## SDS

7대 악으로부터의 구원

#### A303 SDS

고병진, 박용찬, 손민혁, 손유진, 임민수, 함정빈



### 목차



# 01 팀 소개

#### -Front End-







임민수

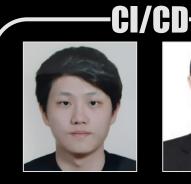
### Back End-



고병진



손유진



박용찬



함정빈

#### 02.기획 의도

#### 재미,사회이슈주의환기

#### **SDS (Seven Deadly Sins)**

"저출산?환경?경제?…"

흔히 볼 수 있는 주변의 문제들, 깊게 생각해본적이 있나요₽ 막연하게 생각해보지는 않았나요₽

\$D\$에서는7가지 주제에 대한 실제 여론을 파악하여 알려드립니다.

#### 7가지 주제?

환경, 안보, 전염병, 사회 문제, 범죄, 인구감소, 경제

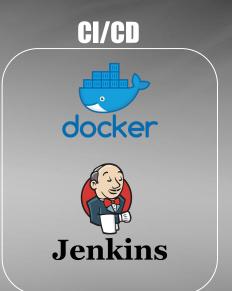


### 03.기술 스택

## Front Fr







#### 04. ERD, API 명세서

**ERD** disease # dock\* \$15 monthschedus MIL TOTAL VALCHAGE 2001 fleater\_suc\_id score my\_character decim id social Pydranco ideoGre add\_ad\_eve # descript add\_avoid aver add\_critical are add horser add\_speed ife user\_artifact age ones atifact jd totk NE critical the way is receive lovel item mex\_fip are speed ave offect\_time \_ character\_stat - males пыр durater id sscint id incline decim id esta ne id sociate user id in Great 9 stage per ad aver ydance\_idesine add\_ad mo P max\_skip IN Ad\_desGer add\_ap INI PROMUNE IN ald critical the add\_hpirer add\_speed PE within AL INT ic son w SHIVATORIZED toracacarate atical av and time are anal (AUC-AUCss) an ann harve is range BIT(1) Of st\_score are avoid INT and per dass\_name VAICHAR(255) skil\_name vertibre(255) mismos VACHAS(2xx) dasatie id BGNI skil\_manatu atical pe of signature all space and SAN DANG THE Digital State is less mil(1) value and donador\_id ssGren ad name VARCHRICES White id to GNI

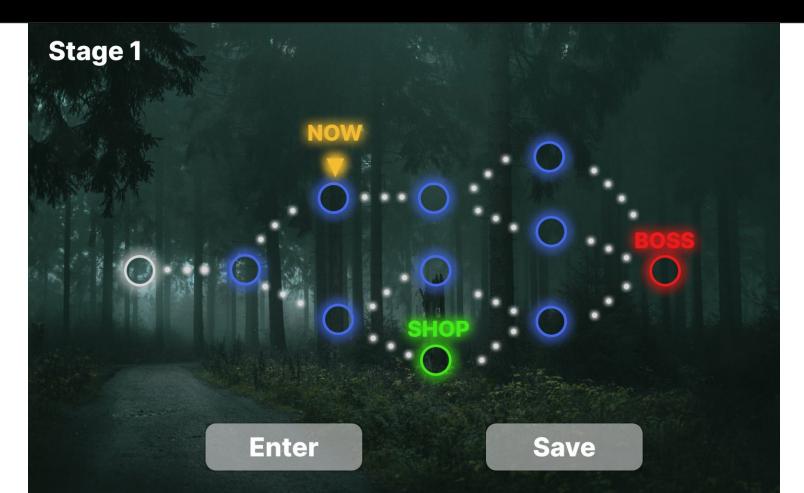
#### API 명세서 구조

```
서버주소/api/
 - user
  - result/
    - ranking
     — gameOver/{userId}
    L— clear/{userId}
  - character/
     -- random
     — selected
    -- save
    map/
     - load
    --- save
   stage/
    - load/{stage}/{step}
    L-- save
  - battle/
     -- enemy
     - player
    - finished
    - victory
    shop/
     — change
      - add
      - rest
    - relic
```

#### 05. 주요 화면 - 캐릭터 선택



## 05. 주요 화면 - 맵



#### 05. 주요 화면 - 배틀



비혼주의자 민혁 (LV. 4)

HP: 376

AD: 30 AP: 120 Speed: 50 Critical: 70% Dodge: 20%



적에게 30의 데미지를 준다

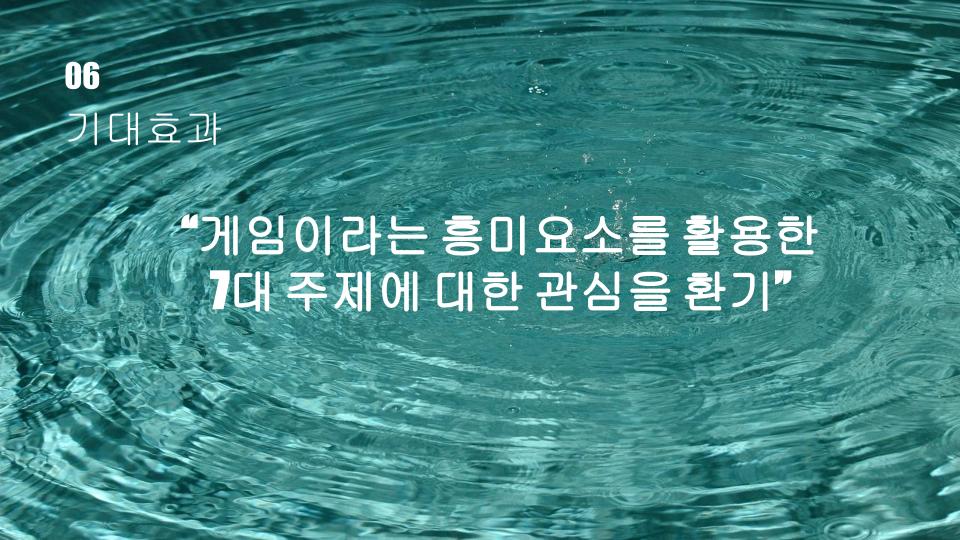
[비혼주의자 민혁] (이)는 [턱스크 빌런] 에게 [물리공격] 을(를) 가했다! [턱스크 빌런] 은(는) [30] 의 데미지를 입었다. [적1] 은(는) 쓰러졌다.

## **05.** 주요 화면 - 상점



#### 05. 주요 화면 - 아이템[유물]







감사합니다 (Figure 1) Thank you!

