

Advenced Project

TEAM: 맛ZIP

이강성, 정성한
송햇님, 홍시표

■ 목차

01

서론

제작 과정

팀 구성

역할 분담

사용한 개발 기술

02

본론

ERM / 라우팅 테이블

수행 결과

수행 방법

03

결론

특별하게 신경 쓴 부분

종합 문제 사항

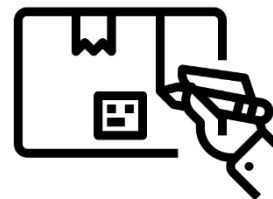
자체 평가 의견

맛Zip을 만든 과정

맛집 사이트를 만들려고 다짐한 만큼, **최대한 여러 곳의 사이트**를 보면서 비슷한 느낌을 만들려는 노력이 있었습니다. 전에 했던 미니 프로젝트와 달리 자료조사에 조금 더 힘을 썼습니다.

이전에 단점이라 느낀 부분에 대하여, 자기 부분만 하는게 아닌 서로의 코드를 보면서 부족한 점과 잘한 점을 말하면서 미비했던 부분을 보강하면서 진행했습니다.

저희 맛Zip의 의미는 **맛집 과 알집**을 합친 언어로 “여러 맛집을 알집처럼 한곳에 모아뒀다” 의미합니다.



