

Chapter 08

따라 하면서 배우는

아두이노

ESP32 아두이노

아두이노 메가2560으로 마이크로컨트롤러 시작하기

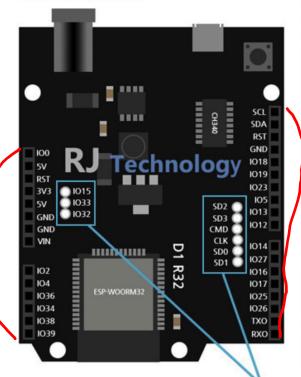
Wemos D1 R32 소개

■ 아두이노 Wemos D1 R32

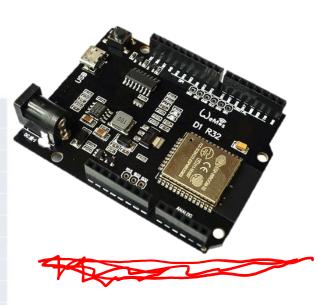
- 아두이노와 형태는 같지만, ESP32칩을 사용

Features

DC 5V-12V 1 analog input(3,2V max input) Micro USB connection Compatible with Arduino WiFi+Bluetooth+UNO



Pinagem Wemos D1 R32	
100	SCL
5V	SDA
RST	RST
3V3	GND
5V	1018
GND	1019
GND	1023
VIN	105
	1013
/ 102	1012
104	
1036	1014
1034	1027
1038	1016
1039	1017
\	1025
	1026
	TX0
	RXO

