Image Processing 실습 12주차

백 종 현

Department of Computer Science and Engineering

Chungnam National University, Korea



- 공지사항
- Canny Edge 과제 리뷰
- 실습
- 과제 (Bilateral filtering 구현)



목차

• 공지사항

- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 공개
 - 이번주 중으로 Canny Edge Detection 과제 채점 진행
 - 채점은 기본적으로 각 주차 별 채점 기준표에 의거하여 각 분반 조교가 채점
 - 과제 채점에 대한 문의 사항은 각 분반 조교에게 문의
- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - Canny Edge Detection 채점 기준 공개
- 과제 Copy 관련 공지
 - 과제 Copy와 관련하여 과제를 함께 진행하였을 경우 보고서에 같이 과제를 진행한 학부생 학번 기입
- 과제 점수 문의는 메일 또는 수업시간 이후 질문시간을 이용.



- Canny Edge 과제 리뷰
 - 다음과 같은 수식을 통해 Magnitude랑 Angle을 구함.
 - 2D gradient of an image:

$$\nabla I = (I_x, I_y) = \left(\frac{\partial I}{\partial x}, \frac{\partial I}{\partial y}\right)$$

The gradient magnitude (edge strength):

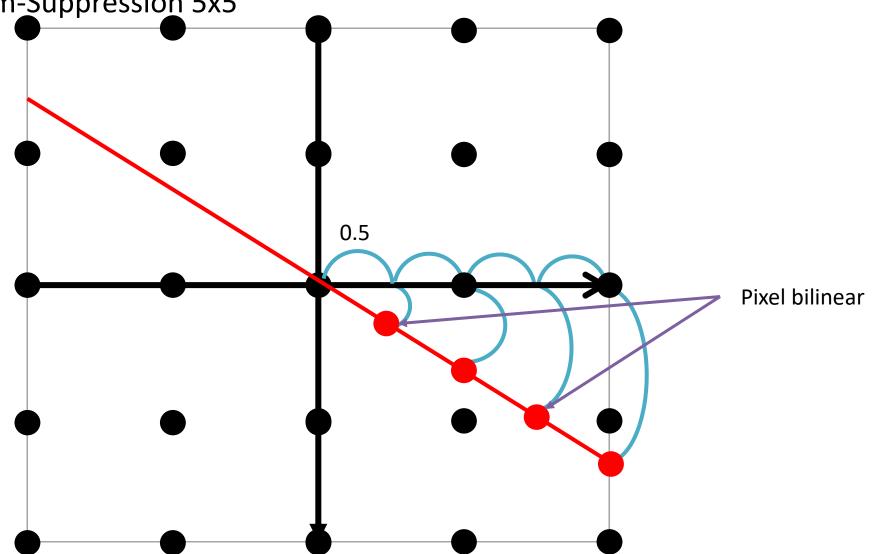
$$\|\nabla I\| = \sqrt{I_x^2 + I_y^2}$$

The gradient direction:

