NKarmS 3e5aulP

Моделирование информационных процессов

Я подготовлю ответы на вопросы из предоставленных материалов по дисциплине "Моделирование информационных процессов".

1. Общее описание, список некоторых команд NS-2. Файл трассировки.

NS-2 (Network Simulator 2) - это объектно-ориентированный симулятор сетей с дискретными событиями, используемый для моделирования и анализа сетевых протоколов и алгоритмов.

Основные команды NS-2:

- set ns [new Simulator] создание нового объекта симулятора
- \$ns node создание узла сети
- \$ns duplex-link \$node1 \$node2 bandwidth delay queue_type создание двустороннего канала между узлами
- \$ns at time "\$node cmd" планирование события
- \$ns run запуск симуляции

Файл трассировки содержит подробную информацию о событиях, происходящих во время симуляции. Каждая строка файла представляет отдельное событие с указанием:

- времени события
- источника и получателя пакета
- типа пакета
- размера пакета
- флагов и других параметров пакета
- событий (отправка, получение, потеря пакета)

2. Реализация компонентного моделирования в подсистеме хсоз математического пакета Scilab.

Xcos - это графический редактор блочных диаграмм, встроенный в математический пакет Scilab для моделирования динамических систем.

Основные библиотечные блоки:

- Источники сигналов (генераторы, константы)
- Математические операции (сложение, умножение, интеграторы)
- Линейные системы (передаточные функции)
- Нелинейные элементы (ограничители, переключатели)
- Визуализация (осциллографы, дисплеи)

Последовательность построения и отладки хсоз-моделей:

- 1. Создание новой диаграммы
- 2. Добавление блоков из библиотеки
- 3. Настройка параметров блоков
- 4. Соединение блоков линиями связи
- 5. Настройка параметров моделирования
- 6. Запуск симуляции
- 7. Отладка и анализ результатов

Средства анализа результатов моделирования:

- Графики временных зависимостей
- Спектральный анализ
- Экспорт данных для дальнейшей обработки
- Интеграция с основной средой Scilab

3. Основные понятия теории сетей Петри.

Сети Петри - математический аппарат для моделирования и анализа динамических дискретных систем.

Основные понятия:

- Позиция место хранения меток (ресурсов, состояний)
- Переход событие или действие в системе
- Входная функция указывает, какие позиции являются входными для перехода
- Выходная функция указывает, какие позиции являются выходными для перехода
- Граф сети Петри двудольный ориентированный граф, представляющий структуру сети
- Маркировка сети Петри распределение меток по позициям
- Разрешенный переход переход, готовый к срабатыванию

Задачи анализа сетей Петри:

- Безопасность свойство ограниченности числа меток в позициях
- Ограниченность существование верхнего предела числа меток во всех позициях
- Сохранение постоянство суммы всех меток в сети
- Достижимость возможность перехода из одной маркировки в другую
- Покрываемость возможность достижения маркировки, не меньшей заданной

4. Анализ сетей Петри путём построения и анализа дерева достижимости.

Дерево достижимости - это граф, отображающий все возможные маркировки сети Петри, достижимые из начальной маркировки.

Алгоритм построения дерева достижимости:

1. Корень дерева - начальная маркировка сети

NKarmS 3e5aulP

- 2. Для каждой вершины определяются все разрешенные переходы
- 3. Для каждого разрешенного перехода вычисляется новая маркировка
- 4. Новая маркировка добавляется как дочерняя вершина
- 5. Если маркировка уже присутствует в дереве, создается дуга к существующей вершине
- 6. Для обработки бесконечных ветвей вводится символ ω, обозначающий неограниченный рост меток

5. Применение метода построения дерева достижимости к решению задач определения безопасности и ограниченности сети Петри, определения свойства сохранения сети Петри.

Определение безопасности и ограниченности:

- 1. Сеть безопасна, если в дереве достижимости нет маркировок с числом меток больше 1 в какой-либо позиции
- 2. Сеть k-ограничена, если в дереве достижимости нет маркировок с числом меток больше k в какой-либо позиции
- 3. Сеть ограничена, если в дереве достижимости не появляется символ ω

Определение свойства сохранения:

- 1. Сеть обладает свойством сохранения, если сумма меток во всех маркировках дерева достижимости постоянна
- 2. Для проверки необходимо подсчитать сумму меток для каждой вершины дерева
- 3. Если в дереве появляется символ ω , сеть не обладает свойством сохранения

6-7. Функциональность, назначение и параметры блоков GPSS.

GPSS (General Purpose Simulation System) - язык и система моделирования дискретных событий, используемая для имитационного моделирования систем массового обслуживания.

Основные блоки GPSS:

- 1. GENERATE создает транзакты с заданным интервалом
 - Параметры: интервал времени, смещение, лимит, приоритет
- 2. ADVANCE задержка транзакта на заданное время
 - Параметры: среднее время задержки, разброс времени
- 3. **SEIZE** захват устройства транзактом
 - Параметры: имя устройства
- 4. RELEASE освобождение устройства

NKarmS 3e5aulP

Параметры: имя устройства

- 5. **QUEUE** вход в очередь
 - Параметры: имя очереди, количество мест
- 6. **DEPART** выход из очереди
 - Параметры: имя очереди, количество мест
- 7. **ENTER** вход в многоканальное устройство
 - Параметры: имя устройства, количество занимаемых каналов
- 8. **LEAVE** выход из многоканального устройства
 - Параметры: имя устройства, количество освобождаемых каналов
- 9. TRANSFER передача транзакта по одному из направлений
 - Параметры: режим передачи, метка первого направления, метка второго направления
- 10. **TERMINATE** уничтожение транзакта
 - Параметры: значение уменьшения счетчика завершения
- 11. **PRIORITY** изменение приоритета транзакта
 - Параметры: новое значение приоритета
- 12. **SPLIT** создание копий транзакта
 - Параметры: количество копий, метка для копий
- 13. **ASSIGN** присвоение значения параметру транзакта
 - Параметры: номер параметра, значение

Каждый блок имеет свои специфические параметры и используется для моделирования различных элементов и операций в системах массового обслуживания.