

# Tavoitteet

- ☐ Päihitä Ice Spire Peakin Suuri valkoinen Lohikäärme
- ☐ Hoitokeino [Daran Edermathin](#) kivettyneelle jalalle.  
(Bonus Feature: *Fighting Style*: **Great Weapon Fighting** / **Superior Technique** / **Two-Weapon Fighting**)
- ☐ Tymoran alttarin ehostaminen
- ☐ Tresendarin Kartanon kunnostaminen
- ☐ Bowgentlen loitsukirjan tutkiminen
- ☐ Oghman alttarin uudelleen vihkiminen käyttöön
- ☐ Kaivoksen käynnistäminen ja puolustus  
Kauppasopimukset, työntekijät, artesaanit, vartijat, armeija, liitot?
- ☐ [Dragon Guard](#) panssarin palauttaminen omistajasuvulle ([Humbleshoot](#))  
Panssarin luota löytyneiden kirjoitusten perusteella panssari oli suunniteltu lohikäärmeenkesyttäjälle.

## Subclassien avaaminen

- ☐ Etsi keino saavuttaa subclassi. esim. kouluttaja, valan solmiminen, rituaali, jne.  
Subclassiin saa ottaa levelit valmiiksi, subclassin saavuttamisen jälkeen classi tulee käyttöön kunnolla.