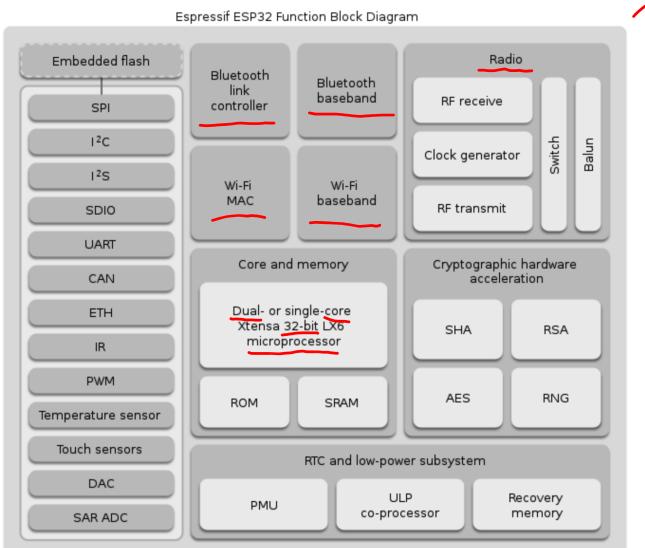


헤더핀 납땜후 확장가능

Wemos D1 R32 소개

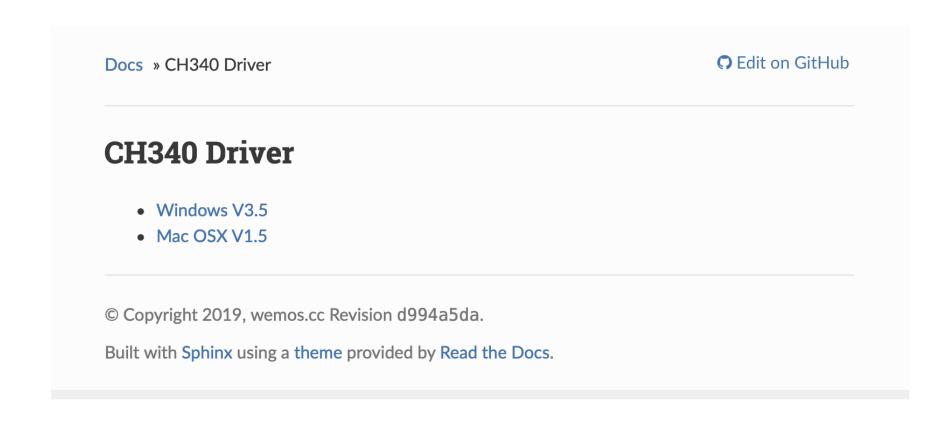
■ 아두이노 Wemos D1 R32

ESP32 Function Block



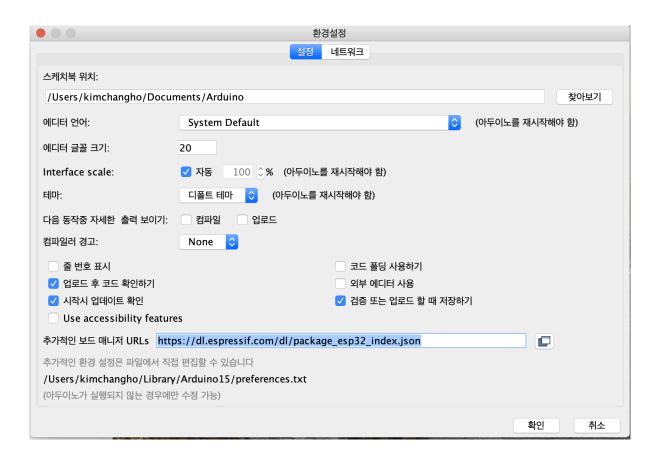
■ 아두이노 Wemos D1 R32

- https://docs.wemos.cc/en/latest/ch340 driver.html



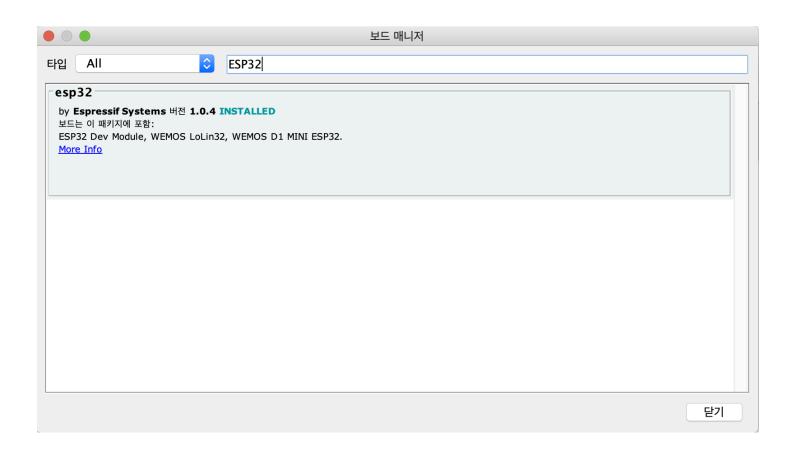
■ 아두이노 Wemos D1 R32

- https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json



■ 아두이노 Wemos D1 R32

- 툴 -> 보드 -> 보드매니저 -> "ESP32" 검색 -> 설치



■ 아두이노 Wemos D1 R32

- 툴 -> 보드 -> "ESP32 Dev Module"



Wemos D1 R32 예제 1

- 아두이노 Wemos D1 R32
 - 포트설정은 두개 중 뒤에 것으로!!

- RTOS

```
esp32_ex1 | 아두이노 1.8.13
 esp32 ex1
void setup() {
 // put your setup code here, to run once:
  Serial.begin(9600);
  pinMode(2, OUTPUT);
 vTaskDelay(1000/portTICK_PERIOD_MS);
 xTaskCreate(task1, "task1", 2048, NULL, 1, NULL);
 xTaskCreate(task2, "task2", 2048, NULL, 1, NULL);
void loop() {
 // put your main code here, to run repeatedly:
 vTaskDelay(1000/portTICK_PERIOD_MS);
void task1(void *parameter)
 while(1){
   Serial.println("Hello World");
    vTaskDelay(1000/portTICK_PERIOD_MS);
void task2(void * parameter)
 while(1){
    digitalWrite(2, HIGH);
   vTaskDelay(500/portTICK_PERIOD_MS);
    digitalWrite(2, LOW);
    vTaskDelay(500/portTICK_PERIOD_MS);
Leaving...
lard resetting via RTS pin...
```

