## Group Activity 05

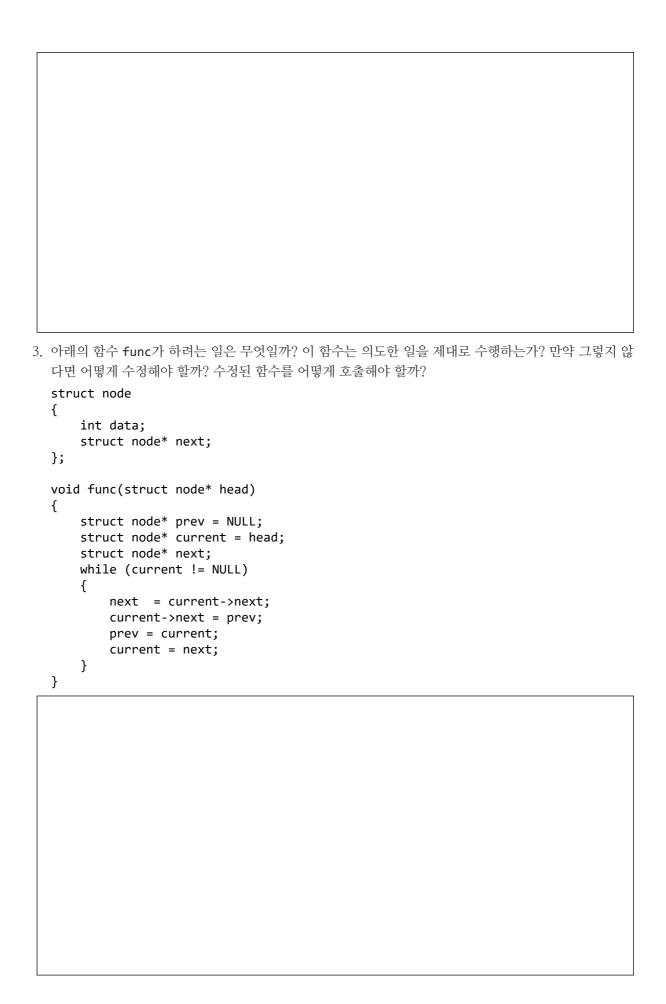
(3인 혹은 4인으로 팀을 구성하여 아래의 문제를 푼다. 팀 구성은 매 시간마다 달라져도 된다.)

팀원1:	
팀원2:	
팀원3:	
팀원4:	

1. 입력으로 두 개의 연결리스트를 받아서 첫 번째 연결리스트의 맨 끝에 두 번째 연결리스트를 연결하여 하나의 연결리스트로 합치는 일을 하는 함수 concatenate를 작성하라. <u>새롭게 만들어진 연결리스트의</u> head 노드의 주소를 반환해야 한다. 입력으로 들어온 연결리스트들은 empty list일 수도 있다.

```
Node *concatenate(Node *first, Node *second) {
```

2. 다음의 함수는 각 노드에 하나의 정수를 저장하는 연결리스트에서 처음으로 등장하는 3의 배수를 (만약 존재한다면) 연결리스트로 부터 삭제하는 일을 하려고 작성된 것이다. 이 함수는 의도한 일을 제대로 수 행하는가? 어떤 문제가 있는가? 만약 문제가 있다면 어떻게 수정해야 할까? 수정된 함수를 어떻게 호출해야 할까?



4. 단방향 연결리스트의 첫 번째 노드와 마지막 노드의 주소를 가지고 있다. 다음 중 연결리스트의 노드의 개수에 비례하는 시간이 필요한 일은? 이유는?
(1) 첫 번째 노드 삭제하기
(2) 맨 앞에 새로운 노드 삽입하기
(3) 마지막 노드 삭제하기
(4) 마지막에 새로운 노드 삽입하기
5. 연결리스트의 마지막 노드를 연결 리스트의 맨 앞으로 이동시키는 일을 하는 함수를 구현하라. 다른 노드들의 순서가 변경되어서는 안된다. 이 일을 하기 위해서 새로운 노드를 생성해서는 안된다. 함수의 매개변수, 반환값, 함수를 호출하는 방식은 적절하게 지정하라.
6. 아래의 그림과 같은 상태이다. 이 상태에서 다음의 코드를 실행한 결과를 그림으로 표현하라.
p cell i cell(i+1) cell(i+2) cell(i+3)
q = p→next
p→next = q→next
q→next = q→next→next
p→next→next = q

7. 다음의 함수 rearrange는 정수들이 저장된 하나의 연결리스트를 매개변수로 받는다. 정수 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7이 순서대로 저장된 연결리스트가 입력 매개변수로 주어졌다면 함수가 종료한 후에 연결리스트에 저장된 정수들의 순서는?

```
struct node
 int value;
 struct node *next;
};
void rearrange(struct node *list)
 struct node *p, *q;
 int temp;
 if (list==NULL || list->next==NULL)
     return;
 p = list;
 q = list->next;
 while(q!=NULL)
     temp = p->value;
     p->value = q->value;
    q->value = temp;
     p = q->next;
     q = (p != NULL ? p->next : 0);
}
```