, 자랑해보세요.	가치관

채용공고

- 신입 혹은 개발 실무 경력이 **5년 이하인** 분
- Java 8 및 Spring(Spring Boot) framework를 활용한 개발 경험이 있는 분
- Spring Security 개발 경험이 있는 분
- MySQL등 RDBMS를 이용한 개발 경험이 있는 분
- JPA 사용 개발 경험이 있는 분
- Git 등의 분산 버전 관리 시스템 이용한 개발 경험이

있는 분

- 카카오커머스의 다양한 서비스 개발
- 선물하기, 카카오스타일, 카카오장보기, 쇼핑하기, 쇼핑하우등 다양한 카카오커머스의 서비스 채널과 플랫폼을 개발하고 서버 운영

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

- 1. Spring
- 2. MySQL등 RDBMS
- 3. Git 등의 분산 버전 관리 시스템 이용한 개발 경험

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

- 1. Spring
- 2. MySQL등 RDBMS

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가?(육하원칙)

- 1. 국비지원 교육 때 spring MVC를 사용하여 팀프로젝트(병원자동출력기)를 함
- 2. 혼자서 주어진 상황에 대해서 MySQL을 이용하여 db를 만들어봄

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가? (일 잘하니? 지식과 기술 갖추었니)	•대학교캡스톤 디자인으로 증상을 통한 질병 예측기 구현	•데이터 전처리(자연어 처리) •머신러닝 구현	• git hub을 통해 머신러닝 코드 학습, •python으로 데이터 전처리한 결과물을 excel로 저장, •사용자의 증상 입력과 질병 줄력을 챗봇 형태로 구현 •git 을 통해 버전 관리	•db를 사용하지 않고 데이터 크롤링으로 웹에서 데이터를 가져와서 시간이 오래걸림, •최신 질병에 대한 진료기록을 구할 수 없어서 최신 질병은 예측못함,	•다중 분류 머신러닝(decision-t tree)•데이터 전처리(동의어,형태소 구분)•git hub에서 원하는코드 찾기•git을 통해 버전 관리
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?(의견 대립 해결)	주제 설정에 의견불일치 발생함	각자의 입장을 정리	각자의 입장을 git mind로 시각화하여 정리함 후에 반대가 많은것부터 하나씩 제거, 마지막 하나는 반대자의 의견을 참고하여 그 문제의	시간이 오래 걸렸으나 모두가 만족한 주제를 정함	아이디어 정리 및 결정

해결책을 다시 토의함

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
자기소개 내가 표현하고 싶은 키워드+경험 (spring 팀프로젝트)	spring 팀프로젝트로 평소에 필요할 것 같은 기능(자동 병원추천 웹페이지 구현)을 구현	협업 작업이 어떻게 진행되는지 파악하기 위해서 모든 역할에 관여해야 하는 조장 역할과 서비스 로직을 구현하는 백엔드 역할을 함	차별점을 얻기 위해 의료 관련 웹, 앱 분석, 역할분담, 사용자 needs 파악, 기능 구현, 일정 계획, 프론트 엔드분야와 백엔드 분야 통합, db 설계 및 연동, 서비스 로직 구현, 에러 처리, 팀원들의 의견을 정리해서 시각화 및 정리	역할 분담이 원할하지 않아서 시간이 부족했음, 다음에 팁프로젝트를 하게 된다면 팀원들 능력을 먼저 파악한 후 효율적으로 시간을 쓸것이다.	프론트, 백엔드 협업할때 고려해야 할점, 역할분담의 중요성, 아이디어 정리 및 구현, 차별점을 얻기 위한 시장 분석, spring 협업시 회의 및 프론트, 백엔드간 의사소통이 원할하게 할수 있음

가명	능꾸					
타겟 기업	카카오					
타겟 직무	프론트엔드 개발자					
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소				
타겟기 업 (직무)						
면접 문항 탐색						

	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업 (직무) 면접 문항 탐색	자신의 프론트엔드 쪽으로의 장점, 단점	자기 객관화(?)
	개인 공부 방법	발전 가능성(?)
	현재까지 한 프로젝트 중 자랑하고 싶은 것	진행력 및 완성도

채용공고

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

- -경력 3년
- -es5 이상 버전을 포함한 js 개발 역량이 있는 사람
- -html/css에 대한 이해, 간단한 페이지 구성 및 수정이 가능한 사람
- -긍정적이며 자기주도적이고, 협업에 어려움이 없는 사람
- -react, vue, angular 등 최신 프레임워크 중 하나 이상을 실무에서 사용한 경험
- -typescript 실무에서 사용한 경험
- -spa, ssr, 인앱브라우저 환경 개발 경험
- -문서 작성, 발표 등 개발 지식을 공유하는 활동 경험

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1.html/css에 대한 이해

2.긍정적이며 자기주도적이고, 협업에 어려움이 없는 사람

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가? (육하원칙)

1.

