

Vector: 동적 배열

List : 연결 리스트 (C#에선 동적배열)

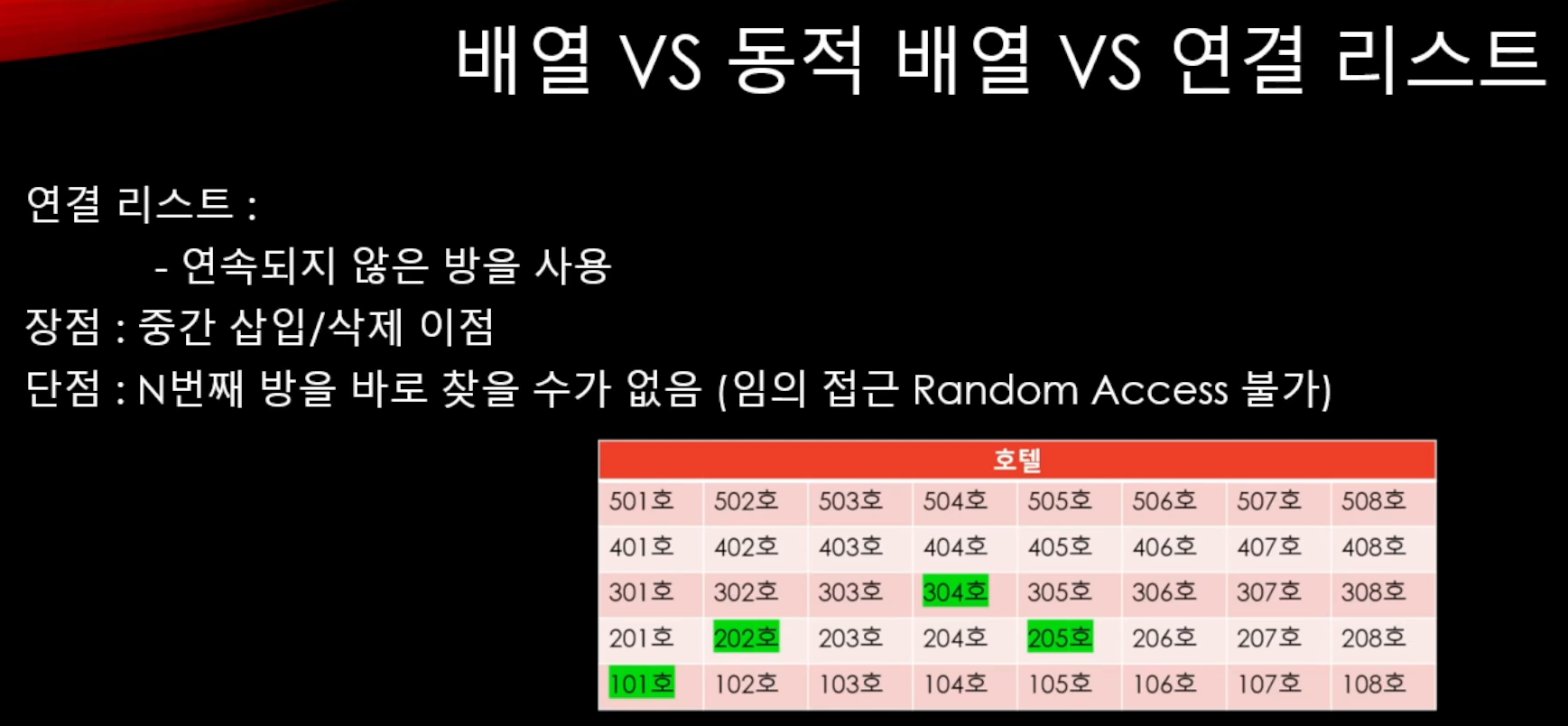




* 여유 메모리 자체가 이동하면서 계속 증가됨



* 단점: 중간 삽입 삭제에 대한 비용







// 동적 배열의 메모리가 조금 낭비되긴 하지만 주요 목적은 이사 비용을 줄이는 것!