**바이러스 TD 게임**

개발자 : 이승재(27기), 김정태(27기), 차한나(26기)

언어 : C#

개발 툴: Unity

OS환경 : window 10

**작품 설명:**

혈관에 들어온 바이러스가 심장에 도달하는 것을 막는 타워 디펜스 형식의 게임이다. 라운드가 진행될 때마다 더 강한 체력과 이동속도를 가진 바이러스가 나타나고 그 바이러스를 잡게 되면 돈을 얻어서 타워를 업그레이드하거나 만들어서 심장으로 향하는 바이러스를 막으면 된다. 심장에 바이러스가 도착하게 되면 라이프가 줄어들게 되니 라이프를 고려해서 타워를 배치하고 바이러스를 막아야 된다.