2.대학에서 팀별 과제를 할 때에 주제 선정 및 역할 분담에 적지 않은 어려움이 있었는데, 내가 앞장서 전반적인 계획에 대한 틀과 역할 분담을 주도하였다. 상호간의 대화를 중요하게 생각했기에, 대화를 통해 서로의 역할을 분배해주었고, 결과적으로 성공적인 결과물을 강의시간에 발표할 수 있었다.

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
프론트엔드 공부를 하고 싶어서 원하는 강의를 따라 포트폴리오 사이트를 만들고 있음.	• 백엔드 분야를 배우는 도중에 <mark>프론트엔드</mark> 분야에 큰 관심을 느낌 •무료 유튜브 강의를 통해 기본적인 웹에 대해 이해해보려고 노력함. 또 유료강의를 비교해보고 나에게 도움이 될 수 있겠다라고 판단한 강의를 구매함.	•하루하루 시간을 배분하여 프론트엔드 공부를 해야겠다.	•스스로 할수 있는 것을 해보려 준비를 하였다. 내 의지로 독학을 마음먹은 것이 처음이었다. 마음가짐부터 행동까지 무엇하나 쉬운게 없었지만, 이 <mark>변화</mark> 가 나를 한층 더 성장시켜줄 것이라는 확신이 있었고, 지금도 꾸준히 노력하고 있다.	•아직까지 꾸준히 포트폴리오 사이트를 만드는 강의를 듣는중이다. 들으면서 더욱더 프론트엔드 분야에 매력을 느끼고 있으며, <mark>디자인에 관련된 학습도 진행해보아야겟다고 마음 먹었다. •이러한 도전정신과 자아성찰을 통해 나는 언제나 성장할 것이고, 성장 할 수 있다.</mark>	•전반적인 html/css 구조에 대해서 학습할 수 있었고, 효율적인 구성을 위해 가져야할 습관에 대해서 배울수 있었다.
			어떻게학습했는지?	업무에 기여하는 인력이 되겠다.	

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가? (일 잘하니? 지식과 기술 갖추었니)					
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?(의견 대립 해결)					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?(일 잘하니?	프론트엔드 직군 입문을 위해 기본적인 html/css 그리고 javascript에 대한 이해가 필요했다	html/css와 바닐라 자바스크립트로 작동하는 페이지를 만들고 배포해야했다.	그냥 페이지를 내놓는것에 머물지 않기위해 노력을 했고, 당장은 효율적인 구조를 잔을 수 있도록	(아직은 프로젝트 미완) 그저 수업을 따라하며 만들기에 그치지 않으려다보니 궁금한 절이 하두개가	효과적인 박스 구조, 바닐라 자바스크립트의 동작 위치에 따른 기능적인 측면의 차이전 등 에 대해서

)	C

가명	DoggySummer	
타겟 기업	디어코퍼레이션	
타겟 직무	프론트엔드	
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업	자신이 생각하는 리더란?	가치관
(직무) 면접 문항	일상에서 UX를 경험한 적이 있는가?	
탐색	업무량이 과다할 때 잘 버틸 수 있는가?	

	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
	자신이 제출한 포트폴리오를 설명해보라	
타겟기 업 (직무) 면접 문항 탐색	본인이 지원한 직무가 무슨 일을 한다고 생각하는가	
	팀 프로젝트를 하는데 문제가 생긴다면 어떻게 처리할 것인가	
	최근 감명 깊게 읽은 책은?	
	학창 시절 어려웠던 경험은?	

채용공고

인재상 / 직무소개

Typescript 기반 개발 경험이 있으신 분

UI/UX에 대한 고민을 개발에 녹여내시는분

React Native 개발 경험이 있으신 분

Android/iOS 네이티브 개발 경험이 있는 분

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

- 1. React 혹은 VUE 활용 능력
- 2. Typescript 개발 능력
- 3. Android / iOS 개발 능력

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

- 1. 자바스크립트
- 2. React 활용 능력

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가?(육하원칙)

1. 국비지원 교육 뿐 아니라 유튜브 강의를 통하여 그들의 코딩을 따라하고 응용하며 프론트엔드 프로그래밍의 기초지식을 쌓아갔음

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	• 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? • 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. • 언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?	•	•	•	•	•
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?					