서론 – 팀원 및 역할



Front-End 및 조장
송햇님



맵 API 및 로고 제작
홍시표



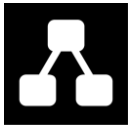
Back-End 전체 담당
이강성 / 정성한

서론 – 사용한 기술

Mangement



GitHub



Draw.io



FRONT END



BootStrap
Template



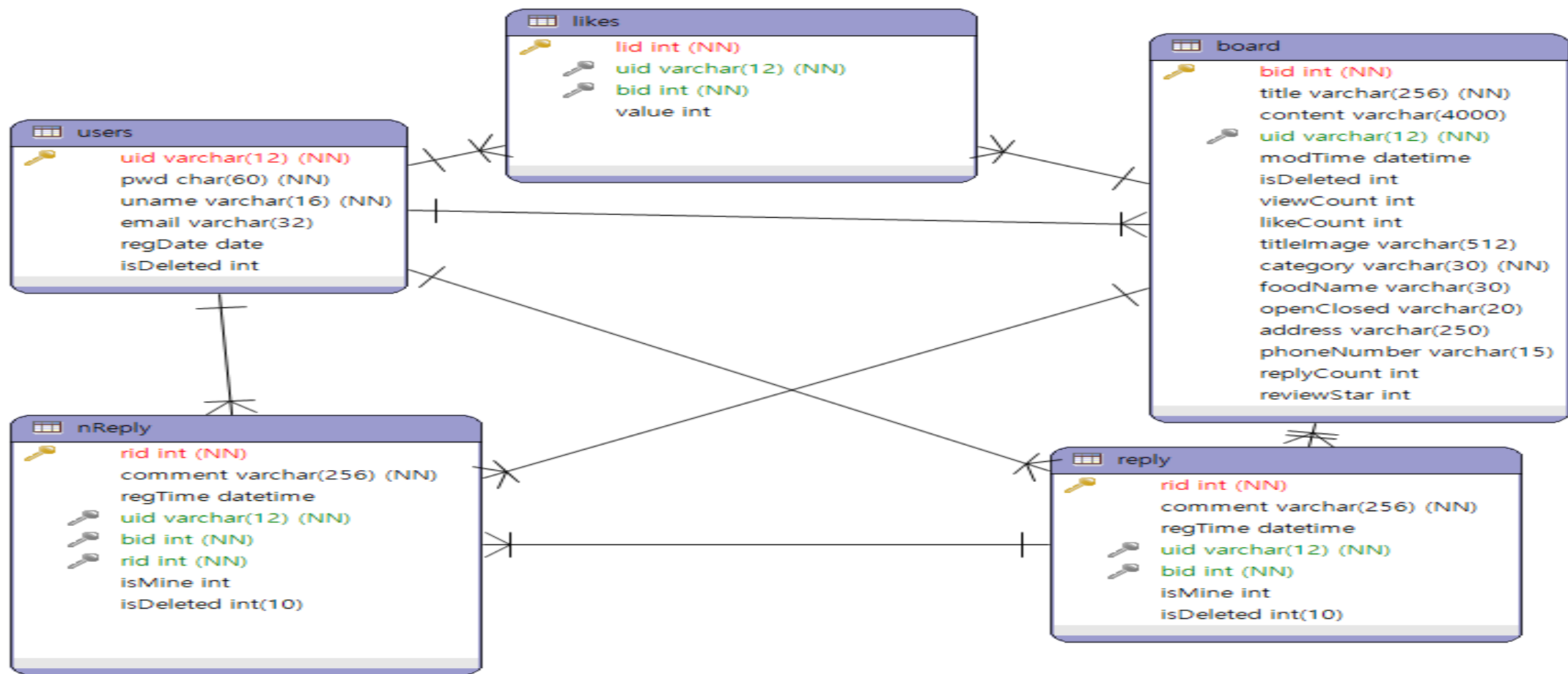
BACK END



Open API



본론 - ERM



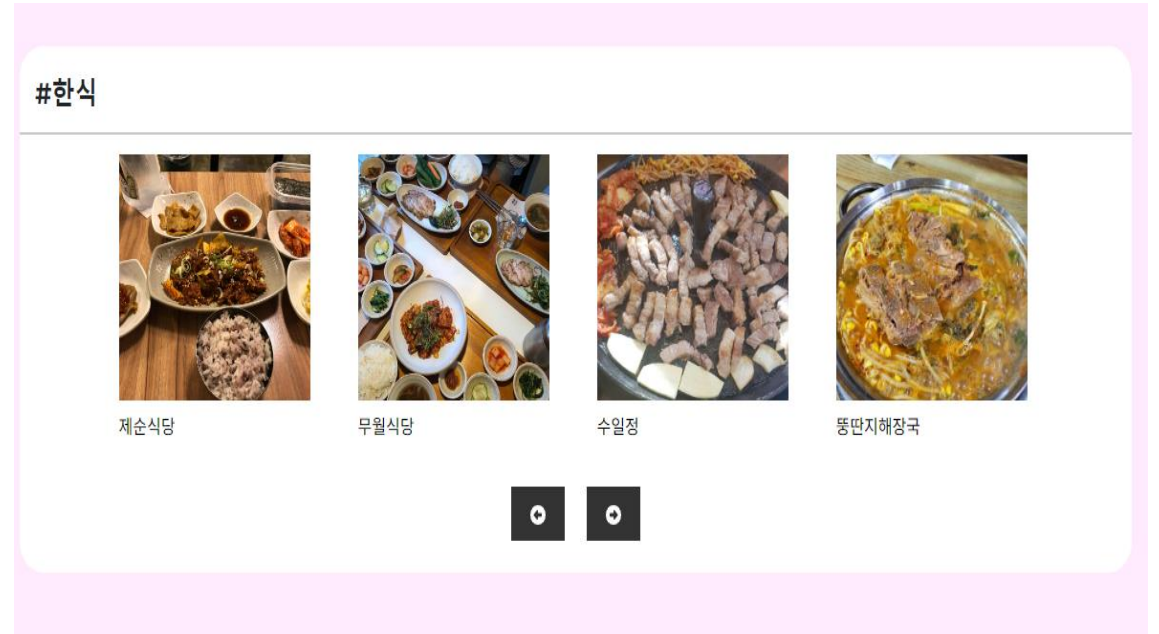
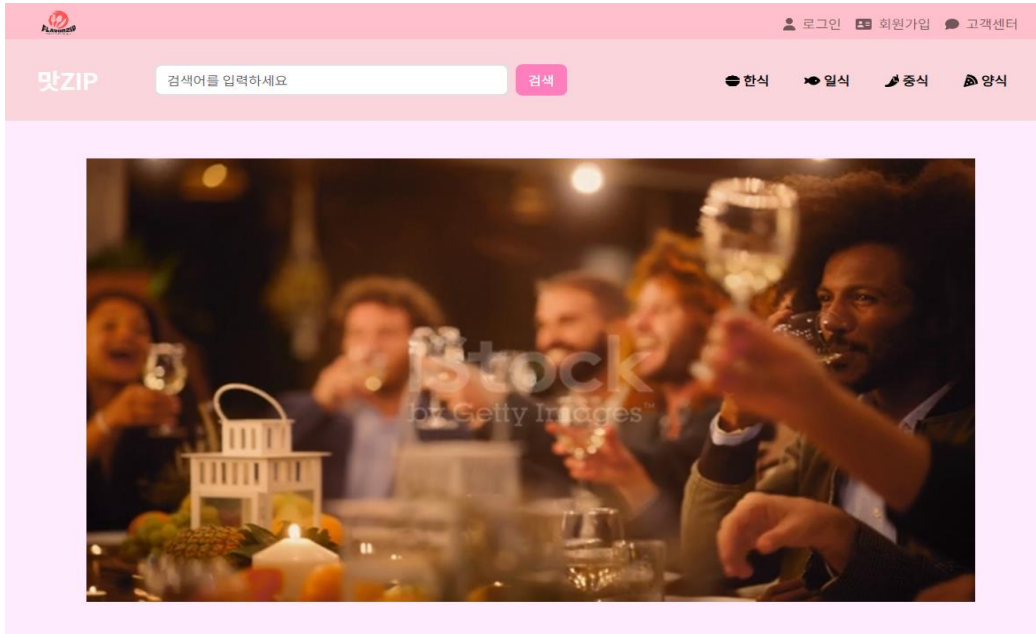
본론 – 라우팅 테이블(Board)

