



Tecnológico de Monterrey

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey

**Modelación en Sistemas Multiagentes con Gráficas Computacionales
Gpo (302)**

Revisión 3 - Análisis individual

Equipo 4

Integrante:

Omar Rodrigo Talavera Becerra A01755521

Tutores:

Jorge Adolfo Ramírez Uresti

Octavio Navarro Hinojosa

Análisis de la solución desarrollada:

¿Por qué seleccionaron el modelo de multiagentes utilizado?

Nuestro modelo simula opciones que podrían pasar en la vida real, como lo son los accidentes y que estos provocan más accidentes.

¿Cuáles fueron las variables que se tomaron al momento de tomar la decisión?

Las variables que se tomaron en cuenta para que el agente tomará su decisión fueron el sentido de las calles y objetos terceros, como los semáforos edificios y otros agentes

¿Cuál es la interacción de esas variables con respecto al resultado de la simulación?

Una simulación más realista, lo cual nos permite analizar situaciones de la vida real y puede usar una herramienta al momento de realizar una nueva calle o implementar un nuevo semáforo.

¿Por qué seleccionaron el diseño gráfico presentado?

El modelo gráfico presentado en Unity nos sirvió para tener una visión más clara de cómo fluye la simulación. Desgraciadamente no faltó tiempo para perfeccionar la animación de Unity.

¿Cuáles son las ventajas que encuentras en la solución final presentada?

Un modelo realista de las posibilidades puesta a prueba en el mundo real

¿Cuáles son las desventajas que existen en la solución presentada?

Falta bastante por perfeccionar, tanto como código como estético

¿Qué modificaciones podrías hacer para reducir o eliminar las desventajas mencionadas?

Optimizar el código para simular mayor cantidad de agentes a la vez, así como mejorar la interfaz gráfica del modelo (Unity).

Reflexión

Siento que pude haber aprovechado mejor los recursos que tenía y administrar mejor mi tiempo y comunicación con el equipo.