# Capstone design Quick-Kick

조장 조성현

조원 이근찬

조원 박정진

Advisor: Prof. Seungsoo Lee 2023.12.07.



# **Contents**

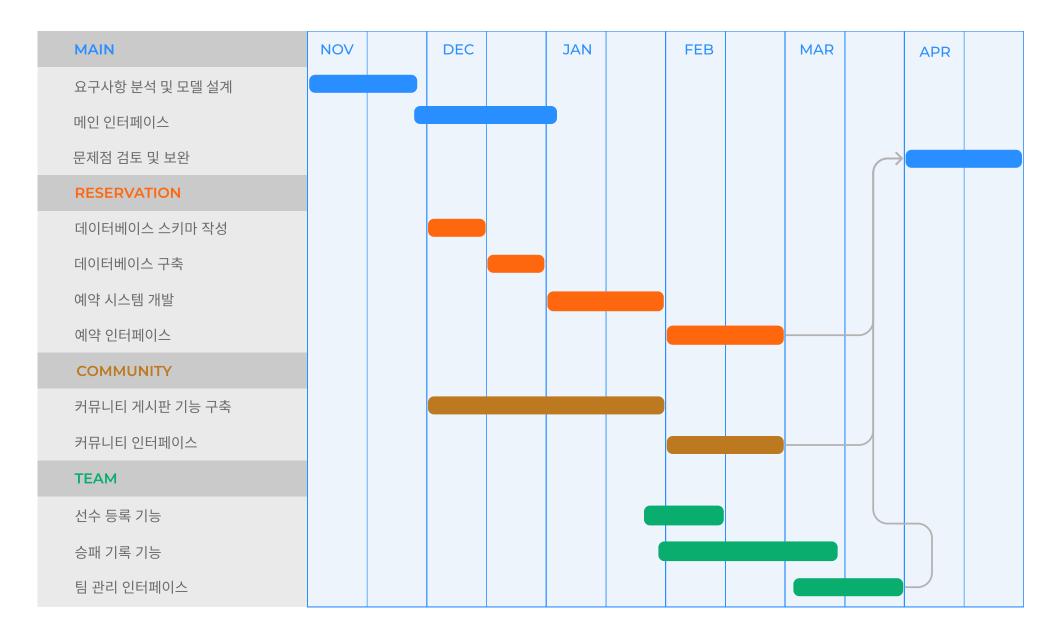
- App
- Design
- Database
- Server
- GitHub



# Quick-kick Application 기능 요약

- 1. 모바일 앱으로 교내 축구장 시설 예약
- 2. 팀 등록 기능을 활용한 팀 생성
- 3. 게시판 기능을 이용한 용병 모집, 경기 약속 등 커뮤니티 기능

