

팀과제 수행계획서

팀 명	Team Jiri				
팀구성		학과	학번	성명	비 고
	팀원 1	컴퓨터학부	2015115475	김시진	
	팀원 2	컴퓨터학부	2017114134	맥스웨어스마	팀장
	팀원 3	컴퓨터학부	2017113599	이동윤	
	팀원 4	컴퓨터학부	2015112929	이석기	
	팀원 5	전자공학부	2015114501	이창훈	
과제명	Jiriguessr				
과제목표	<p>Geoguessr 라는 웹 게임을 확장하여 한국 버전을 만드는 것입니다. Geoguessr 는 전 세계 특정 한 곳의 스트리트 뷰를 보고 지도에 좌표를 클릭하여 위치를 맞추는 게임입니다. 이 게임을 확장하여 한국을 중점적으로 지원하고 한국형 API 를 사용하는 게임을 고급 웹 프로그래밍 수업을 통해 배운 내용과 추가로 학습한 내용을 토대로 개발하기로 결정하였습니다.</p>				
연구/개발 내용	<p>Frontend 부분은 기본적인 DOM 조작을 위해 HTML 과 JavaScript 사용하고 지도와 스트리트 뷰를 나타내기 위해 Naver Cloud Platform Map API 를 이용하기로 하였습니다. 또한 Bootstrap 을 사용하여 UI 디자인을 진행하기로 하였습니다. 게임의 기능과 관련해서는 사용자가 스트리트 뷰를 보고 정확한 위치를 맞추는 것은 거의 불가능할 것이라 생각되어 난이도별로 실제 위치와 클릭한 위치 사이의 거리에 대한 오차 범위를 설정할 수 있게 하였습니다. 또한 대구, 서울, 부산 등 특정 지역별로 게임 플레이를 할 수 있는 기능을 추가하고 사용자가 위치를 맞출 때까지의 시간 초를 점수로 하여 서버에게 전달하는 것을 구현할 계획입니다. 마지막으로 게임 플레이를 위해 필요한 회원가입과 로그인 기능도 추가할 것입니다.</p> <p>Backend 는 JSP Server 로 HTML, CSS, JS, 이미지 등과 같은 static file 들을 클라이언트에게 전송하는 역할을 담당할 계획입니다. 또한 페이지가 이동해도 사용자가 클릭한 좌표 정보를 유지하기 위해 쿠키를 사용할 것입니다. 점수 기록을 위해 따로 Node server 기반 REST API 를 사용합니다. 사용자가 게임을 시작하여 생성된 스트리트 뷰의 좌표는 세션에 저장하고 게임을 종료하여 전달받은 점수 정보는 기존의 JSON 파일에 저장되어 있는 랭킹 정보와 비교하여 처리하는 형태로 구현하기로 하였습니다. 또한 유저 정보를 저장하기 위해</p>				

<p>과제</p> <p>수행방법</p> <p>기대효과 (활용방안)</p>	<p>필요한 MySQL 데이터베이스와의 연동을 위해서 sequelize 모듈을 사용하고 기본적인 회원가입 처리와 로그인되어 있는 사용자 정보를 세션에 저장하기 위해서는 passport 모듈을 이용할 계획입니다.</p>
	<p>비대면 강의로 인해 매주 월요일 밤 10 시부터 행아웃을 이용하여 팀원들과 회의를 하고 있습니다. 프로젝트 개발은 프론트엔드와 백엔드로 나누어 협업하기로 하였고 실제 개발과 코드 공유는 Github 를 사용하고 있습니다. 또한 프로젝트 계획과 문제 사항이 있을 때는 Github Issue 와 카카오톡을 통해 피드백하여 해결할 예정입니다.</p>
	<p>네이버, 카카오 등과 같이 한국 API 와 친숙한 국내 사용자들이 많이 사용할 것이고 한국에 관심이 많은 전 세계 사용자들이 게임을 통해 한국의 풍경, 거리 등을 알 수 있습니다. 또한 아이들의 교육적 목적으로 이 게임을 사용한다면 흥미도 느끼면서 한국의 지리에 관심을 가질 수 있을 것이라 생각합니다. 마지막으로 게임 이용자들이 많아지면 광고를 통해 소정의 수익도 창출할 수 있을 것입니다.</p>