

박정모 리액트 연습문제-별찍기

2022-05-03

구현결과

useState, useEffect, useRef를 사용한 별찍기 구현

```
*
**
***
****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

App.js

```
import React from 'react';
import {useState, useRef, useEffect} from 'react';

function App() {

  const container = useRef();
  const [rowNum, setRowNum] = useState(0);

  const InputOnChange = (e) => {
    setRowNum(e.currentTarget.value);
  }
```

```
}

useEffect(() => {
  // 필드 초기화
  container.current.innerHTML = '';
  // 별찍기
  for(let i = 0; i < rowNum; i++){
    for(let j=0; j < i+1; j++){
      container.current.innerHTML += '*';
    }
    container.current.innerHTML += '<br />';
  }
},[rowNum]); // 실행 요건 지정

return (
  <div className="App">
    <h3>useState, useEffect, useRef를 사용한 별찍기 구현</h3>
    <hr />
    <input type='number' value={rowNum} onChange={InputOnChange} />
    <hr />
    <div ref={container}></div>
  </div>
);
}

export default App;
```