#### **Gantt Chart**

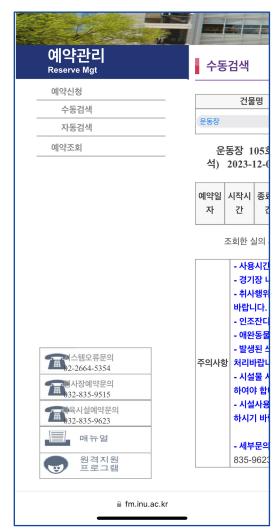






#### 현재 예약화면







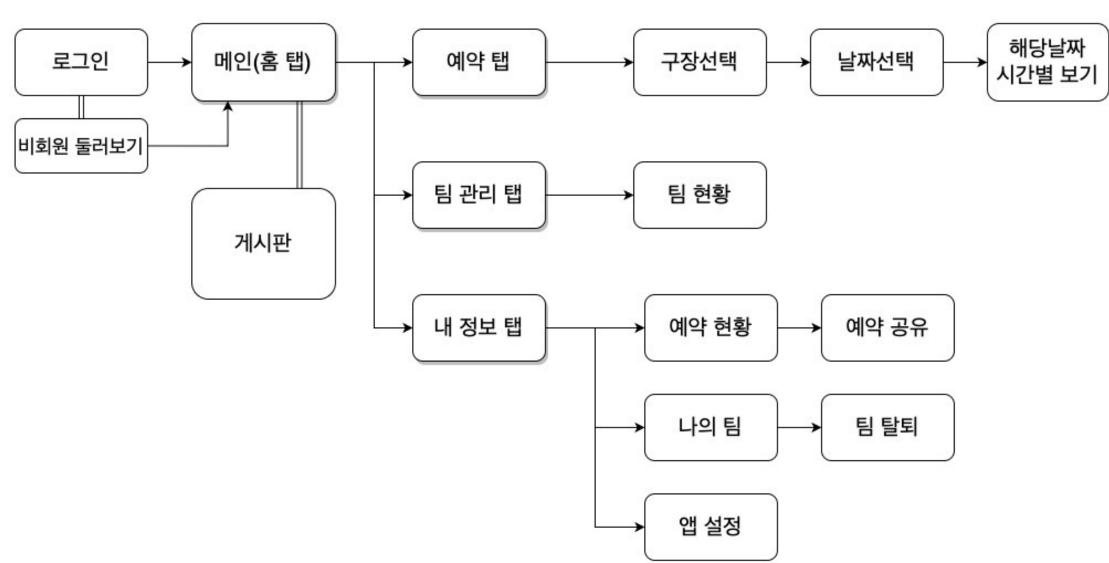
# **Problem?**

- 1. 모바일 페이지 x
- 2. 사용하기 불편함





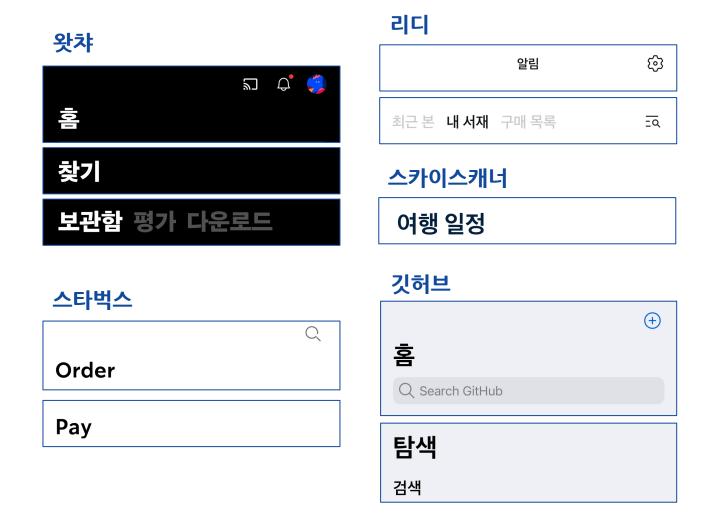
#### **Screen Flowchart**







# 상단 바



현재 위치 안내 & 사용 가능한 기능





## 하단 바

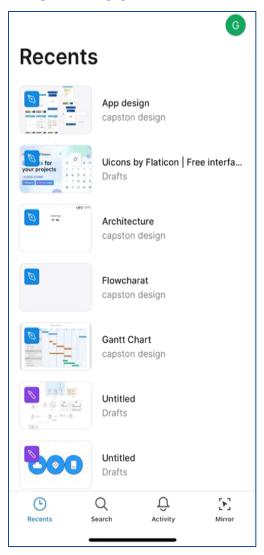


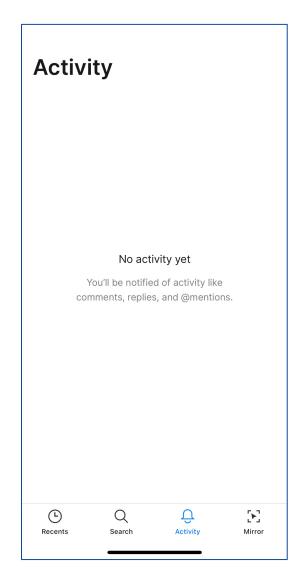
앱의 가장 핵심적인 기능들 선택한 기능으로 이동 현재 기능 하이라이트 처리