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{I_y}{I_x} \right)$$

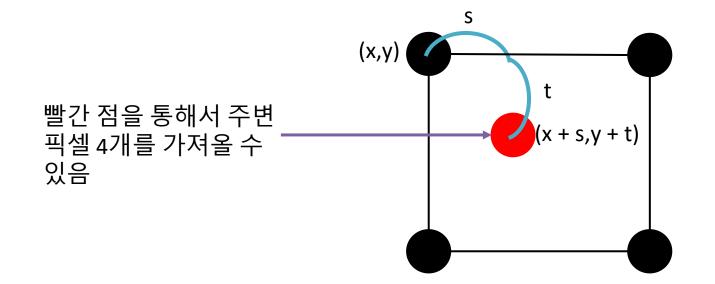


• Canny Edge 과제 리뷰



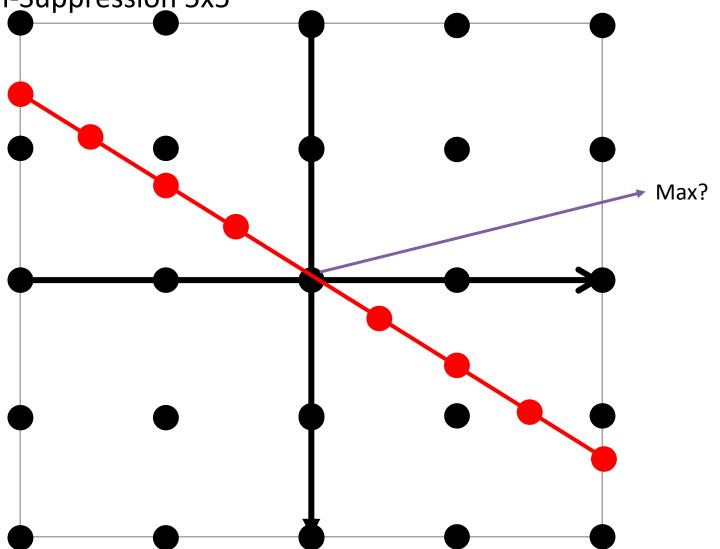


- Canny Edge 과제 리뷰
 - Pixel bilinear



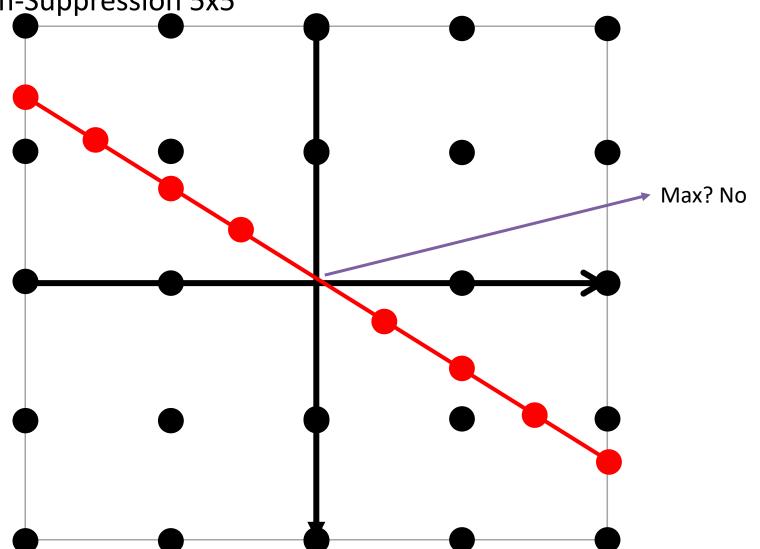


• Canny Edge 과제 리뷰



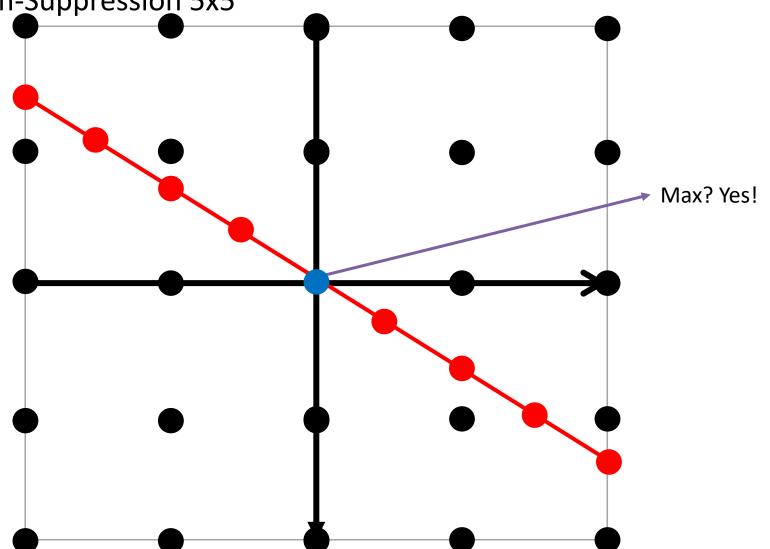


• Canny Edge 과제 리뷰





• Canny Edge 과제 리뷰

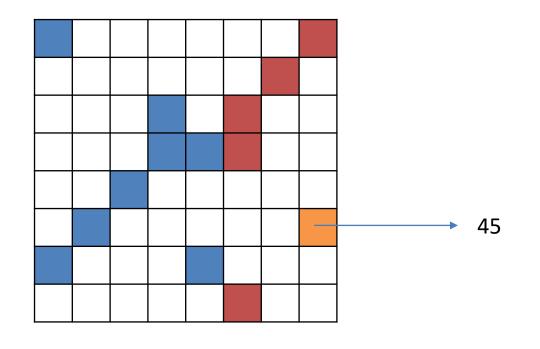




- Canny Edge 과제 리뷰
 - Strong edge는 255로 처리

Strong edge

weak edge



Weak edge list

(0, 0)

