

CH05. Review Question

Short Answer

1. PUSHED
2. PUSHFD
3. POPFD
4. 필요한 레지스터만 선택해서 push 가능하기 때문
5. Sub esp, 4
Mov [esp], eax
6. True
7. False
8. True
9. False
10. True
11. True
12. False
13. False
14. .
15. Eax = 5
16. D => 런타임 에러 => 복귀주소를 꺼내서 ret이 잘못된 주소로 점프
17. C => Eax = 30
18. C => Eax = 30
19. A => eax = 40
20. Array = {10,20,30,40}

Algorithm Workbench

1.
push eax
push ebx
pop eax
pop ebx
2.
add DWORD PTR [esp], 3
ret
3.
sub esp, 8
mov [esp], 1000h
mov [esp+4], 2000h
4.
mov eax, DWORD PTR array[esi]
mov DWORD PTR array[esi-4], eax
5.
mov eax, [esp]
ret