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로? 	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? 어떠한 노력을 했죠? 어떤 점이 남과 차별적이었죠? 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
자기소개 나의 키워드, 내용					

7	가명	임춘식				
	타겟 기업	에이앤티랩스				
		자바 백엔드 개발자				
_	-17II	자격요건				
	타겟 직무	• Java, Spring Framework 기반 Web 서비스 개발에 관심 있으신 분				
		• 기획/디자인/프론트엔드 파트 등 과 함께 문제를 정의, 해결책을 찾아갈 수	있는 협업능력이 있으신 분			
		• 알고 있는 정보와 지식을 팀원들과 나누고 새로운 기술에 대한 관심과 지역	녹적인 성장을 추구하는 분			
		타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소			
	·겟기					
	업 직무)					
	면접					

채용공고

채용절차

- 서류전형 편하고 자유로운 면접 합격통보 및 처우협의
- 면접 진행 : 서류지원시 단시일내 수시로 전형을 실시하여 면접일정을 개별 연락드립니다.

주요업무

- 대학 포탈시스템 및 관련 서비스 백엔드 파트 개발 및 고도한
- 에듀테크 서비스 백엔드 파트 개발 및 고도화

인재상 / 직무소개

자격요건

- •컴퓨터 관련 전공자 또는 그에 상응하는 지식을 보유한 분
- Java, Spring Framework 기반 Web 서비스 개발에 관심 있으신 분
- 기획/디자인/프론트엔드 파트 등 과 함께 문제를 정의, 해결책을 찾아갈 수 있는 협업능력이 있으신 분
- 알고 있는 정보와 지식을 팀원들과 나누고 새로운 기술에 대한 관심과 지속적인 성장을 추구하는 분

우대사항

- 스스로 성장하고자 하는 의지가 강한 분
- 개인 프로젝트 진행 경험이 있으신 분
- 웹 서비스 및 RESTful API 에 관심이 있으신 분
- RDBMS 혹은 NoSQL을 활용해 보신 분
- Git 기반의 협업 및 소스 형상 관리에 관심이 있으신 분

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

- Java, Spring Framework 기반 Web 서비스 개발에 관심 있으신 분
- 기획/디자인/프론트엔드 파트 등 과 함께 문제를 정의, 해결책을 찾아갈 수 있는 협업능력이 있으신 분
- 알고 있는 정보와 지식을 팀원들과 나누고 새로운 기술에 대한 관심과 지속적인 성장을 추구하는 분

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1. Java, Spring Framework

2.지속적인 성장 추구

3.협업 능력

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가? (육하원칙)

1.java, Spring Framework -> project 경험

2.지속적인 성장 추구 -> 디버깅

3.협업 능력 -> project 내 이슈 및 회사 생활

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가 ?	•팀을 이루어 팀원들과 만들고 싶은 웹사이트를 제작	•주제 선정 부터 시작하여 화면구성, 로직, 기술에 대한 설계와 구현	•주제 선정을 위하여 팀원들과 결과를 도출를 목표를 끊임없이 의사소통 • 화면구성, 로직, 기술을 어떻게 사용할지 설계 및 설계에 맞게 구현	• 주어진 시간 내 원하는 모습 대로 프로젝트 완성	• 목표를 설정 후 한계단 한계단씩 점진적으로 나아가다보면 목표를 이룰 수 있다.
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?	•전 직장에서 같은 팀 멤버가 제대로된 퍼포먼스를 내지 못하는 상황	•멤버가 퍼포먼스를 낼수 있는 멤버 인데, 내지 못하는 지 이유를 찾아야 겠다는 생각이 들었다.	•그 멤버에게 사적인 이야기도 좋으니 대화를 유도했고 어떤 고민이 있는지, 어떤 문제가 있는지 경청하고 문제점 파악	•복잡한 회사 시스템 (보안)에 적응이 안되는 걸로 판단되어 시스템 부분은 제가 겸해서 진행	•협조적이지 못한 이유를 파악하고 그 부분을 해결하고자 했다 -진짜 이유를 찾기 -진자 이유를 찾기 위해서는 우선 대화부터