(4,2)

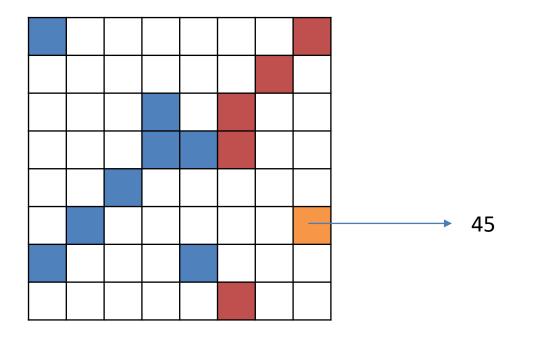
•••

(3,5)



• Canny Edge 과제 리뷰

- Weak edge는 일단 남김.
- Weak edge도 아닌 픽셀은 전부 0 처리



Strong edge

weak edge

We	eak	e	dge
	lis	st	

(0, 0)

(4,2)

• • •

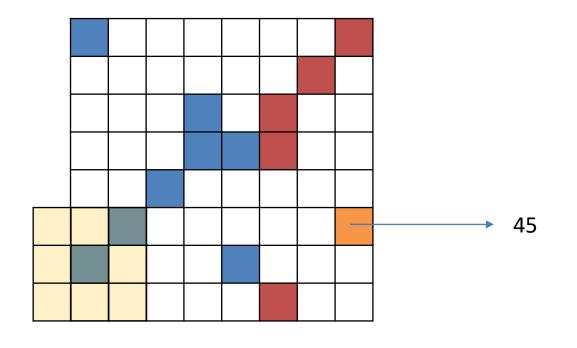
(3,5)



• Canny Edge 과제 리뷰

Strong edge

− 8 neighborhood search를 통해서 weak edge를 재귀로 탐색 weak edge



Weak edge list		
(0, 0)		
(4,2)		

(3,5)		

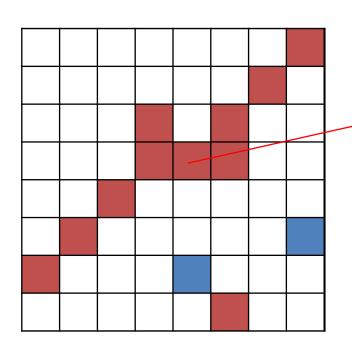


Canny Edge detection

Double threshold

• High threshold: 60

• Low threshold: 30



Strong edge

weak edge

Search weak edge 주변 픽셀에 strong edge가 있음

>> 지금까지 연결된 edge는 strong edge가 된다.



• 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개

- Canny Edge Detection 채점 기준 공개
 - 기본적으로 02 · 03 분반 코드 모두 동일
 - 코드 기준
 - 총 5가지 TODO 항목에 대하여 평가
 - calcMagnitude, calcAngle
 - non_maximum_suppression_five_size
 - pixel_bilinear_coordinate
 - double_thresholding



- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - Canny Edge Detection 채점 기준 공개
 - 코드 기준
 - 총 5가지 TODO 항목에 대하여 평가
 - calcMagnitude, calcAngle 부분 점수 없이 잘못 구현 시 각 1점 감점



- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - Canny Edge Detection 채점 기준 공개
 - 코드 기준
 - 총 5가지 TODO 항목에 대하여 평가
 - non_maximum_suppression_five_size 각도 표현 잘못 시 1점 감점

```
non_maximum_supression_five_size(magnitude, angle, step = 0.5):
(h, w) = magnitude.shape
largest_magnitude = np.zeros((h, w))
for row in range(2, h-2):
       if 0 <= degree and degree < 45:
       elif 45 <= degree and degree <= 90:
        elif -90 <= degree and degree < -45:
return largest_magnitude
```



- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - Canny Edge Detection 채점 기준 공개
 - 코드 기준
 - 총 5가지 TODO 항목에 대하여 평가
 - non_maximum_suppression_five_size step별 픽셀 위치 잘못 구현 시 1점 감점

```
non_maximum_supression_five_size(magnitude, angle, step = 0.5):
(h, w) = magnitude.shape
largest_magnitude = np.zeros((h, w))
for row in range(2, h-2):
       if 0 <= degree and degree < 45:
       elif 45 <= degree and degree <= 90:
        elif -90 <= degree and degree < -45:
return largest_magnitude
```



- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - Canny Edge Detection 채점 기준 공개
 - 코드 기준
 - 총 5가지 TODO 항목에 대하여 평가
 - non_maximum_suppression_five_size 비교부분 코드 누락 시 1점 감점

```
non_maximum_supression_five_size(magnitude, angle, step = 0.5):
(h, w) = magnitude.shape
largest_magnitude = np.zeros((h, w))
for row in range(2, h-2):
       if 0 <= degree and degree < 45:
       elif 45 <= degree and degree <= 90:
        elif -90 <= degree and degree < -45:
return largest_magnitude
```



- 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개
 - Canny Edge Detection 채점 기준 공개
 - 코드 기준
 - 총 5가지 TODO 항목에 대하여 평가
 - Double thresholding 잘못 구현 시 2점 감점
 - 그러나 thresholding 과정 중 high, low 등호 생략은 미감점

```
double_thresholding(src, high_threshold):
# 이 함수는 건드릴 필요가 없음.
dst -= dst.min()
dst /= dst.max()
dst *= 255
dst = dst.astype(np.uint8)
(h, w) = dst.shape
high_threshold_value = high_threshold
low_threshold_value = high_threshold_value * 0.4
```



• 영상처리 02 · 03분반 과제 채점 기준 공개

- Canny Edge Detection 채점 기준 공개
 - 보고서 기준
 - 제출 이미지 누락 시 1점 감점
 - 아래 내용이 없을 시 1점 감점

Canny edge detection

- 보고서 필수 내용
- 3x3 Canny Edge Detection 수행 시 Threshold 값이랑 5x5 Canny Edge Detection 수행
 시 Threshold 값이랑 비교했을때 왜 5X5가 더 낮은지 분석 내용 추가.



- Salt and Pepper Noise
 - 이미지에 랜덤하게 흰색(salt)과 검은색(pepper) 픽셀을 추가하는 방식



Original



Original + Noise



Salt and Pepper Noise

• Average filter와 Median filter를 사용하여 Noise 제거







Original + Noise

Average Filter

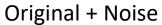
Median Filter



Salt and Pepper Noise

• Salt and Pepper Noise의 경우에는 **Median Filter가 효과적**







Average Filter



Median Filter





Salt and Pepper Noise

• Median Filter는 mask 영역내의 이미지 값들을 정렬 후 중앙값을 취함

```
ef my_median_filtering(src,msize):
 h,w = src.shape
 dst = np.zeros((h,w))
  for row in range(h):
     for col in range(w):
         # (row,col)를 중심으로 mask를 씌웠을때 index를 초과하는 영역이 생겨남
         # 이 index를 초과하는 범위에 대해서는 median filter 적용시 해당 사항이 없도록 하기 위해서
         # 다음과 같은 row,col를 조정
         r_start = np.clip(row - (msize // 2), 0, h)
         r_{end} = np.clip(row + (msize // 2), 0, h)
         c_start = np.clip(col-msize // 2, 0, h)
         c_end = np.clip(col+msize // 2, 0, h)
         mask = src[r_start:r_end, c_start:c_end]
         dst[row_col] = np.median(mask)
  return dst.astype(np.uint8)
```



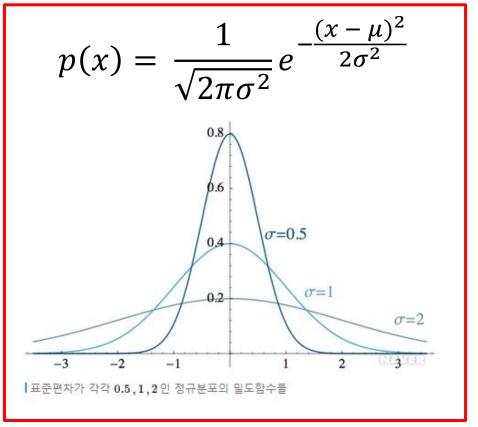
Median Filter



Gaussian Noise

- Normal Gaussian 분포에서 값을 랜덤하게 샘플링한 값을 Noise로 사용
- 기본적으로 평균이 0이고 표준편차가 1이라고 가정(즉 Noise 값은 0~1)

```
add_gaus_noise(src, mean=0, sigma=0.1):
:param src: gaussian noise를 적용할 이미지 (0 ~ 255) 사이의 값을 가짐
:param mean: 평균
:param sigma: 표준편차
<u>:return</u>: noise가 추가된 이미지
dst = src / 255
(h, w) = dst.shape
noise = np.random.normal(mean, sigma, size=(h, w))
ust += noise
return my_normalize(dst)
```







