**팀명: 왈도**

**졸업작품명: 킥보드마스터**

**팀장 이름: 조보겸**

**깃허브 주소:** [JeongWoo136/InuWaldoCapstone: 2022 inu Capstone project (github.com)](https://github.com/JeongWoo136/InuWaldoCapstone)

**평가**

|  |
| --- |
| **팀장 이름: 조보겸**  **기여한 부분:** 현재 채택한 아이디어(킥보드 마스터)에 대한 아이디어와 밑바탕이 되는 기능들(길찾기, 데이터 수집 등) 제시PPT 대본 작성에 용이하게 검수대본 작성 및 발표전년도 캡스톤 팀들 자료 수집데이터(운전점수)를 활용한 길찾기 아이디어 제시 전동킥보드 및 재료 공수  운전점수 들어갈 데이터 선별  **Git 총 커밋 횟수:**  **팀장의 사인:** |
| **팀원 이름: 박시현**  **팀장이 생각했을 때 기여한 부분 (구체적으로):** 보상제도 아이디어 제시위험구역 기준 제시아키텍쳐 설계 작성 PPT 제작 및 수정공통문서 작성 및 수정길 찾기 알고리즘 최적화 아이디어 제시 **Git 총 커밋 횟수:**  **팀원의 동의 사인:** |
| **팀원 이름: 김정우**  **팀장이 생각했을 때 기여한 부분 (구체적으로):**  킥보드마스터 이름 제안  깃허브 리포지토리 생성 및 관리  사용기술 선정, 기술 적용 계획- 리액트,스프링,mysql  ppt제작 또는 보조  발표대본 검토 수정 사용시나리오 기획운전 점수측정기준 제시 실시간 수집데이터 선정 – gps, 자이로전반적 방학계획 수립 **Git 총 커밋 횟수:**  **팀원의 동의 사인:** |

**팀장으로서 어려웠던 점**

|  |
| --- |
| **-거의 처음으로 팀장을 맡아 팀을 이끌다 보니 부담이 있었다.**  **-아이디어 제시부터 실제로 구현까지 하는 것은 처음이라 구현까지 생각해야 될 점들과 실무적인 한계 또한 체감할 수 있었다.**  **-팀원들과 회의 중에 나온 아이디어의 수렴 등 어느정도 프로젝트의 주요 설정을 결정해야 된다는 부분에서는 책임감을 느낄 수 있었다.** |