



# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

*Universidade Federal do Ceará  
campus Crateús*

Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis - T01  
Módulo 01 - Lista 01

Jeová Caçula de Aguiar Júnior - 495586  
Ciência da Computação

*Crateús - CE, 30 Março 2022*

## Módulo 01 - Lista 01

Escreva um resumo de no mínimo 8 linhas, usando fonte arial, tamanho 11, para cada um dos tópicos elencados a seguir:

1. Diferença entre software de sistema, de aplicação desktop, de aplicação web, de aplicação móvel, e web site.

- Aqui uma das diferenças é **o local onde será implantado o software e a engenharia usada na construção do software**, pois como podemos notar **sistemas** são direcionados para contextos em que há um grande número de conexões e demanda de processamentos como por exemplo um sistema de banco de dados. O sistema **desktop** que geralmente fica dentro da residência do usuário e geralmente não requer um grande processamento de dados, assim como a construção do software não foi voltada a esse tipo de finalidade. A **aplicação web** é geralmente construída com propósito de servir para ser consumido por outra aplicação por exemplo, temos como o exemplo aplicações web tidas API's que servem explicitamente para serem consumidas. O contexto de **aplicações móveis** já é claro, então a engenharia e propósito é bem definido, computadores de pequeno porte que realizam diversas operações.

2. Reuso e orientação a componentes.

- **Reuso** pode ser assimilado como reutilizar soluções e ou produtos já existentes e consolidados para o melhoramento e aprimoramento do mesmo, visando assim pegar algo que já existe e consolidado tendo como características ser mais rápida e menos custosa se comparado ao modelo de desenvolvimento tradicional. Já a **orientação a objetos** também faz uso do conceito de reutilização de software mas parte do contexto de usabilidade de componentes, que são artefatos com características distintas a objetos assim promove ainda mais velocidade do desenvolvimento do mesmo e segurança promovida pelos componentes. A principal diferença mesmo é que a orientação a componentes é mais recente é uma evolução natural da orientação a objetos, haja vista o alto grau de complexidade dos softwares atuais.

3. Desenvolvimento Cross Vs Hybrid Vs Native platform;

- No **Cross Platform** será criado por meio de um único processo de desenvolvimento o software e assim o resultado é compatível com as principais plataformas do mercado, o **híbrido** é um desenvolvimento que é feito utilizando linguagens e ferramentas utilizadas no desenvolvimento web - por isso temos uma curva de aprendizagem menor e possui um tempo de desenvolvimento menor, haja vista que não é necessário adaptações para as plataformas. O desenvolvimento **nativo** é bem explícito quando a sua natureza e propósito, ele visa desenvolver aplicações voltadas exatamente para uma plataforma por vez, somente, note que um mesmo aplicativo se for para duas plataformas terá que ser desenvolvido um para cada plataforma.

#### 4. React Native;

- Construído com base no React, React Native é um framework - ou seja, um conjunto de ferramentas para desenvolvimento - criado e mantido pelo Facebook. A sua comunidade está se ampliando nos últimos anos, o principal fator é que o react native possibilita o desenvolvimento de aplicações mobile tanto para IOS quanto para Android utilizando somente JavaScript. O tipo de desenvolvimento é híbrido, ou seja, utiliza linguagens e ferramentas utilizadas no desenvolvimento web - por isso temos uma curva de aprendizagem menor e possui um tempo de desenvolvimento menor, haja vista que não é necessário adaptações para as plataformas.

#### 5. Firebase e Cloud Firestore.

- É uma plataforma online de desenvolvimento de software dentro do ambiente Google, que é utilizada para criar e aprimorar aplicações, é muito utilizado pois permite ao desenvolvedor focar no front-end. Já o Cloud Firestore, é um banco de dados NoSQL que está na nuvem, na mesma nuvem que apps Android e Apple fazem uso. Lembrando que o Cloud Firestore é usado para apps em nuvem e apps nativos, como o react native transforma qualquer app para código nativo, ele por ser utilizado por tal aplicação. A organização dos dados no firebase se dá pelo paradigma do NoSQL, que organiza cada dado inserido em forma de nó em uma árvore JSON.