#### + Figma app

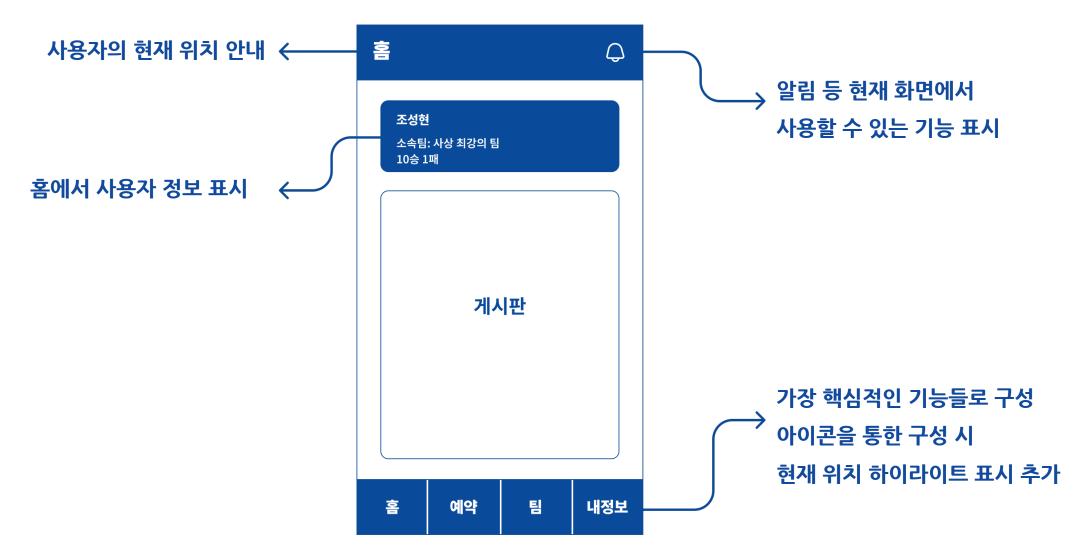




스크롤시 상단 바 축소

선택한 기능이 빈 경우 이유 안내









#### 현재 예약화면



실번호을 누르시면 지정된 건물의 실에 예약을 신청하실 수 있습니다.

예약이 가능한 실만 표시됩니다. 결과가 없을 경우 다른 건물, 일자, 시간을 조정하신후 재검색하시기 바랍니다.

<주의>검색결과 예약 가능 실 목록이 나타나더라도 실의 사용 특성에 따라 예약이 불가능 할 수 있습니다.

# Database ——



## 현재 예약화면

신청자명	박정진(201700309)	건물명	운동장
신청자 핸드폰		실번호(실명)	102호(잔디운동장)
신청자 이메일		예약신청일자	2023-12-13( 수요일)
소속	자연과학대학 (물리학과)	예약불가요일	
좌석수	100 석/(하한적용률10%)	예약허용시간	09:00 ~ 21:00
사용인원	명 (인원수만 등록하세요)	예약시간	<b>시작                                    </b>
사용목적			기자재 정보
사용내용		10	
예비승인여부	아니오	주의사항의 담당자를	자의 확인후에 승인됩니다. : 예비승인담당자로 등록하세요 없이 사용 가능합니다.
승인필요여부	승인필요: 사용 승인이 안될 경우 / 승인필요 승인처리여부는 반드시 이메일이니 아니오: 별도의 승인절차 없이 사용		시 이메일이나 예약 현황에서 확인 가능
최종승인담당자(정)	장상철 (032-835-9623)	장상철 (032-835-9623) 최종승인담당자(부)	
계획서첨부	파일 선택 선택된 파일 없음	취소	
즈이사한	2023학년도 2학기 운동장(풋살장 제외) 사용 예약 신청은 9월 12일 화요일 14:00에 가능하며 현재 예약 신청이 되어 있는 일정은 전부 삭제 예정임을 알려드립니다.(9월 1일~12일 예약 건 제외)  ★★★★단과대, 학과(부) 체육대회★★★ 사전에 체육진흥원과 협의하여 날짜를 정하시기 바랍니다.(032-835-9623)  - 사용시간을 엄수하시기 바랍니다 경기장 내 음소 흥연 껄 적대 금지하시기 바랍니다.		

