

CH09. Review Question

Short Answer

1. $DF = 1$
2. 2byte ($DF = 0$ 이면 $EDI += 2$, $DF = 1$ 이면 $EDI -= 2$)
3. 피연산자가 모두 암시적이라 내부적으로 esi와 edi 중 어떤 쪽에서 어떤 쪽을 빼는지 명확하게 보이지 않는다
4. SCASB는 edi와 al을 비교후 edi를 1증가시킴. 반복이 끝난 후에는 찾은 문자 바로 다음 위치를 가리킴
5. REPNE / REPNZ
6. STD를 사용해 역방향 진행
7. 현재 문자가 구분자와 같지 않을 때(JNE) 트리밍 위치를 찾았다 판단하고 null 0을 그 뒤에 넣기 위함
8. 아무변화 없이 그대로 유지된다
9. null까지 스캔 해야되기 때문에 REPNE가 가장 적절하다
10. .
 $EDI \leftarrow$ 문자열 시작 주소, $AL \leftarrow 0$, CLD, ECX는 충분히 큰 값으로 설정.
 repne scasb 로 널(0) 문자를 찾을 때까지 스캔.
 반복 종료 후:
 EDI 는 널 다음 위치를 가리킴.
 문자열 길이 = $(EDI - 1) -$ 문자열 시작 주소.
 이 길이를 EAX에 넣어서 반환한다.
11. $N = 1024 \rightarrow \log_2(1024) = 10.x \sim$ 번 \Rightarrow 11번 비교
12. .
FillArray는 배열을 낮은->높은 주소 순으로 채운다. 하지만 DF는 이전 코드에 의해 역방향(1)일수도 있으므로 CLD를 항상 $DF = 0$ 으로 초기화 해야 올바른 방향으로 증가가 가능하기 때문이다
13.
L1에 이미 cmp edx, edi를 수행해서 플래그들이 세팅 되어있고, L2는 같은거를 한번 더 하는 중복코드라서 CMP를 제거해도 동작 결과가 동일하다
14.
L4에 있는 코드 바로아래 L1라벨을 옮기거나, 분기 구조를 바꿔 l1으로 떨어지게 하면 L4의 jmp 문장을 제거할 수 있다.

Algorithm Workbench

1.
mov eax, [ebx + esi]
2.
mov eax, myArray[ebx + esi]
3.
myArray[ESI + EDI]
4.
mov esi, OFFSET sourcew
mov edi, OFFSET targetw
mov ecx, Count
cld
repe cmpsw

```
5.  
mov ax, 0100h  
mov edi, OFFSET wordArray  
mov ecx, LENGTHOF wordArray  
cld  
repne scasw
```

```
    jnz NotFound  
    lea eax, [edi - 2]  
    jmp Done
```

```
NotFound:  
mov eax, 0
```

```
Done:
```

```
6.  
INVOKE Str_compare, ADDR string1, ADDR string2
```

```
.IF ZERO?  
    mov edx, OFFSET string1  
.ELSEIF CARRY?  
    mov edx, OFFSET string2  
.ELSE  
    mov edx, OFFSET string1  
.ENDIF
```

```
call WriteString  
call Crlf
```

```
7.  
INVOKE Str_trim, ADDR myString, '@'
```

```
8.  
Str_lcase PROC  
    push esi  
    mov esi, [esp+4]
```

```
L1: mov al, [esi]  
    cmp al, 0  
    je L2  
    cmp al, 'A'  
    jb NextChar  
    cmp al, 'Z'  
    ja NextChar  
    add al, 20h  
    mov [esi], al
```

```
NextChar:  
    inc esi  
    jmp L1
```

```
L2: pop esi  
    ret  
Str_lcase ENDP
```

9.

Str_trim64 PROC

mov rdi, rcx

FindEnd:

mov al, [rdi]

cmp al, 0

je BackScanStart

inc rdi

jmp FindEnd

BackScanStart:

dec rdi

std

BackScan:

cmp rdi, rcx

jb Done

mov al, [rdi]

cmp al, dl

jne NotDelim

mov byte ptr [rdi], 0

dec rdi

jmp BackScan

NotDelim:

cld

Done:

ret

Str_trim64 ENDP

10.

mov rax, [rbx + rsi]

11.

mov eax, myArray[ebx*COLS*4 + edi*4]

12.

mov rax, myArray[rbx*COLS*8 + rdi*8]