- FND : Flexible Numeric Display(가변 숫자 표시기)
 - 보통 7-segment LED라고도 함



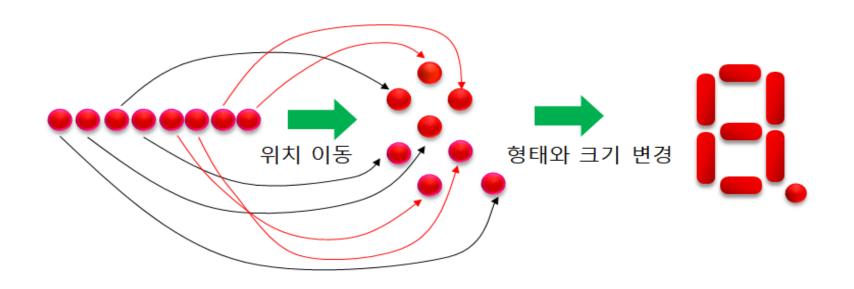








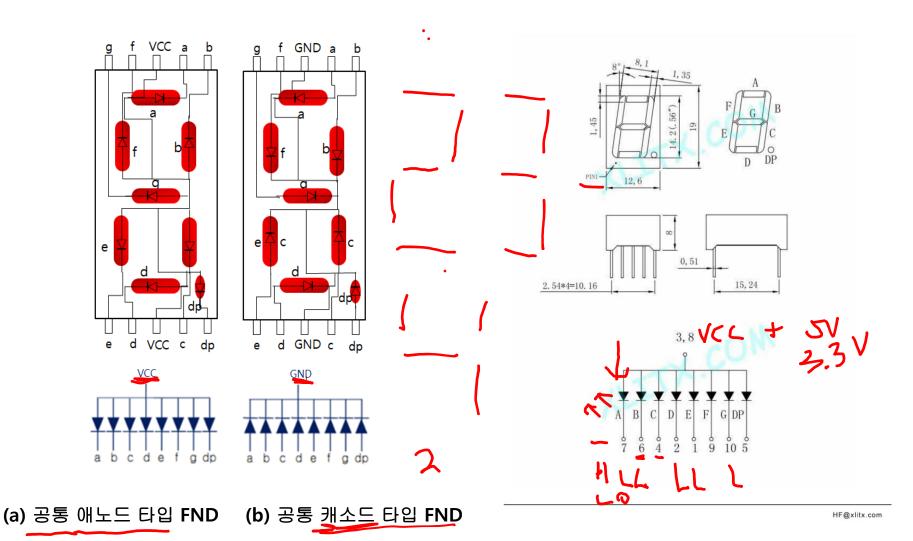
■ FND와 LED는 형제



- 1FND = 8 LEDs

■ FND 내부

XLITX° – 5611BH



■ FND와 LED는 형제

ledcAttachPin(pwm_ledPin,pwm_channel);

ledcSetup(pwm_channel, 100, 8);

ledcWrite(pwm_channel, pwm_value);

```
1digitSegment | 아두이노 1.8.13
1digitSegment
int segmentLEDs[] = {26,25,17,16,27,14,12,13};
int digitForNum[10][8] = {
                                      0 -> 1
  \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1\}, //0
  \{1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1\}, //1
  \{0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1\}, //2
  \{0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1\}, \frac{1}{3}
  \{1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1\}, //4
  \{0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1\}, //5
  \{0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1\}, //6
  \{0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1\}, //7
  \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1\}, \frac{1}{8}
  \{0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1\} //9
void setup() {
 // put your setup code here, to run once:
  for(int i = 0; i < 8; i++) {
    pinMode(segmentLEDs[i], OUTPUT);
  ledcAttachPin(5,0);
  ledcSetup(0,100,8);
void loop() {
  ledcWrite(0, 50);
  // put your main code here, to run repeatedly:
  for (int i = 0; i < 10; i++) {
    for (int j = 0; j < 8; j++) {
      digitalWrite(segmentLEDs[j], digitForNum[i][j]);
    delay(1000);
겁로드 완료.
```

```
언로드 완료.
Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
```

4digit Segment JHY C 10>4 Pin WCN4-00365R-C11 DIG.2 DIG.1 DIG.3 DIG.4

4digit Segment

- 4-digit FND의 특성상 특정 순간에 4개의 다른 숫자를 동시에 디스플레이하는 것은 불가능(8개 데이터라인을 공유하기 때문)
- 이를 해결하기 위하여 눈의 '잔상효과'를 이용하는 방법을 사용하는데, '잔상효과'는 특정한 정지영상 여러 개를 순차적으로 빠르게 움직였을 때, 하나의 움직이는 영상으로 보이는 효과로, 최대 1/30초(약 33ms) 이내로 실행하여야 효과가 있음



(a) 4개의 FND에 1개씩 돌아가면서 빠르게 디스플레이하기

(b) (a)의 결과가 실제로 눈에 보이는 형태

Thank you!!