Gaussian Noise

• Noise는 Noise가 없은 이미지(I(x,y))에 Noise 더하여 생성

```
def add_gaus_noise(src, mean=0, sigma=0.1):
   :param src: gaussian noise를 적용할 이미지 (0 ~ 255) 사이의 값을 가짐
   <u>:param</u> mean: 평균
   <u>:param</u> sigma: 표준편차
   :return: noise가 추가된 이미지
   dst = src / 255
   (h, w) = dst.shape
   noise = np.random.normal(mean, sigma, size=(h, w))
   dst += noise
   return my_normalize(dst)
```

$$I_G(x, y) = I(x, y) + N(x, y)$$





- Gaussian Noise
 - 결과 이미지



Original



Original + Noise



Gaussian Noise Removal

- Average Filtering
 - 필터의 크기에 따라 Noise가 제거되는 정도가 다르다







 5×5

9 × 9



Gaussian Noise Removal

- Gaussian Filtering
 - 필터의 크기와 시그마에 크기에 따라 Noise가 제거되는 정도가 다르다
 - 시그마 값을 3으로 고정하고 필터의 크기를 조절







 5×5

 7×7 9×9



Gaussian Noise Removal

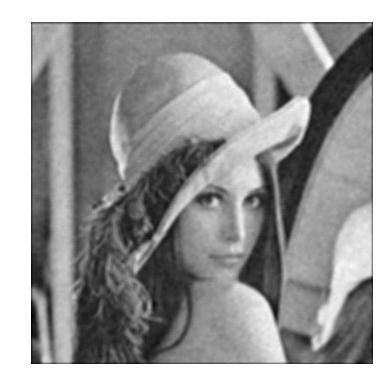
- Gaussian Filtering
 - 필터의 크기와 시그마에 크기에 따라 Noise가 제거되는 정도가 다르다
 - 필터의 크기를 7로 고정하고 시그마 값을 조절













Gaussian Noise Removal

- Average *N* noise images
 - 평균이 0인 Gaussian 분포에서 랜덤하게 샘플링한 값을 Noise로 사용
 - 이때, Noise를 같은 이미지에 N개를 생성 후 이미지들을 평균

$$\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} I_G^i(x, y) = I(x, y) + \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} N^i(x, y)$$

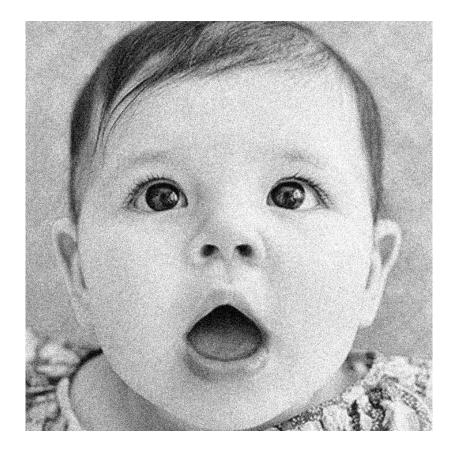


Average N noise images



Bilateral Filtering

• Bilateral Filtering 구현을 목적으로 함.



Gaussian Noise



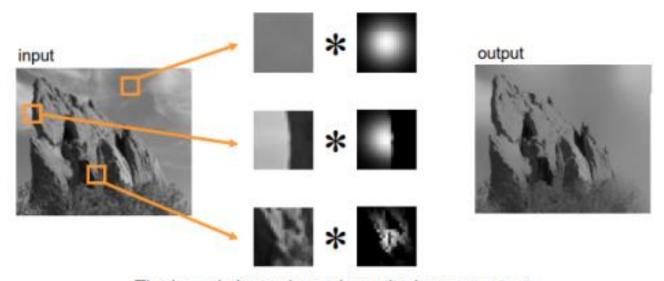
Bilateral Filtering



Bilateral Filtering

• Bilateral 수식

$$f(i,j,k,l) = \frac{1}{\mathcal{N}} \exp\left(-\frac{(i-k)^2}{2\sigma_x^2} - \frac{(j-l)^2}{2\sigma_y^2}\right) \cdot \exp\left(-\frac{\left(I(i,j) - I(k,l)\right)^2}{2\sigma_r^2}\right)$$



The kernel shape depends on the image content.



