


## 참빛설계학기 주차별 활동보고서

주 차	1주차
-----	-----

팀 명	편--안
팀 원	오윤제

프로젝트명	NoSQL-based PC Café Integrated Management System		
활동기간	2019.8.26. ~ 2019.8.30	활동시간	6시간
금주목표	Android Studio, Firebase 설치 및 기본 사용법 공부, 예산 재조정 및 PC Client 개발 프로그램 결정		
활동내용	<p>1. 사용 프로그램 설치 및 기본 설정 및 사용법 공부</p> <p>1) Android Studio 설치 및 기본 설정</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Android Studio 설치</li> <li>- App을 시뮬레이션 해볼 emulator 추가</li> </ul> <p>Kotlin 코드 작성 후 실행 ('안드로이드 스튜디오로 만나는 코틀린' 책 참조)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 하나의 App 페이지는 Activity &lt;-&gt; XML 간의 연결</li> <li>- XML 생성 후 통해 버튼을 추가 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; ConstraintLayout 및 LinearLayout 각각 시도 후 차이 비교 (자유적 구조) (선형된 구조)</li> </ul> </li> <li>- Activity 생성하여 버튼을 터치할 시에 실행되는 행동을 추가 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; button.setOnClickListener 함수 사용을 통한 버튼 설정</li> </ul> </li> </ul> <pre>val intent = Intent( packageContext: this, join_new::class.java) startActivity(intent)</pre> <p>다음 페이지에 들어가는 코드 작성 및 페이지 넘김 확인</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Layout -&gt; Values 폴더 내에 Colors, Strings, Styles 수정을 통해 App 내의 색상 및 스타일 수정</li> </ul> <p>2) Firebase</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Firebase에 프로젝트 생성 방법</li> <li>- Android Studio와 Firebase 연동 방법 <ul style="list-style-type: none"> <li>-&gt; Build Gradle에 코드 추가로 연동</li> <li>-&gt; Assistant로 쉽게 연동</li> </ul> </li> </ul> <p>Kotlin 코드 작성 후 실행 ('Firebase로 안드로이드 SNS 앱 만들기' 책 참조)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- val database = FirbaseDatabase.getInstance()를 통해 Android Studio &lt;-&gt; Firebase 연결</li> </ul> <p>2. 예산 재조정</p> <p>집행 지침에 따른 예산 변경에 대한 회의 진행</p> <p>변경 예산내역 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 회의비 : 800,000 -&gt; 0 (원)</li> <li>- 도서구입비 : 190,000 -&gt; 0 (원)</li> </ul>		

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 재료/제작비 : 0 -&gt;345,000 (원)</li> </ul> <p>3. PC Client 개발 프로그램 결정</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- html을 사용한 PC Client 출력</li> <li>- css를 통한 UI/UX 구현 예정</li> <li>- 사장 Client</li> <li>-&gt; Web으로 구현, Firebase 데이터 출력 화면 구현 예정</li> </ul>
활동사진	
문헌자료/ 참고자료	<p>(열혈코딩) 안드로이드 스튜디오로 만나는 코틀린 : 안드로이드 스튜디오와 코틀린을 이용한 이지 코딩 - 박성완</p> <p>Firebase로 안드로이드 SNS 앱 만들기 - 하울</p>
차후 계획	<p>Front-end 및 Back-end 담당 세부 역할 분담 및 로그인 Page UI 구현, 회원가입 기능적 구현 및 Database Test</p>
지도교수 총평	

2019. . .  
지도교수 (인)