

# RESTFUL API 서버 개발하기

## #01. 프로젝트 초기화

### 1) 프로젝트 생성

작업을 진행할 임의의 폴더를 만들고 그 위치에서 아래의 명령어로 yarn 초기화를 진행한다.

```
$ yarn init
```

초기화 완료 후 생성된 package.json 파일에 `"type": "module"` 속성을 추가한다.

```
{
  "name": "14-RestfulAPI",
  "version": "1.0.0",
  "main": "index.js",
  "license": "MIT",
  "type": "module"           // <--- 추가
}
```

### 2) 패키지 설치

아래의 패키지들을 설치한다.

```
yarn add dotenv winston winston-daily-rotate-file node-schedule dayjs
express express-useragent body-parser method-override cookie-parser
express-session multer node-thumbnail node-schedule nodemailer serve-
favicon serve-static mysql2 mybatis-mapper cors
```

### 패키지 설명

| 패키지                       | 기능 설명                 |
|---------------------------|-----------------------|
| dotenv                    | 환경설정 파일을 로드할 수 있다.    |
| winston                   | 로그 파일 관리              |
| winston-daily-rotate-file | 로그 파일을 날짜별로 분할할 수 있다. |
| node-schedule             | 스케줄러 기능 구현            |
| dayjs                     | 날짜 처리 기능 제공           |
| express                   | 백엔드 서버 구현을 위한 프레임워크   |
| express-useragent         | UserAgent Header 파서   |

| 패키지             | 기능 설명                       |
|-----------------|-----------------------------|
| body-parser     | POST 방식의 파라미터 처리            |
| method-override | PUT, DELETE 방식의 파라미터 처리     |
| cookie-parser   | Cookie 데이터 파서               |
| express-session | Session 데이터 파서              |
| multer          | 업로드 처리                      |
| node-thumbnail  | 썸네일 이미지 생성                  |
| node-schedule   | 스케줄러                        |
| nodemailer      | 메일 발송                       |
| serve-favicon   | favicon                     |
| serve-static    | 지정된 디렉토리 내의 폴더 구조를 URL로 노출함 |
| mysql2          | 데이터베이스 연동                   |
| mybatis-mapper  | SQL Mapper                  |
| cors            | cors 접근 허용                  |

### 3) 기본 파일 구성

|                          |                                    |
|--------------------------|------------------------------------|
| controllers              | - 요청과 응답을 처리하기 위한 컨트롤러들이 위치할 디렉토리  |
| mappers                  | - 데이터 처리를 위한 Mapper 파일들이 위치할 디렉토리  |
| public                   | - 리소스를 URL로 노출하기 위한 디렉토리           |
| services                 | - 비즈니스 로직에 대한 구현체가 저장될 Service     |
| Layer                    |                                    |
| exceptions               | - 예외 정의 클래스 (최종 소스코드 재사용)          |
| BadRequestException.js   |                                    |
| MultipartException.js    |                                    |
| PageNotFoundException.js |                                    |
| RuntimeException.js      |                                    |
| helper                   | - 유틸리티 모듈 (최종 소스코드 재사용)            |
| DBPool.js                |                                    |
| FileHelper.js            |                                    |
| LogHelper.js             |                                    |
| RegexHelper.js           |                                    |
| UtilHelper.js            |                                    |
| WebHelper.js             |                                    |
| app.js                   | - Backend Program 본체 (최종 소스코드 재사용) |
| favicon.png              |                                    |
| package.json             |                                    |

## #02. CORS 허용

## 1) CORS란

브라우저에서는 보안적인 이유로 cross-origin HTTP 요청들을 제한함

그래서 cross-origin 요청을 하려면 서버의 동의를 필요

만약 서버가 동의한다면 브라우저에서는 요청을 허락하고, 동의하지 않는다면 브라우저에서 거절함

이러한 허락을 구하고 거절하는 메커니즘을 HTTP-header를 이용해서 가능한데, 이를 CORS(Cross-Origin Resource Sharing)라고 함

즉, 브라우저에서 cross-origin 요청을 안전하게 할 수 있도록 하는 메커니즘을 의미함

## 2) cross-origin

cross-origin이란 다음 중 한 가지라도 다른 경우를 말합니다.

- 프로토콜 : http와 https는 프로토콜이 다르다.
- 도메인 : domain.com과 other-domain.com은 다르다.
- 포트번호 : 8080포트와 3000포트는 다르다.

## 3) why?

CORS가 없이 모든 곳에서 데이터를 요청할 수 있게 되면, 다른 사이트에서 원래 사이트를 훔쳐낼 수 있게 됨.

예를 들어서 기존 사이트와 완전히 동일하게 동작하도록 하여 사용자가 로그인을 하도록 만들고, 로그인했던 세션을 탈취하여 악의적으로 정보를 추출하거나 다른 사람의 정보를 입력하는 등 공격을 할 수 있음

이러한 공격을 할 수 없도록 브라우저에서 보호하고, 필요한 경우에만 서버와 협의하여 요청할 수 있도록 하기 위해서 필요.

하지만 개발에 여러가지 불편함을 초래하기도 함.

## 4) CORS 허용하기

백엔드에서 아래의 http 헤더를 포함하여 응답을 생성하면 된다.

**모든 도메인으로부터 POST GET, PUT, DELETE 요청 허용하기**

```
Access-Control-Allow-Origin: *
Access-Control-Allow-Methods: "POST, GET, PUT, DELETE"
```

**특정 사이트로부터 POST GET, PUT, DELETE 요청 허용하기**

```
Access-Control-Allow-Origin: "http://itpaper.co.kr"
Access-Control-Allow-Methods: "POST, GET, PUT, DELETE"
```

## 5) CORS 패키지를 통한 허용 (node)

**cors** 패키지를 참조한다.

```
import cors from 'cors';
```

4) **Express** 객체의 추가 설정 부분의 마지막 라인에 아래 소스코드를 추가한다.

```
app.use(cors());
```

## #03. 백엔드 종료시 DB접속 해제 구현

구동중인 백엔드 시스템을 중단하기 위해서는 터미널에서 **Ctrl+C**를 눌러야 한다.

하지만 이는 강제 종료이기 때문에 노드의 **exit** 이벤트를 발생시키지 않고 종료되므로 종료 이벤트를 통해 데이터베이스 커넥션 풀을 닫을 수 없게 된다.

그러므로 **Ctrl+C**가 눌러졌을 때 정상적인 종료 이벤트를 호출하도록 구현하고 종료 이벤트 발생시 데이터베이스 커넥션 풀을 닫도록 구현해야 한다.

```
/*-----
| 1) 모듈참조
-----*/
/** 직접 구현한 모듈 */
// ... 생략 ...
import DBPool from './helper/DBPool.js';

/*-----
| 3) 클라이언트의 접속시 초기화
-----*/
app.use(useragent.express());

app.use((req, res, next) => {
  logger.debug('클라이언트가 접속했습니다. ');

  //... 생략 ...

  next();
});

// Ctrl+C를 눌렀을때의 이벤트
process.on('SIGINT', () => {
  process.exit();
});

// 프로그램이 종료될 때의 이벤트
process.on('exit', () => {
  DBPool.close();
  logger.info('----- Server is close -----');
});
```