	주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
- -	난 선택 역량과 과거 형험 연결을 통하여 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, 질문에 답해 본다.	 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로? 	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? 어떠한 노력을 했죠? 어떤 점이 남과 차별적이었죠? 우선순위는 어떻게? 	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
F	iva, Spring ramework -> roject 경험	•멀티캠퍼스 교육에서 Java, Spring Framework 기반으로 project 수행	•view 부터 logic 까지 모두 완성하여 하나의 프로젝트 완성	•프로젝트의 필요한 기능과 역할을 분류 후 팀원들과 함께 문제를 하나씩 해결	•계획을 세운 것보다 더 좋은 프로젝트 완성	•java, spring에 대한 이해도 상승 •project 프로세스(협업 능력) 습득
호	념업 능력 -> □사생활 경험 > 의사소통	•삼성SDI에서 모든 개발 배터리의 열, 냉각 평가 실험을 담당하면서 여러 부서와 협업을 함	•기존에 계획되었던 실험 일정과 달리 긴급 실험 요청으로 인하여 다른 실험에 대한 차질에 생김	•실험 지연이 생긴 부서에게 긴급 건에 대한 긴급성과 지연실험에 대한 계획을 공유	•긴급한 실험을 처리함과 동시에 지연실험에 대해서도 빠르게 실험대처하여 모두 납기를 준수	•의사소통의 중요성 (부서 간의 입장이 다르지만 긴급에 대한 이해시키기) •평소 이미지 관리
추	속적인 성장 =구(더 좋은 よ황추구)					

가명	이망	
타겟 기업		
타겟 직무		
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업		
(직무)		
면접 무하		

문항 탐색

	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기		
업 (직무) 면접		
문항 탐색		

채용공고

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1.

2.

3.

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가?(육하원칙)

1.

2

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로? 	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?	•	•	•	•	•
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?					

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	당신이 취한 행동, 계획은 무엇이었나요? 어떠한 노력을 했죠? 어떤 점이 남과 차별적이었죠? 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?

가명	ㅇㅣㅅㅏㅇㅎㅏㄱᅦㅈㅓㄱㅎㅣㄴᅦㅇㅛ ㅠㅠ	
타겟 기업	LINE	
타겟 직무		
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업 (직무) 면접 문항 탐색		

채용공고

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1..

2.

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가? (육하원칙)

1.

2.

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로? 	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?					
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?					

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
	•	•	•	•	•

가명	GG	
타겟 기업	당근마켓(당근페이)	
타겟 직무	프론트 엔드	
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
	왜 지원했는가?	
타겟기 업 (직무) 면접 문항 탐색	정확히 문제의 갯수를 헤아릴 수는 없지만 20문제 정도가 나온다고 생각하시면 될 것 같아요. 자신이 쓰는 스택 뿐만 아니라 기초적인 CS지식에 대해서 물어봅니다. #Java, #Spring, #OS, #Database, #JPA, #Test	
	또, 이미 사전에 검증했던 기초적인 지식보다는 무엇을	

	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기		
업 (직무) 면접 문항		
문영 탐색		

채용공고

[자격요건]

- 프론트엔드 분야 전문성이 있고 스스로

 판단해서 주도적으로 일할 수 있으신 분
- HTML, CSS 및 JavaScript 생태계에
 익숙하신 분
- TypeScript, Flow 등 JS 정적 타이핑 툴
 경험이 있으신 분
- React.js 프로젝트 개발 경험이 있으신 분
- Redux 등 상태 관리 패턴 사용 경험이
 있으신 분
- 개발자, 기획자, 디자이너와 밀접하게 협업하며 업무를 진행할 수 있는 능력이 있으신 분

인재상 / 직무소개

이런 일을 해요

• 모바일 웹뷰 기반의 다양한 신규 사업 개발 및 기존 Product의 UI/UX를 개선해요

이런 분을 찾고 있어요

- HTML, CSS 및 JavaScript 생태계에 익숙하신 분
- ▶ TypeScript, Flow 등 JS 정적 타이핑 툴 경험이 있으신 분
- React.is 프로젝트 개발 경험이 있으신 분
- Redux 등 상태 관리 패턴 사용 경험이 있으신 분
- 서버 개발자, 디자인 직군과 원활히 소통하는 능력을 갖추신 분

이런 분이면 더 좋아요!

