



El futuro digital  
es de todos

MinTIC

## Ciclo 3 – Sprint 2

Sprints de  
evaluación.



Universidad  
Pontificia  
Bolivariana

Vigilada MinEducación

Misión  
TIC 2022



## IMPORTANTE:

La información contenida en esta presentación es de carácter pedagógico, el material presentado obedece a situaciones que simulan el desarrollo de un proyecto en un entorno organizacional a partir de una metodología ágil como lo es SCRUM.

En este sentido, no se exigirá dominar los artefactos, herramientas y cargos de la metodología, pero si establecer acuerdos para llevar a buen fin el proyecto.

¿Cómo afrontar los sprints durante este ciclo 3?



## Recuerda...

¿Cuál es el alcance del proyecto que se debe desarrollar durante todo el ciclo?

1. Un sitio web, para un sector económico de relevancia actual, en el que se aplique el conocimiento adquirido durante ciclo 3
2. El sitio debe estar soportado por una base de datos en la que se pueda gestionar la información asociada al proyecto.
3. El sitio debe cumplir con una interfaz gráfica para ser usada en diferentes navegadores.
4. El sitio debe ser desplegado en un servicio cloud para el acceso durante la feria de proyectos.

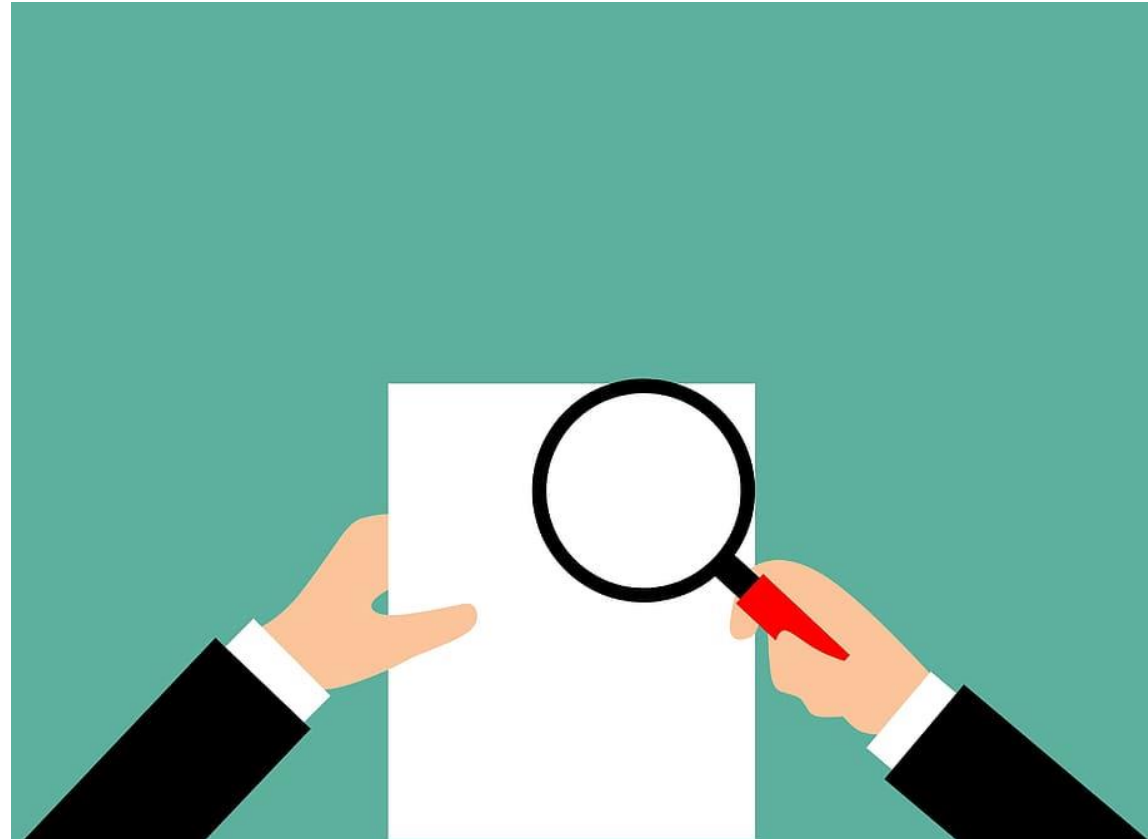
Los sprints están definidos bajo historias de usuario con requerimientos genéricos de sitios web. Su propósito es validar los conocimientos en los temas centrales del ciclo y se publicarán semanalmente.

Los sprints por si solos no completan el proyecto, por lo tanto, el trabajo de cada subgrupo será refinar al máximo su propuesta, durante las semanas de formación, para la postulación y participación en el evento de cierre de ciclo.

## Product Backlog:

### Historias de usuario:

Yo como administrador quiero validar los campos del formulario que los usuarios usan para diligenciar sus datos de registro.



## Sprint Backlog:

### Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica de escritorio para navegar con fluidez en cualquier dispositivo.

### Actividades

- En el formulario realizado en el sprint anterior, debe estar presente un campo para el usuario con Id = "campoUsuario". Se debe entonces implementar una función de JS llamada validar\_usuario, la cual debe recibir un string. Este string ingresado debe cumplir con las siguientes condiciones:
  - Solo debe contener caracteres alfanuméricos.
  - Debe tener una longitud mínima de 6 caracteres.
  - Debe comenzar por una letra mayúscula.
  - Debe tener una longitud máxima de 12 caracteres.

## Sprint Backlog:

### Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica de escritorio para navegar con fluidez en cualquier dispositivo.

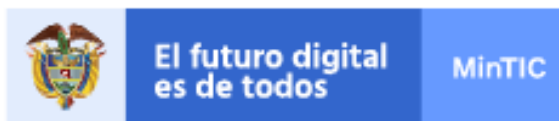
### Actividades

- En el formulario realizado en el sprint anterior, debe estar presente un campo para la contraseña con Id = “campoContrasena”. Se debe entonces implementar una función llamada validar\_contrasena, la cual debe recibir un string. Este string ingresado debe cumplir con las siguientes condiciones:
  - Debe contener al menos alguno de los siguientes caracteres especiales: ‘!’, ‘@’, ‘#’, ‘-’, ‘\_’
  - Debe tener una longitud mínima de 8 caracteres.
  - Debe comenzar por una letra mayúscula.
  - Debe tener una longitud máxima de 16 caracteres.

## Entrega:

1. Los archivos entregados deben llamarse exactamente **form.js** de lo contrario no se calificará. Puede encontrar estos archivos en la carpeta del proyecto asociado a la interfaz gráfica diseñada.
2. Es muy importante que las etiquetas y atributos id de los elementos que use sean **exactamente iguales** que los que se indican en las actividades de cada historia de usuario.
3. Los nombres de las funciones y la estructura del archivo **validaciones.js** deben ser exactamente los que se muestran a continuación. No olvide agregar los **module.exports**.

```
function validar_usuario(string){  
  
}  
  
function validar_contrasena(string){  
  
}  
  
module.exports.validar_usuario = validar_usuario;  
module.exports.validar_contrasena = validar_contrasena;
```



[www.upb.edu.co/es/mision-tic](http://www.upb.edu.co/es/mision-tic)  
#MisiónTICSomosTodos