

TP - Rattrapage pratique le Web avec Golang

Table des matières

Objectif	1
Rendu.....	1
Challenge 1 : Affichage de la liste des articles	2
Challenge 2 : Afficher l'article sélectionné.....	3
Challenge 03 - Ajouter un produit	4

Objectif

L'objectif de ce TP est de mettre en pratique les notions théoriques vues sur la programmation avec Golang orientée Web. À travers différents challenges, vous pourrez tester votre compréhension des concepts, notamment la gestion des routes, des templates, et des formulaires, et revoir les points qui pourraient poser problème. À vous de jouer !

Un minimum de mise en forme et de style est attendu pour les templates dans chaque challenge.

Rendu

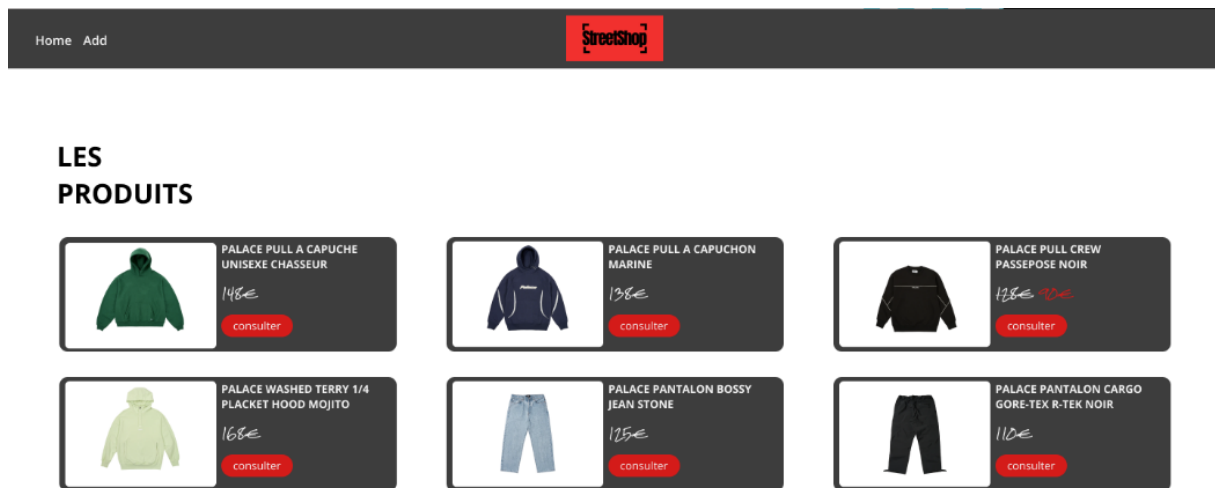
Vous devez déposer votre TP sur un repository GitHub, puis soumettre le lien avant le 08/11 à 23h59 (n'oubliez pas de rendre le dépôt public).

Challenge 1 : Affichage de la liste des articles

Vous allez devoir mettre en place une page d'accueil pour un site e-commerce, comprenant un en-tête avec un menu de navigation (vers les différentes pages de ce TP de rattrapage), un logo, et un corps de page affichant la liste des articles.

Pour chaque article, vous devez afficher une image, un nom, un prix et, en option, une réduction (au moins un article doit avoir une réduction). Votre liste d'articles doit contenir au minimum 5 articles. Les données seront stockées dans une variable globale, et celles liées aux produits seront envoyées par le serveur au template.

Pour répondre à ce challenge, vous devrez implémenter la maquette ci-dessous :



Challenge 2 : Afficher l'article sélectionné

Vous devrez créer une page permettant d'afficher les détails de l'article sélectionné par l'utilisateur. La page doit inclure un en-tête avec un logo et un menu de navigation, ainsi qu'un corps contenant les informations détaillées de l'article sélectionné : le nom du produit, une description, une image, un prix, un stock, et, en option, une réduction. Les données de l'article devront être envoyées par le serveur au template.

Cette route doit être fonctionnelle pour tous les articles, pensez à gérer les erreurs en cas d'article inexistant. Pour répondre à ce challenge, vous devrez implémenter la maquette ci-dessous :

Ps : Ajoutez un bouton "Voir le produit" pour chaque article dans le **Challenge 1** afin de permettre la sélection d'un article pour consulter les détails de celui-ci.



Challenge 03 - Ajouter un produit

Vous devrez créer une page contenant un formulaire permettant à un utilisateur d'ajouter un nouveau produit. (Il n'est pas nécessaire de gérer les images ; ajoutez une image par défaut directement.) N'oubliez pas d'ajouter ce nouveau produit à la variable globale contenant votre liste de produits. Une fois l'ajout effectué, redirigez l'utilisateur vers la page de détails du nouveau produit ajouté !

Pour le style de la page, laissez libre cours à votre créativité !

Note : Pensez à séparer la route de traitement du formulaire de celle de l'affichage, et assurez-vous de vérifier les données saisies par l'utilisateur avant d'ajouter le produit à la liste.