- Relay, GraphQL 사용 경험이 있으신 분
- Webpack, Rollup 등 모듈 번들러에 대한 이해가 깊으신 분
- Next.is 등 SPA Framework을 이용한 SSR 프로젝트 경험이 있으신 분
- 모바일 또는 반응형 웹 개발 경험이 있으신 분
- 오픈소스 Contribution 경험이 있으신 분
- UI/UX 개선과 관련된 고민을 좋아하시는 분
- 새로운 기술에 관심이 많고, 성장을 위해 노력하시는 분

참고해 주세요

- 정규직 채용의 경우 3개월의 수습기간이 있어요
- 평가 결과에 따라 수습 기간이 연장되거나 채용이 취소될 수 있어요

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

- 1.HTML, CSS 및 JavaScript
- 2.TypeScript, Flow 등 JS 정적 타이핑 툴 경험
- 3.React.js 프로젝트 개발 경험, 협업, Redux 등 상태 관리 패턴 사용 경험
- 4.스스로 판단해서 주도적으로 일할 수 있으신 분

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

- 1. Html, Css, JavaScript
- 2.프로젝트 경험 1~2개

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가?(육하원칙)

- 1. 1개월 간의 프로젝트 경험 프론트 엔드 위주
- 2. 3개월간의 javascript 경험과 Html,css 경험

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?	•	•	•	•	•
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가? (리더십도 좋으나, 의견이 다른 상대를 설득하는 과정을 추천)	다른 할 수 있는 업무 분담 해준다.				
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은	프론트 엔드 UI구성 및 Css.isp.Html				

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	• 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? • 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. • 언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
자기소개 내가 표현하고 싶은 키워드+경험 (보다 구체적으로) 너무 어렵습니다.	프로젝트 프론트 엔드 위주의 경험	프론트 엔드 파트가 더 재밌어서 지원하여 웹페이지(ui) 구성을 담당하게 되었다	react를 현업에서 많이 써서 구글링과 유튜브로, 깃허브도 찾아보고 열심히 공부중.	웹페이지의 기본적인 구성 (헤더, 상단바, 왼쪽 사이드, 센터, 오른쪽 사이드, 푸터로 구성) 좀더 디자인을 보기좋게 꾸며보고 싶다.	html,css,jsp,rea ct를 공부함 부족한 부분이나 현업에서 요구하는 것들을 할 수 있다.

가명		
타겟 기업	뱅크샐러드	
타겟 직무	백엔드	
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업 (직무) 면접 문항 탐색		

채용공고

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1..

2.

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가? (육하원칙)

1.

2.

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로? 	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?					
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?					

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
	•	•	•	•	•

-	_	
		ر

가명	김이박최	
타겟 기업	더존	
타겟 직무		
	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기 업		
(직무)		
면접 문항		
탐색		

	타겟기업(직무) 면접 문항	문항에서 유추할 수 있는 평가 요소
타겟기		
업 (직무) 면접 문항		
문영 탐색		

채용공고

채용공고 및 직무소개에서 요구하는 직무역량은 무엇인가?

나는 요구 직무역량 중 무엇에 가장 자신이 있는가?

1.

2.

_

3.

위 역량과 관련된 경험은 무엇인가?(육하원칙)

1.

2.

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	 지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? 가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. 언제,어떤 계기로? 	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?
개인 역량이 가장 많이 개발 되었던 프로젝트는 무엇이었는가?	•	•	•	•	•
프로젝트에 협조적이지 않은 멤버가 있었는가? 그와 어떻게 함께 일할 수 있었는가?					
지원 기업의 직무와 가장 연결되는 프로젝트 경험은 무엇인가?					

주요 경험사건	상황(Situation)	과제(Task)	행동(Action)	결과(Result)	배운 점(Lessons)
각 선택 역량과 과거 경험 연결을 통하여 - 상황에 대한 장면을 생생하게 그려보고, - 질문에 답해 본다.	•지금까지 OO한 경험은 언제, 무엇을 했을 때인가? •가장 OO한 경험/사례 설명해 주세요. •언제,어떤 계기로?	• 맡은 역할과 책임은 무엇이었습니까? • 왜 그 역할을 담당 하게 되었죠?	• 당신이 취한 행동, 계획 은 무엇이었나요? • 어떠한 노력을 했죠? • 어떤 점이 남과 차별적이었죠? • 우선순위는 어떻게?	• 결과는 어떠했죠? • 주변사람의 반응은? • 만약 그 일을 다시 한다면 어떻게 달리 해보고 싶나요?	 이 경험을 통해서 깨달은 점은 무엇? 향후 개인측면/ 업무측면에서 적용 가능한 점은?