

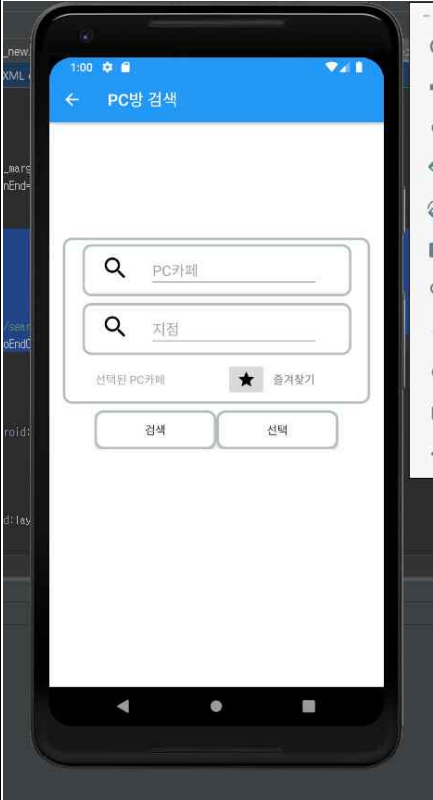


참빛설계학기 주차별 활동보고서

주 차	14주차
-----	------

팀 명	편--안
팀 원	오윤제, 남윤창

프로젝트명	NoSQL-based PC Café Integrated Management System		
활동기간	2019.11.25 ~ 2019.12.1	활동시간	6시간
금주목표	디버깅 및 지속된 Test 및 보완점 찾기		
활동내용	<p>1. Application 비율에 대한 해결</p> <ul style="list-style-type: none"> - 스마트폰에서 Application을 Test하는 모델 : LG V20, 갤럭시 S8, 갤럭시 S9 그리고 Android Studio의 다양한 Emulator - 각 스마트폰의 모델 마다 다른 해상도 및 화면 크기를 보유 - ConstraintLayout에 대한 추가적 공부 <ul style="list-style-type: none"> -> layout_constraint_weight에 대한 사용 <pre><androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout android:layout_width="378dp" android:layout_height="wrap_content" app:layout_constraintHorizontal_weight="1" android:background="@drawable/rounded" android:id="@+id/search_card" app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" android:layout_marginStart="20dp" app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" android:layout_marginTop="142dp" android:layout_marginEnd="20dp" app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"></pre> <ul style="list-style-type: none"> -> 이전의 Front-end 구현시엔 각 margin의 dp 값을 주어 고정값으로 이용 -> height는 0dp로 해준 뒤, weight의 비중치만 주어 화면에 나타나는 내용들을 비율적으로 관리하여 모든 화면 크기에 같은 크기로 출력할 수 있도록 함 [1] <pre><LinearLayout android:orientation="horizontal" android:layout_width="300dp" android:layout_height="0dp" android:layout_weight="3" android:id="@+id/linearLayout" android:layout_marginTop="8dp" app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/search_card" app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"></pre> <ul style="list-style-type: none"> - 다양한 크기의 폰에서 출력 Test [2] <p>2. 지도교수님과 App & Web Program 점검 및 디버깅</p> <p>*** Overview ***</p> <ul style="list-style-type: none"> - 같은 PC방에 3명이상 접속하여 각각의 User Point가 독립적으로 차감되는 것을 확인 - 다른 PC방 3개에 동시에 접속하여 User Point가 독립적으로 차감되는 것을 확인 - 사장 Client와 User Client와 App의 포인트 차감이 동시에 일어나는 점을 확인 - App에서 사용 시작 및 종료 입력과 동시에 PC program의 반응 확인 <p>*** App ***</p> <ul style="list-style-type: none"> - App에서 왼쪽 상단 Menu bar 작동 완벽히 구현된 점 확인 - 좌석 예약 버튼 실시간으로 바뀌는 점 확인 		

	<ul style="list-style-type: none"> - 포인트 차감이 명확하게 이루어지는 점 확인 <p>*** User Client ***</p> <ul style="list-style-type: none"> - PC 부팅 시 초기 잠금화면부터 부팅 되는 점 확인 & 키 잠금 확인 - 사용자가 App에서 로그인 할 시 초기화면에서 로그인 페이지로 이동되는 점 확인 - 예약한 User의 Password 이외의 값을 입력할 경우 로그인 실패 확인 - 올바른 Password입력 시 로그인 성공 확인 - 사용 Point차감 확인 <p>*** Admin Client ***</p> <ul style="list-style-type: none"> - 해당 PC Cafe에 대한 ID/PW 올바른 입력 시 로그인 성공 확인 - 부정행위 사용자의 PC강제 종료 작동 확인 - 사용 Point차감 확인 - 해당 사장님의 수입 DB 올바르게 쌓이는 점 확인 <p>*** 피드백 & 창업 발전 가능성 회의 (참빛설계이후)***</p> <ul style="list-style-type: none"> - 회의를 통한 발전 가능성 정리 -> 광고 시청을 통한 Point Reward -> 커뮤니티 사이트를 개설하여 커뮤니티 사이트의 배너 광고등을 이용한 수익 창출 -> 최근 PC Cafe의 트렌드는 음식 판매 위주이므로 음식 주문 기능 App에 추가 -> 보안 및 최적화를 이루어 실제 창업으로 발전 가능성 有
<p>활동사진</p>	<p>[1]</p> <div data-bbox="496 1162 1281 1641"> </div> <p>[2]</p>

	<div></div> <div></div> <div><p>[Android Studio Emulator 5.5인치 Screen] [Android Studio Emulator 5인치 Screen]</p></div>
	<div></div> <div><p>[LG V20 5.7인치 Screen]</p></div>
문헌자료/ 참고자료	(열혈코딩) 안드로이드 스튜디오로 만나는 코틀린 : 안드로이드 스튜디오와 코틀린을 이용한 이지 코딩 - 박성완 Firebase로 안드로이드 SNS 앱 만들기 - 하울
차후 계획	최종결과보고서 작성 및 App 및 Web 시연

지도교수 총평	

2019. 11 . 27 .

지도교수 (인)