

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey

Modelación en Sistemas Multiagentes con Gráficas Computacionales Gpo (302)

Actividad: Arranque de Proyecto

Equipo 4

Integrantes:

Carlos Alan Gallegos Espíndola	A01751117
Jorge Rojas Rivas	A01745334
Omar Rodrigo Talavera Becerra	A01752221
Paulina Guadalupe Alva Martínez	A01750624

Tutores:

Jorge Adolfo Ramírez Uresti

Octavio Navarro Hinojosa

Conformación del equipo:

Nombre	Fortalezas	Áreas de oportunidad	Expectativas
Carlos Alan Gallegos Espíndola	 Alta capacidad de enfoque Habilidad de aprendizaje rápido 	 Complicaciones en delegar responsabilidades Autogestión de tiempos. 	Aprender el manejo
Jorge Rojas Rivas	 Familiar con el lenguaje C++ y C# Bueno para desarrollar algoritmos e implementarlo s 	 Utilización de herramientas como github. Poder combinar ramas de código 	 Demostrar que los carros apestan Desarrollar mis habilidades de desarrollo de IA
Omar Rodrigo Talavera Becerra	 Trabajar bajo presión Seguir Órdenes Rápido aprendizaje Paciencia 	 Trabajo en equipo Hablar en público Autoestima/Confia nza 	 Pasar con mínimo de 87 Superar expectativas
Paulina Guadalupe Alva Martínez	 Habilidad para resolver problemas Creatividad Análisis de problemas y situaciones Establecimien to de metas realistas Atención al detalle 	 Habilidades de comunicación Manejo del estrés Autogestión 	 Mejorar mis habilidades del trabajo colaborativo Comprender cómo funcionan los agentes dependiendo el medio en el que se encuentran.

Expectativas y compromisos grupales:

- Lograr de manera eficiente lo solicitado en la situación problema.
- Que exista una buena comunicación entre los miembros
- Armonía y compromiso dentro del equipo de trabajo
- Establecer metas realistas acordes al tiempo asignado para el proyecto

Repositorio de GitHub:

https://github.com/JeorgeReds78/ProyectoAgentes Sem5

Descripción del reto.

Crear un ambiente virtual donde distintos tipos de "agentes" interactúen sobre el ambiente y entre ellos mismos.

Este ambiente virtual simulara un área urbana con sus respectivas características:

- Semáforos
- Cruces
- Edificios
- Glorietas
- Giros en "U" (Posibilidades de mejora)

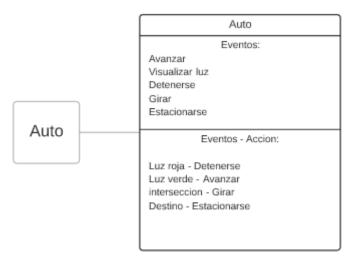
Por parte de los agentes que interactúan en este ambiente tenemos:

- Semáforos
- Vehículos Particulares
- Taxis (Posibilidades de mejora)
- Camiones (Posibilidades de mejora)
- Trailers (Posibilidades de mejora)
- Peatones (Posibilidades de mejora)

Cada uno de los agentes antes mencionados tendrán comportamientos diferentes dentro del ambiente, los semáforos cambiarán de luz verde a roja dependiendo si es detectado algún tipo de auto, los vehículos particulares tendrán movimientos aleatorios dentro del ambiente; los camiones tendrán una ruta específica por la cual moverse; los taxis por su parte generan una ruta aleatoria específica.

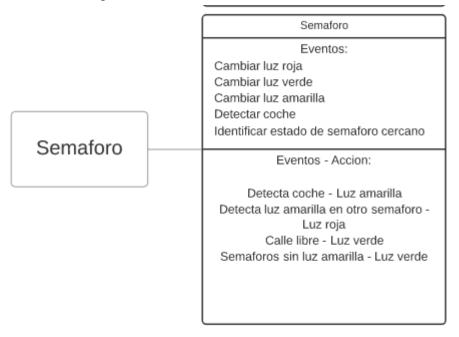
Diagramas de clase

- Autos:
 - Conocer reglas de tránsito
 - o Detenerse en luz roja
 - o Avanzar en luz verde
 - o Respetar orientación de las calles

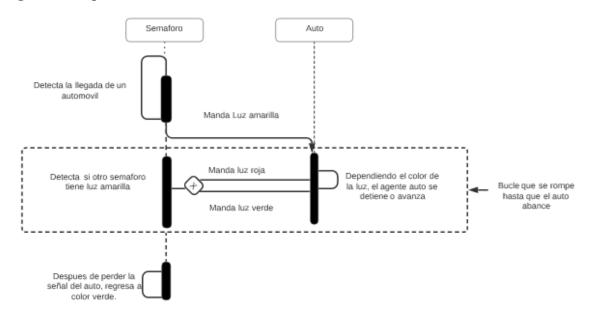


Semáforos:

- o Cambian de color entre rojo, amarillo y verde
- Deben respetar el tiempo de cambio entre cada estado.
- Se tiene que distribuir correctamente el tiempo entre cada semáforo dependiendo como es la actividad de los automóviles.



Diagramas de protocolos de interacción



Plan de Trabajo y Aprendizaje Adquirido

• https://docs.google.com/presentation/d/1i8tXEd8HG5i6PrunsonQkX1Yd9atWzju_iSV0uo_LTY/edit#slide=id.gc6f90357f_0_13