



변정훈

게임 디자이너

☎ 010-6340-2015

📍 대구광역시 달서구

✉ byeonjeonghun93@gmail.com

소개

C++ 기반 게임 루프 및 아키텍처를 체계적으로 학습하고, 선형대수 및 삼각법에 기반한 게임 수학을 실제 프로젝트에 적용.

팀 프로젝트를 통해 협업 기반 개발 프로세스를 익히고, 게임 엔진의 핵심 구조를 직접 설계 및 구현함으로써 실전 감각을 강화.

이러한 경험을 바탕으로 계명대학교 주회 게임잼에서 우승, 높은 완성도의 게임을 제작하며 기술적 리더십과 실전 역량을 입증.

학력사항

디지펜 공과대학(위성원주)
2026년 - 2028년(졸업예정)

계명대학교(재학중)
2024년 - 현재

디지펜게임공학과 - computer Science
BS in Computer Science in Real-Time Interactive Simulation

보유능력

언어 : C/C++.

JavaScript

엔진 : Unreal Engine 5

기타 : Visual Studio, Git

프로젝트

2024년 9월 ~ 12월 The Last Track | 디지펜 | 프로그래머

- GameStateManager 구현
- 상호작용 가능한 거리 계산 함수 구현
- Parallax Background 구현.

2025 3월 ~ 6월 BeastCrossing | 디지펜 | 프로듀서 & 프로그래머

- 플레이어 시야 제한(fog of war) 구현
- 타일 이동 가능 구현 계산 장군의 이동
- TurnManager를 활용해 턴 시스템 구현
- 육각형 타일맵 각도 조절 및 배치
- 업무 분배 및 프로젝트 분락 조절

2025 6월 28 ~ 29 Crevasse | DANGLING 게임잼 | 기획

- 각 레벨 마다의 난이도를 레이블을 통해 설정
- 장비 아이템 및 기본 UI 디자인
- 게임 기획및 레벨 당 난이도 조절
- 레이블 작성을 활용한 효율적 변수 관리