path	method	입력 파라미터	다음 행선지	넘겨줄 파라미터	session	설명
/board/list	GET		board/list	boardList, menu		게시글 목록 조회
/board/insert	GET		board/insert	menu		게시글 작성 페이지 이동
	POST	title, content, titleImage, category, foodName, openTime, closeTime, address, phoneNumber, reviewStar	redirect:/board/list			게시글 등록
/board/detail/{bid}/{uid}	GET	bid, uid, option	board/detail	count, replyList(댓글), nReplyList(대댓글), board		게시글 상세 조회
/board/delete/{bid}	GET	bid	redirect:/board/list			게시글 삭제
/board/reply	POST	bid, uid, comment	redirect:/board/detail/{bid}/{uid}			댓글 작성 처리
/board/like/{bid}	GET	bid	board/detail::#likeCount	count	likeClicked	게시글 좋아요 처리
/board/update/{bid}	GET	bid	board/update	board		게시글 수정 페이지 이동
/board/update	POST	bid, uid, category, title, content, foodName, openTime, closeTime, address, phoneNumber, reviewStar	redirect:/board/detail/{bid}/{uid}			게시글 수정 처리
/board/nReply	POST	bid, uid, comment, rid	redirect:/board/detail			대댓글 작성
/board/replyDelete/{rid}/{bid}	GET	rid, bid	board/detail::#replyDelete			댓글 삭제
/board/nReplyDelete/{nid}/{bid}	GET	nid, bid	board/detail::#nReplyDelete			대댓글 삭제
/board/replyUpdate	POST	rid, bid, uid, comment	redirect:/board/detail			댓글 수정
/board/nReplyUpdate	POST	nid, bid, uid, comment	redirect:/board/detail			대댓글 수정
/board/likeList/{uid}	GET	uid	board/likeList	likeList		좋아요 누른 게시물 모아보기
/board/searchList	POST	query	board/likeList	likeList		검색한 게시물보기

