

# CH05. Review Question

## Short Answer

1. PUSHED
2. PUSHFD
3. POPFD
4. 필요한 레지스터만 선택해서 push 가능하기 때문
5. Sub esp, 4  
Mov [esp], eax
6. True
7. False
8. True
9. False
10. True
11. True
12. False
13. False
14. .
15. Eax = 5
16. D => 런타임 에러 => 복귀주소를 꺼내서 ret이 잘못된 주소로 점프
17. C => Eax = 30
18. C => Eax = 30
19. A => eax = 40
20. Array = {10,20,30,40}

## Algorithm Workbench

1.  
push eax  
push ebx  
pop eax  
pop ebx
2.  
add DWORD PTR [esp], 3  
ret
3.  
sub esp, 8  
mov [esp], 1000h  
mov [esp+4], 2000h
4.  
mov eax, DWORD PTR array[esi]  
mov DWORD PTR array[esi-4], eax
5.  
mov eax, [esp]  
ret