Bilateral Filtering

• Bilateral Filtering 수식에 추가적으로 DoG 결과를 적용한 이미지도 반영하도록함

$$f(i,j,k,l) = \frac{1}{N} \exp(-\frac{(i-k)^2}{2\sigma_x^2} - \frac{(j-l)^2}{2\sigma_y^2}) \cdot \exp(-\frac{(I(i,j)-I(k,l))^2}{2\sigma_r^2}) \cdot \exp(-\frac{(\text{DoG}(i,j)-\text{DoG}(k,l))^2}{2\sigma_d^2})$$





- Bilateral Filtering
 - Bilateral Filtering 구현 부분

```
(h, w) = src.shape
# filter size만큼의 y,x 좌표 생성
y_{x} = \text{np.mgrid}[-(\text{msize } // 2): (\text{msize } // 2) + 1, -(\text{msize } // 2): (\text{msize } // 2) + 1]
# filte size만큼 padding 이미지 생성
img_pad = my_padding(src, (msize // 2, msize // 2), 'zero')
(p_h, p_w) = (msize // 2, msize // 2)
dog_1_y, dog_1_x = get_DoG_filter_by_expression(5, sigma_dog)
dog_y_image = cv2.filter2D(src.astype(np.float32), -1, dog_1_y, borderType=cv2.BORDER_CONSTANT)
dog_x_image = cv2.filter2D(src.astype(np.float32), -1, dog_1_x, borderType=cv2.BORDER_CONSTANT)
dog_img = np.sqrt(dog_x_image ** 2 + dog_y_image ** 2)
dog_img = dog_img / dog_img.max()
dog_pad = my_padding(dog_img, pad_shape=(p_h, p_w))
dst = np.zeros((h, w), dtype=np.float32)
```

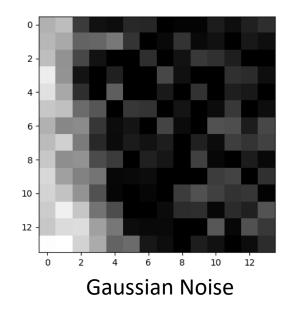


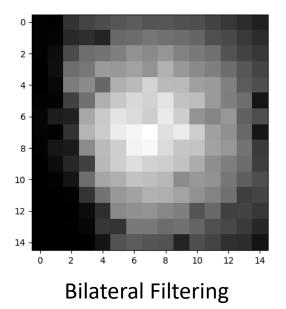
- Bilateral Filtering
 - mask 변수에 해당하는 부분을 구현

```
for i in range(h):
   print('\r%d / %d ...' %(i, h), end="")
   for j in range(w):
       mask = ???
       if i == pos_x and j == pos_y:
           import matplotlib.pyplot as plt
           mask_visual = mask
           mask_visual = mask_visual - mask_visual.min()
           mask_visual = (mask_visual / mask_visual.max() * 255).astype(np.uint8)
           cv2.imshow('mask', mask_visual)
           img = img_pad[i:i + msize - 1, j:j + msize - 1]
           img = my_normalize(img)
           plt.imshow(img, cmap='gray')
           plt.show()
           plt.imshow(mask_visual, cmap='gray')
           plt.show()
       # 한 픽셀에 대한 mask filtering 결과를 반영한다.
       dst[i, j] = np.sum(img_pad[i: i + msize, j: j + msize] * mask)
```



- Bilateral Filtering
 - pos_x, pos_y 해당하는 패치 시각화









Bilateral Filtering

• Main 함수 부분에서 filter size, sigma, sigma_s, sigma_r 파라미터 값을 찾아서 완성.



- Bilateral Filtering
 - 결과 이미지



Gaussian Noise

Gaussian Filtering

Bilateral Filtering

Bilateral Filtering + DoG



- Bilateral Filtering
 - 결과 이미지



Bilateral Filtering + DoG – Bilateral Filtering



Bilateral Filtering

- 보고서 사진 첨부 목록
 - 결과이미지 5장 첨부 Page 39페이지 4장 Page 40페이지 1장
- 과제 진행 2023.5월 19일 ~ 2023년 6월 2일 23:59



Q&A

