## Capítulo 02 – Recursão

Dentro de Ciência da Computação, quando há uma rotina(função ou método) que se auto-invoca, dizemos então que temos uma rotina recursiva. Mas então, como tratar recursividade? No que a recursividade é um caminho/ferramenta abstrata que você vsi ultizar (ou não) dependendo da situação.

- 2.1 Algoritmos Recursivos
- 2.2 Um exemplo: o problema do máximo
- 2.3 Outra solução recursiva do problema