Desenvolvimento de Software para Web



UFC - Universidade Federal do Ceará

André Meireles andre@crateus.ufc.br

Desenvolvimento de Software para Web

Frontend - HTML PRÁTICA



UFC - Universidade Federal do Ceará

André Meireles andre@crateus.ufc.br

Praticando componentes básicos

Instale o módulo serve de forma global com o NPM

Crie uma pasta para o projeto e sirva o conteúdo da pasta com HTTP:

```
mkdir pasta-do-projeto
serve -s pasta-do-projeto
```

Acesse o endereço http://localhost:3000 e verifique se o servidor está executando. Adicione um arquivo index.html na pasta-do-projeto e atualize o navegador Pratique o uso dos componentes básicos do HTML vistos na ultima aula

Servindo conteúdo estáticos e dinâmico

Abra o projeto Node Express desenvolvido no laboratório passado.

Altere o código para que o servidor HTTP execute na porta 8080.

Altere o projeto configurando o Express para servir conteúdo estático:

Dica: Use <u>este tutorial da documentação do Express</u>

Coloque um arquivo index.html na pasta que você definiu para o conteúdo estático.

Execute o projeto e acesse http://localhost:8080 para verificar se a configuração está funcionando.

Teste as antigas rotas já implementadas.

Teste o conteúdo estático

Servindo conteúdo estáticos e dinâmico

Exemplo

```
const express = require('express')
const app = express()
const port = 8080
app.use(express.static('public'));
                                       Adicione esta linha
app.use(express.json())
app.use(express.urlencoded({ extended: true }))
```

Comunicando frontend e backend

Utilize as funções já implementadas no laboratório anterior e implemente os itens abaixo alterando apenas o index.html:

- Crie um form cuja action seja um GET para /querytojson
- Crie um form cuja action seja um POST para /mirror
- Crie um form que utilize a busca por animais pelo nome