본론 – 라우팅 테이블(대쉬보드, 에러, 파일, 유저)

path	method	입력 파라미터	다음 행선지	넘겨줄 파라미터	session	설명
/dashBoard/status	GET		dashBoard/status	likeBestList, viewBestList, replyBestList		대시보드 게시글 통계
/dashBoard/userList/{page}	GET	page	dashBoard/userList	totalPages, startPage, endPage, pageList, userList	page	대시보드 유저 리스트
/error	GET		error/error404, error/error500, error/error	code, msg, timestamp		에러페이지
/file/download/{dir}/{filename}	GET	dir, filename				파일 업로드
/file/profile/{filename}	GET	filename				파일 불러오기
/user/register	GET		user/register			회원가입 페이지 이동
	POST	uid, pwd, pwd2, uname, email	common/alertMsg	msg, url		회원가입 처리
/user/login	GET		user/login			로그인 페이지 이동
	POST	uid, pwd	common/alertMsg	msg, url	sessUid, sessUname, email	로그인 처리
/user/logout	GET		redirect:/user/login			로그아웃 처리
/user/update	GET	uid	user/update	user		회원 정보 수정 페이지 이동
	POST	uid, pwd, pwd2, uname, email	redirect:/board/list			회원 정보 수정 처리
/user/delete	GET	uid	redirect:/board/list			회원 삭제

본론 – 메인 화면



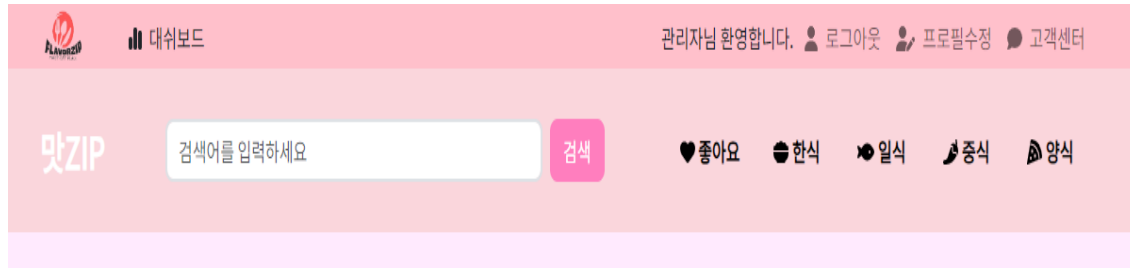
홈 화면 구성

홈페이지 첫 화면

1. 왼쪽 화면은 홈 화면을 처음 실행 후 보이는 페이지
2. 오른쪽 화면은 아래로 스크롤 후 카테고리에 맞게 보이는 페이지

*스크롤 파트부분은 다이닝코드 홈페이지 부분을 참고하였습니다.

본론 - 로그인 : 유저와 관리자의 차이



관리자 로그인 과 유저 로그인

관리자는 로고 옆에 대쉬보드(관리기능) 가(이) 생기며,
유저는 대시보드가 없습니다.

관리자의 대쉬보드의 기능은 다음과 같습니다.

본론 – 관리자의 기능

관리자님 환영합니다. [로그아웃](#) [프로필수정](#) [고객센터](#)

