

CH09. Review Question

Short Answer

1. DF = 1
2. 2byte (DF = 0이면 EDI += 2, DF = 1이면 EDI -= 2)
3. 피연산자가 모두 암시적이라 내부적으로 esi와 edi 중 어떤 쪽에서 어떤 쪽을 빼는지 명확하게 보이지 않는다
4. SCASB는 edi와 al을 비교후 edi를 1증가시킴. 반복이 끝난 후에는 찾은 문자 바로 다음 위치를 가리킴
5. REPNE / REPNZ
6. STD를 사용해 역방향 진행
7. 현재 문자가 구분자와 같지 않을 때(JNE) 트리밍 위치를 찾았다 판단하고 null로 그 뒤에 넣기 위함
8. 아무변화 없이 그대로 유지된다
9. null까지 스캔 해야되기 때문에 REPNE가 가장 적절하다
10. .
EDI ← 문자열 시작 주소, AL ← 0, CLD, ECX는 충분히 큰 값으로 설정.
repne scasb 로 널(0) 문자를 찾을 때까지 스캔.
반복 종료 후:
 EDI 는 널 다음 위치를 가리킴.
 문자열 길이 = (EDI - 1) - 문자열 시작 주소.
 이 길이를 EAX에 넣어서 반환한다.
11. N = 1024 -> log2(1024) = 10.x~번 => 11번 비교
12. .
FillArray는 배열을 낮은->높은 주소 순으로 채운다. 하지만 DF는 이전 코드에 의해 역방향(1)일수도 있으므로 CLD를 항상 DF = 0으로 초기화 해야 올바른 방향으로 증가가 가능하기 때문이다
13.
L1에 이미 cmp edx, edi를 수행해서 플래그들이 세팅 되어있고, L2는 같은거를 한번 더 하는 중복코드라서 CMP를 제거해도 동작 결과가 동일하다
14.
L4에 있는 코드 바로아래 L1라벨을 옮기거나, 분기 구조를 바꿔 l1으로 떨어지게 하면 L4의 jmp 문장을 제거할 수 있다.

Algorithm Workbench

1.
mov eax, [ebx + esi]
2.
mov eax, myArray[ebx + esi]
3.
myArray[ESI + EDI]
4.
mov esi, OFFSET sourcew
mov edi, OFFSET targetw
mov ecx, Count
cld
repe cmpsw

5.
mov ax, 0100h
mov edi, OFFSET wordArray
mov ecx, LENGTHOF wordArray
cld
repne scasw

jnz NotFound
lea eax, [edi - 2]
jmp Done

NotFound:
mov eax, 0

Done:

6.
INVOKE Str_compare, ADDR string1, ADDR string2

.IF ZERO?
 mov edx, OFFSET string1
.ELSEIF CARRY?
 mov edx, OFFSET string2
.ELSE
 mov edx, OFFSET string1
.ENDIF

call WriteString
call Crlf

7.
INVOKE Str_trim, ADDR myString, '@'

8.
Str_Icase PROC
 push esi
 mov esi, [esp+4]

L1: mov al, [esi]
 cmp al, 0
 je L2
 cmp al, 'A'
 jb NextChar
 cmp al, 'Z'
 ja NextChar
 add al, 20h
 mov [esi], al

NextChar:
 inc esi
 jmp L1

L2: pop esi
 ret
Str_Icase ENDP

9.
Str_trim64 PROC
 mov rdi, rcx
FindEnd:
 mov al, [rdi]
 cmp al, 0
 je BackScanStart
 inc rdi
 jmp FindEnd

BackScanStart:
 dec rdi
 std
BackScan:
 cmp rdi, rcx
 jb Done
 mov al, [rdi]
 cmp al, dl
 jne NotDelim
 mov byte ptr [rdi], 0
 dec rdi
 jmp BackScan

NotDelim:
 cld
Done:
 ret
Str_trim64 ENDP

10.
mov rax, [rbx + rsi]

11.
mov eax, myArray[ebx*COLS*4 + edi*4]

12.
mov rax, myArray[rbx*COLS*8 + rdi*8]