



기능 명세서

메인페이지

Aa 화면	≡ 세부 페이지	≡ 태그	≡ 기능	≡ 설명	≡ 비고	⬇️ 우선 순위	≡ 필수 데이터	≡ 선택 데이터	≡ 예외 케이스
<u>비로그인시 화면</u>	카카오 로그인	로그인	로그인	클릭시 카카오 로그인	마이페이지에 어떤 정보를 가져오는 것인가?	3순위			
<u>로그인시 화면</u>	랭크 버튼	버튼	랭크 확인	모달로 본인의 랭크를 확인함	- 랭크의 기준 1. 스테이지 클리어 2. 남은 체력 3. 턴 수	2순위	회원 정보		
	튜토리얼 버튼	버튼	튜토리얼 확인	모달 또는 페이지 이동으로 튜토리얼 확인	이미지로 보여줄 예정	2순위	회원 정보		
	로딩 버튼	버튼	저장된 부분을 불러옴			2순위	회원 정보		
	게임시작 버튼	버튼	게임 시작	게임 시작으로 이동	게임으로 이동	1순위			
	업적 버튼	버튼	업적 확인	여러 독특한 업적을 확인할 수 있음	ex: 처치한 몬스터 수, 장비를 사용하지 않고 클리어 등	심화	회원 정보		

게임페이지

Aa 화면	≡ 세부 페이지	≡ 태그	≡ 기능	≡ 설명	≡ 비고	⬇️ 우선 순위	≡ 필수 데이터	≡ 선택 데이터	≡ 예외 케이스
<u>초기 화면</u>	랜덤 캐릭터 생성	초기 화면	랜덤으로 3개의 캐릭터가 생성됨	캐릭터 선택시 3개의 캐릭터를 새롭게 랜덤으로 보여줌		1순위			
	내 캐릭터	초기 화면	선택된 캐릭터를 보여줌	최대 3개 캐릭터 선택 가능		1순위			3개를 모두 택하지 않았을 경우 ⇒ ?
	모험하기 버튼	버튼	게임 시작	선택한 캐릭터를 db에 저장하고, 게임을 시작함		1순위			
<u>저장된 게임 불러오기</u>						2순위			
<u>전체 맵</u>	전체 맵	게임중	전체 맵을 한 눈에 보여줌	현재 스테이지 및 앞으로의 스테이지를 보여줌	색 분류 - 맵 / 상점 / 보스	1순위			
	enter	버튼	게임에 입장함			1순위			
	save	버튼	게임을 저장함			1순위			
<u>상점</u>	상점 메인	상점	상점을 보여줌	영입, 휴식, 유물 중 한 가지를 택하도록 함		1순위			
	영입	상점	새로운 캐릭터로 교체 또는 영입함			1순위			
	휴식	상점	max HP로 가득 채워짐			1순위			
	유물	상점	랜덤으로 아이템을 하나 지급받음			1순위			
<u>스테이지 끝</u>		게임중	스테이지를 하나 클리어할 때 화면			1순위			

Aa 화면	≡ 세부 페이지	≡ 태그	≡ 기능	≡ 설명	≡ 비고	⌵ 우선 순위	≡ 필수 데이터	≡ 선택 데이터	≡ 예외 케이스
<u>게임 끝</u>	승리	게임 종료	처음부터 끝까지 스테이지를 전부 깬을 때 화면			2순위			
	패배	게임 종료	캐릭터 3명이 모두 사망했을 때 화면	스테이지를 바탕으로 점수를 계산하여 스코어를 보여주고, 저장함		2순위			

배틀 페이지

Aa 화면	≡ 세부 페이지	≡ 태그	≡ 기능	≡ 설명	≡ 비고	⌵ 우선 순위	≡ 필수 데이터	≡ 선택 데이터	≡ 예외 케이스
배틀 화면	아군	배틀 화면	아군 캐릭터의 이름, 사진, 체력 게이지를 보여줌			1순위			
	적군	배틀 화면	적군의 사진, 체력 게이지를 보여줌			1순위			
	스탯	배틀 화면	캐릭터의 이름, 레벨, 스탯을 보여줌	아군, 적군을 클릭시 해당 스탯을 보여줌		1순위			
	스킬	배틀 화면	캐릭터의 스킬을 보여줌	아군, 적군을 클릭시 해당 스탯을 보여줌		1순위			
		배틀 화면	쿨타임	스킬 사용시 쿨타임을 보여줌		2순위			
	메세지	배틀 화면	어떠한 공격, 피해를 입혔는지 보여줌	- 메세지 - " [ㅇㅇㅇ](이)는 [ㄹㄹ]에게 [물리 공격]을(를) 가했다!" - " [ㄹㄹ]은(는) [30]의 데미지를 입었다. " - "[적1]은(는) 쓰러졌다."		1순위			