대쉬보드

통계
게시글 작성
유저

LIKE BEST 5		
	현초밥	좋아요: 9
	형제마라탕	좋아요: 7
	수일정	좋아요: 6
	민혜횃집	좋아요: 5
	호호식당 익선	좋아요: 5

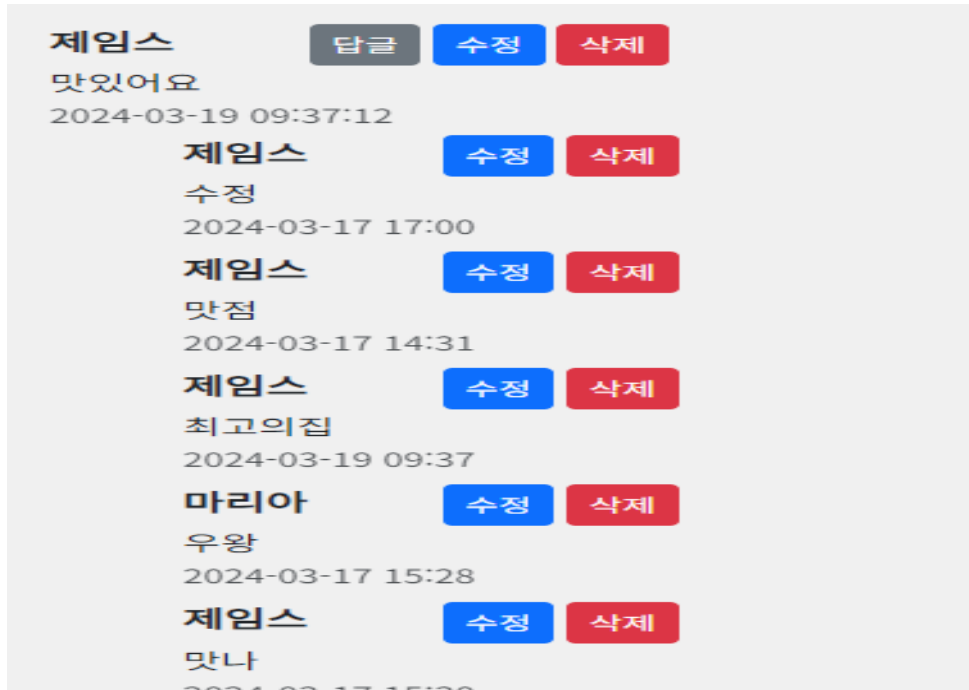
VIEW BEST 5		
	수일정	조회수: 537
	동넉덕	조회수: 483
	형제마라탕	조회수: 321
	동북교자관	조회수: 93
	똥단지해장국	조회수: 92

REPLY BEST 5		
	형제마라탕	댓글수: 37
	수일정	댓글수: 23
	현초밥	댓글수: 7
	민혜횃집	댓글수: 6
	스즈란테이	댓글수: 6

관리자는 게시물의 통계
그리고 작성, 유저의 목록을 담당합니다.

1. 통계 : 화면에 표시된 바와 같이
좋아요, 조회수, 댓글(이)가
많은 게시물TOP5 가 순서대로 표시됩니다.
2. 게시글 작성 : 게시글 즉, 맛집을 올리는데
사용합니다.
(시연부분에서 자세히 보여드립니다.)
3. 유저 목록 : 유저의 목록을 불러옵니다.
(시연 부분에서 자세히 보여드립니다.)

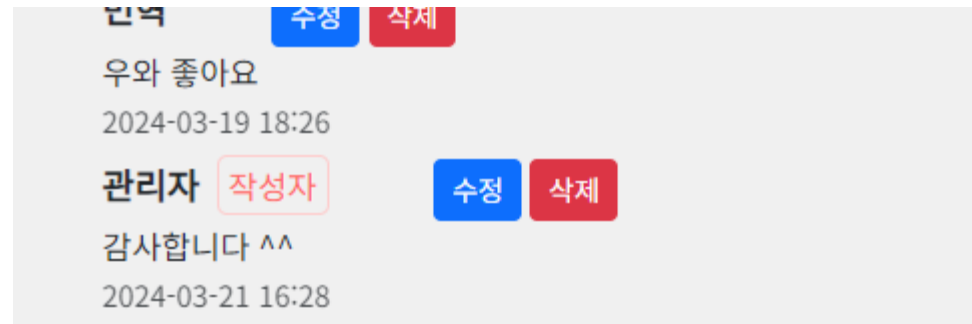
본론 – 관리자의 기능(댓글)



