# JAVA 기초입문과정

\_\_\_\_ CHAPTER14 람다식

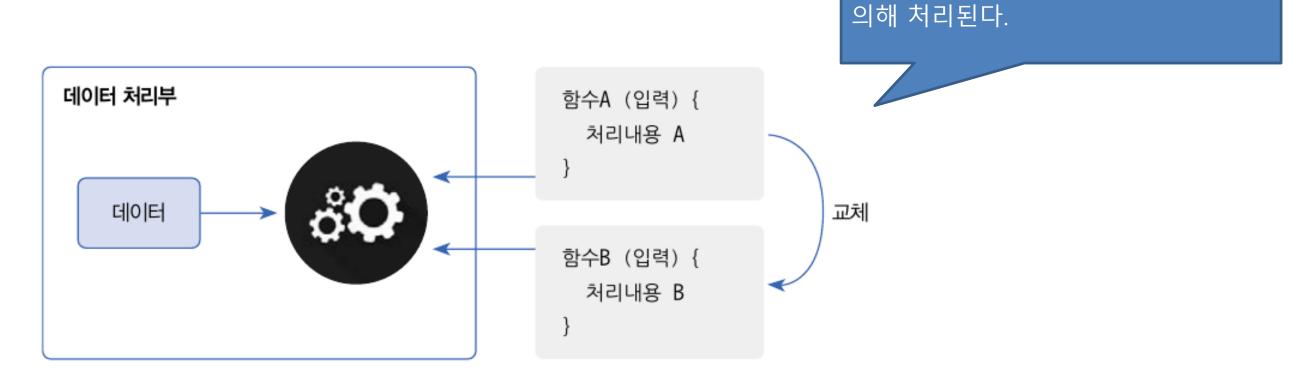
# Contents





- 1. 람다식이란?
  - 메소드를 하나의 식으로 표현한 것.
  - 함수명을 선언 -> 함수형 프로그램

<함수와 메소드의 차이> 클래스안에 있으면 메소드, 그렇지 않으면 함수



데이터 처리부는 데이터만 가지고 있고

처리방법은 외부에서 제공된 함수에

함수A에서 처리한 결과와 함수B에서 처리한 결과가 다를 수 있다.(데이터 처리의 다형성)

### 람다식 구현 과정

```
public interface Calculable {
 //추상 메소드
 void calculate(int x, int y);
```

### 람다식 표현

```
(x, y) -> { 처리내용 };
```

```
public void action(Calculable calculable) {
 int x = 10;
 int y = 4;
 calculable.calculate(x, y); //데이터를 제공하고 추상 메소드를 호출
```

#### 람다식으로 표현

```
action((x, y) \rightarrow {
  int result = x + y;
  System.out.println(result);
});
```

```
람다식1
메소드(데이터 처리부)
                                           (x, y) \rightarrow \{
                                             int result = x + y;
                                             System.out.println(result)
    데이터
                                         람다식2
                                           (x, y) \rightarrow \{
                   calculator()
    x: 10
                                             int result = x - y;
                    메소드 호출
   y: 4
                                             System.out.println(result)
```

```
익명 구현 객체로 표현
 new Calculable() {
  @Override
  public void calculate(int x, int y) { 처리내용 }
 };
```

인터페이스의 익명 구현 객체를 람다식으로 표현을 하려면 <u>인터페이스가 단 하나의 추상 메소드만 가져야 한다</u>.

```
public interface RemoteControl {
 void turnOn();
 void turnOff();
```

인터페이스가 단 하나의 추상 메소드를 가질 때, 이를 함수형 인터페이스 라고 한다.

#### 인터페이스

# public interface Runnable { void run();

#### 람다식

```
( ) -> { ··· }
```

@Functional Interface 컴파일 과정에서 추상메소드가 하나인지 검사

#### 인터페이스

```
@FunctionalInterface
public interface Calculable {
  void calculate(int x, int y);
```

#### 람다식

```
(x, y) \rightarrow \{ \cdots \}
```

- 1. 람다식이란?
  - 메소드를 하나의 식으로 표현한 것.
  - 함수명을 선언, 사용하지 않는다.

```
람다식: (매개변수, ...) -> { 처리내용 }
```

2. 매개변수가 없는 람다식

```
()-> {
실행문;
실행문;
}
```

실행문이 하나일 경우 중괄호 생략 가능! ()-> 실행문;

3. 매개변수가 있는 람다식

```
(타입 매개변수, ...) -> {
                                                    (매개변수, ...) -> {
                          (var 매개변수, ...) -> {
                              실행문;
                                                        실행문;
   실행문;
                                                        실행문;
    실행문;
                              실행문;
(타입 매개변수, ...) -> 실행문;
                         (var 매개변수, ...) -> 실행문;
                                                     매개변수 -> {
                                                        실행문;
                                                         실행문;
```

가장 많이 사용해요! (타입 생략)

```
(매개변수, ...) -> 실행문;
```

```
매개변수가 하나일 경우
괄호를 생략할 수 있어요!
```

매개변수 -> 실행문;

## 4. 리턴 값이 있는 람다식

```
(매개변수, ...) -> {
실행문;
return 값;
}
```

return 문 하나만 있을 경우 중괄호와 return을 생략할 수 있어요!

```
(매개변수, ...) -> return 값
(매개변수, ...) -> 값
```

# 5. 메소드 참조

• 메소드를 참조해 람다식에서 불필요한 매개변수를 제거하는 것이 목적.

(left, right) -> Math.max(left, right);

단순히 두개의 값을 전달하는 역할만 할때는 메소드 참조를 이용해 이렇게 사용해요!

Math :: max

• 정적 메소드일 경우

클래스 :: 메소드

• 인스턴스 메소드일 경우

참조변수 :: 메소드

• 매개변수의 메소드 참조

a 매개변수의 메소드를 호출해서 b 매개변수를 매개 값으로 사용하는 경우

(a, b) -> { a.instanceMethod(b); }

클래스 :: instanceMethod

## 6. 생성자 참조

• 람다식이 객체를 생성하고 리턴한다면 생성자 참조로 대치 가능



(a, b) -> { return new 클래스(a, b); }

클래스 :: new

생성자가 오버로딩되어 있을 경우 컴파일러는 동일한 매개변수 타입과 개수를 가지고 있는 생성자를 찾아 실행 해요!

# Thank You!