

# 결과보고서

팀명	3팀(팀명: 그린토피아)	
프로젝트명	파이썬 클래스를 이용한 'CookingCrush' 퍼즐 게임	
구성원	이름	역할
팀장	이정현	1. 프레지 프로젝트 설명서, 발표 자료(프로그램 제작 동기, 프로그램의 실행 방법, 클래스/주요코드 설명, 실행화면) 제작 2. 프로젝트 결과 보고서 작성 3. 최종 발표 4. Button 클래스 부분 코드 구현 5. 소스 코드에 주석 작성(함수의 기능, 주요 코드 부분 설명)
팀원1	정민호	1. 유사 프로그램의 구조 자료조사 2. Grid 클래스 부분 코드 구현 3. 소스 코드에 주석 작성(클래스 설명, 변수의 쓰임새)
팀원2	조정희	1. 최종 발표 2. Stage 클래스 부분 코드 구현 3. 소스 코드에 주석 작성(클래스 설명, 변수의 쓰임새)
팀원3	최윤희	1. 프로젝트에 필요한 기능, 함수 자료조사 2. Game 클래스 부분 코드 구현 3. 소스 코드에 주석 작성(함수의 기능, 주요 코드 부분 설명)