#### **Database**

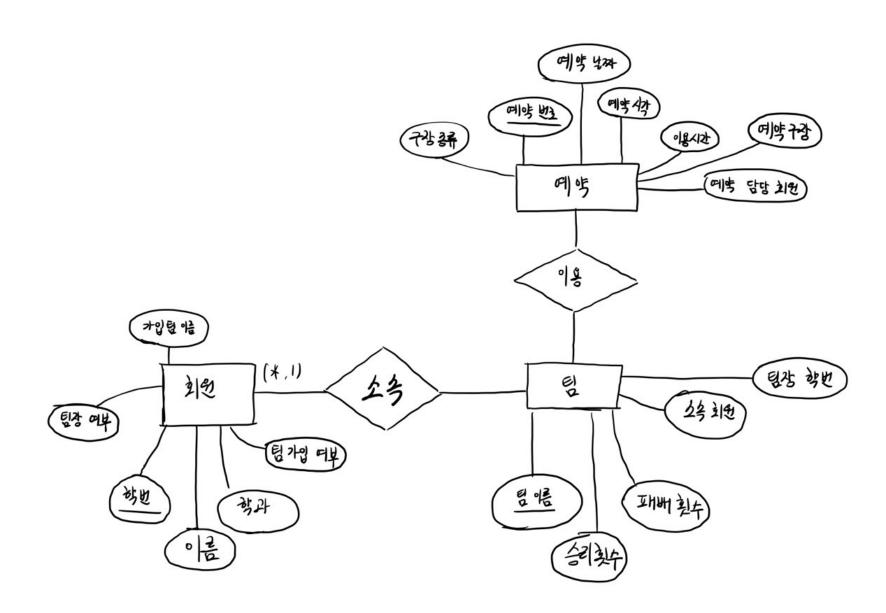


기존 예약 서비스는 예약 장소, 일자, 시작시간 ~ 종료시간 등

많은 입력내용을 두 번 입력해야 해 복잡함

기존 DB와 비교해 예약 시 입력해야 할 정보를 줄여 서비스를 간소화









# **Database code**

```
create database QuickKickdb;
use QuickKickdb;
create table member(
    stdNum int(9) primary key,
    stdName varchar(20) not null,
    Major varchar(20) not null,
    hasTeam boolean not null,
    teamName varchar(20),
    isLeader boolean not null
create table team(
    teamName varchar(20) primary key,
    win int(4),
    lose int(4),
    memNum int(2),
    leaderStd int(9)
):
create table reservation (
    resNum int(20) primary key,
    resDate DATE not null,
    resTime TIME not null,
    useTime float(1) not null,
    groundType boolean not null,
    useGround varchar(20),
    responsibility int(9)
```

```
describe member;
insert into member(stdNum, stdName, major, hasTeam, teamname, isleader)
values (201700309, '박정진', '물리학과', 0, null, 0);
insert into member(stdNum, stdName, major, hasTeam, teamname, isleader)
values (202100836, '이근찬', '무역학부', 1, '사상 최강의 팀', 1);
insert into member(stdNum, stdName, major, hasTeam, teamname, isleader)
values (202101560, '조성현', '컴퓨터공학과', 1, '사상 최강의 팀', 0);
insert into team(teamname, win, lose, memNum, leaderStd)
values ('사상 최강의 팀', 10, 1, 2, 202100836);
select * from member;
select * from team;
```





```
var mysql = require('mysql');
var connection = mysql.createConnection({
    host: "127.0.0.1",
    user: "root",
    database: "quickkickdb",
   password: "root",
    port: 3306
con.connect(function(err) {
 if (err) throw err;
 console.log("Connected!");
 con.query(sql, function (err, result) {
    if (err) throw err;
   console.log("Result: " + result);
 });
```





#### 로그인 기능

```
app.post('/user/login', function (req, res) {
   console.log(req.body);
   var userEmail = req.body.userEmail;
   var userPwd = req.body.userPwd;
   var sql = 'select * from Users where UserEmail = ?';
   connection.query(sql, userEmail, function (err, result) {
       var resultCode = 404;
       var message = '에러가 발생했습니다';
       if (err) {
           console.log(err);
       } else {
           if (result.length === 0) {
               resultCode = 204;
               message = '존재하지 않는 계정입니다!';
           } else if (userPwd !== result[0].UserPwd) {
               resultCode = 204;
               message = '비밀번호가 틀렸습니다!';
           } else {
               resultCode = 200;
               message = '로그인 성공! ' + result[0].UserName + '님 환영합니다!';
       res.json({
            'code': resultCode,
           'message': message
       });
```





https://github.com/JeongjinP/QuickKick.git

Thank you.