

Dibuat oleh: Muhammad Hudzayfa Ismail

NIM: H1D024082

Shift Baru: I

Shift KRS: B

Pert2

## 1. Alur Kerja Program

Alur kerja program dimulai dari class Main yang membuat objek dari class BarangMusik.

Langkah-langkah kerja program adalah sebagai berikut:

1. Program menampilkan judul inventaris toko.
2. Program membuat objek BarangMusik dengan data kode dan nama alat musik.
3. Program memanggil method ubahHarga() untuk mengatur harga barang.
4. Program memanggil method tambahStok() untuk menambah jumlah stok barang.
5. Program memanggil method tampilkanInformasi() untuk menampilkan data barang.
6. Program membuat objek BarangMusik kedua menggunakan konstruktor yang berisi kode, nama, harga, dan stok.
7. Program menampilkan informasi barang kedua menggunakan method tampilkanInformasi().

## 2. Fungsi / Method yang Digunakan

Program menggunakan beberapa method berikut:

- Konstruktor BarangMusik(String kode, String nama) digunakan untuk membuat objek barang dengan mengisi kode dan nama.
- Konstruktor BarangMusik(String kode, String nama, double hargaSatuan) digunakan untuk membuat objek barang dengan tambahan harga.
- Konstruktor BarangMusik(String kode, String nama, double hargaSatuan, int jumlahStok) digunakan untuk membuat objek barang dengan harga dan stok.
- Method ubahHarga(double hargaBaru) digunakan untuk mengubah harga barang.
- Method tambahStok(int jumlahTambahan) digunakan untuk menambah jumlah stok barang.
- Method tampilkanInformasi() digunakan untuk menampilkan informasi lengkap barang.

### 3.Output

```
=== INVENTARIS TOKO NADAKITA ===  
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit  
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit  
  
Process finished with exit code 0
```