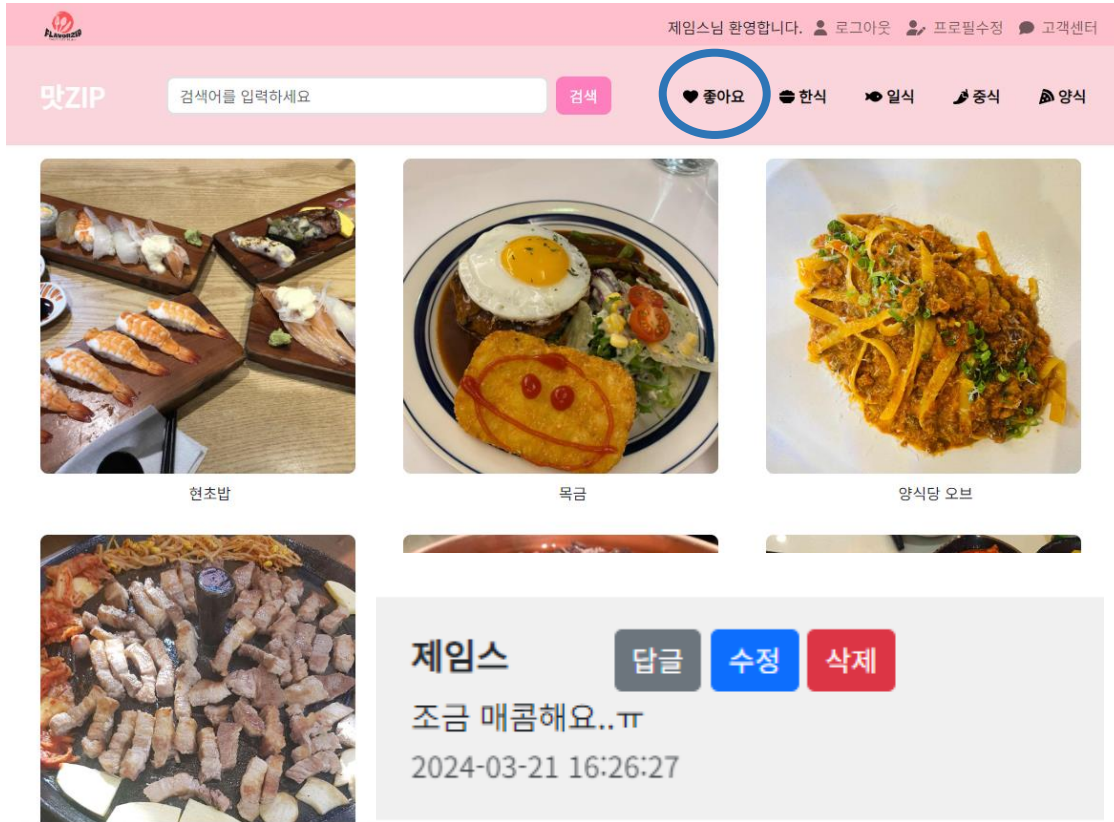
관리자는 댓글을 관리 할 수 있습니다.

또한 관리자가 혹은 게시글 작성자가 댓글을 본인 게시글에 작성 시 (작성자)라고 표시가 되며,

댓글 파트는 네이버를 참고했습니다.



본론 – 유저의 기능(게시글 및 댓글)



유저는 관리자가 올린 글을 보고
좋아요를 클릭 하면
유저(본인) 가(이) 누른 좋아요 게시글이 출력됩니다.

또한 좋아요를 누른 게시글을 다시 취소하면
목록에서 제외됩니다.

유저는 댓글 등록 시 수정과 삭제 가능합니다.
(시연에서 자세히 보여드리겠습니다.)

본론 – 시연 파트

지금부터 기능들을
시연하겠습니다.



결론 – 특별하게 신경 쓴 기능

메인 화면

‘다이닝코드’ 의 스크롤 부분 기능 구현
메뉴마다 버튼을 누르면 넘어가는 기능

MAP

가게 위치 표시 기능

가게 상세정보를 볼 때 지도에 그
가게 위치만 보이게 하는 기능


상단과 창이 작아질 때
버튼메뉴 색상 변경


동영상 재생을 구현


CSS

결론 – 종합하면서 나온 문제



 백엔드에서 프론트로 데이터를 받을 때
데이터 타입문제가 빈번하게 발생

 무한 스크롤 기능 구현 중, 빈번하게 에러가 발생
이미지가 없어지거나, 도중에 스크롤이 안되거나 등등

 템플릿을 처음 사용하면서, CSS코드가 정리가 안되며
안쓰는 부분까지 적용되다보니, 원하는 느낌을 못 살렸다.



질문 및 응답





1조 맛Zip 사이트 프로젝트
발표를 마치겠습니다!

