

Лабораторная работа №7

"Командная оболочка Midnight Commander"

Выполнил: Кармацкий Никита Сергеевич

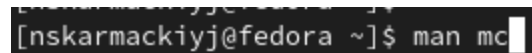
НФИбд-01-21

Цель работы:

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;
манипуляций с ними.

Основные этапы выполнения работы

1. Изучили информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`.

A screenshot of a terminal window with a dark background. The prompt is [nskarmackiyj@fedora ~]\$ and the command man mc is being entered, followed by a white cursor block.

```
[nskarmackiyj@fedora ~]$ man mc
```

Рис.1 Вызов информации о mc

2. Запустили из командной строки tc и изучили его структуру и меню.

Левая панель				Правая панель			
Файл				Команда			
Настройки				Правая панель			
[~]				~/work/JerAndo4.github.io			
[.]				[.]			
Имя	Размер	Время	правки	Имя	Размер	Время	правки
/..	-ВВЕРХ-	апр 21 00:03		/..	-ВВЕРХ-	мая 9 16:19	
/.mozilla	48	апр 22 20:36		/.git	144	мая 5 23:16	
.bash_logout	18	июл 21 2021		README.md	0	мая 5 23:16	
.bash_profile	141	июл 21 2021					
.bashrc	492	июл 21 2021					
/.cache	502	апр 29 20:13					
/.config	452	мая 6 22:46					
/.local	20	апр 21 00:03					
/Рабочий стол	0	апр 21 00:03					
/Загрузки	254	мая 5 22:02					
/Шаблоны	0	апр 21 00:03					
/Общедоступные	0	апр 21 00:03					
/Документы	0	апр 21 00:03					
/Музыка	0	апр 21 00:03					
/Изображения	28	мая 4 13:06					
/Видео	4	апр 25 02:45					
.vboxclient-clipboard.pid	5	мая 9 15:04					
.vboxclient-seamless.pid	5	мая 9 15:04					

Рис.3 Меню tc

3. Выполнили несколько операций в tc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)

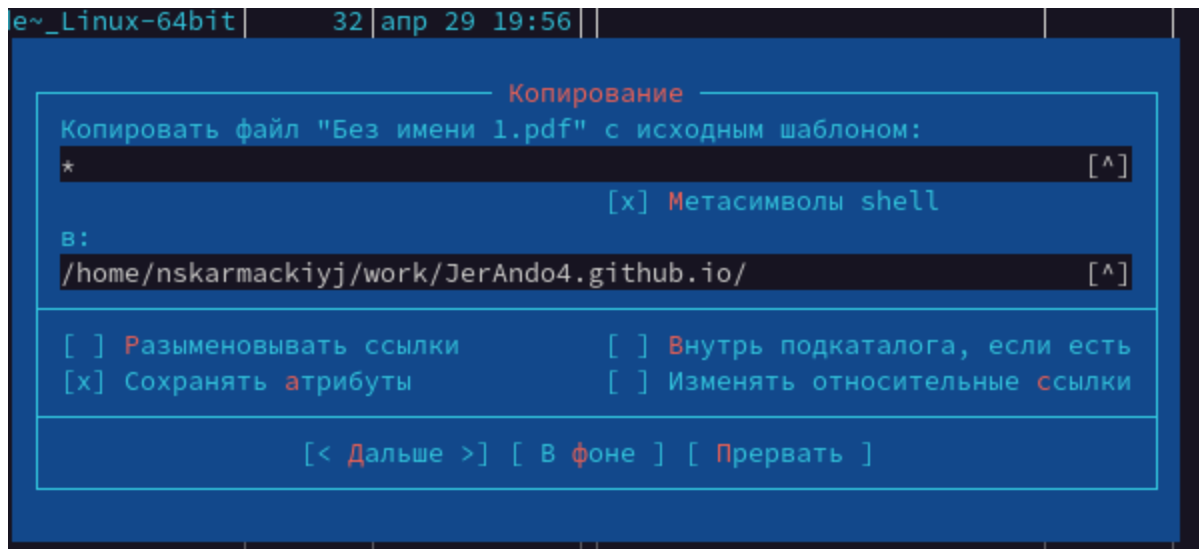
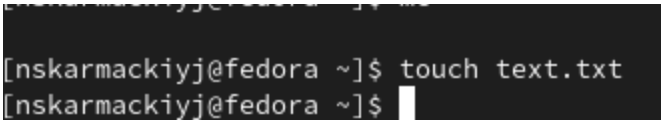


Рис.3 Копирование файлов

4. Выполнили основные задания с меню mc

- Выполнили основные команды меню левой (или правой) панели.
- Используя возможности подменю Файл , выполнили основные действия.
- С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществили основные задания в этом пункте.
- Вызвали подменю Настройки . Освоили операции, определяющие структуру экрана mc.

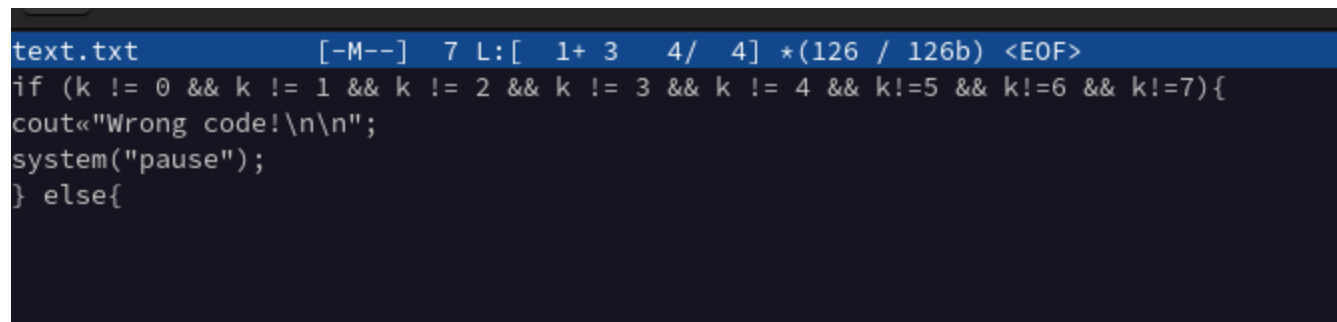
5. Создали текстовой файл text.txt

A terminal window with a dark background. The prompt is [nskarmackiyj@fedora ~]\$. The command touch text.txt has been entered and executed. The prompt is now [nskarmackiyj@fedora ~]\$ with a cursor at the end.

```
[nskarmackiyj@fedora ~]$ touch text.txt  
[nskarmackiyj@fedora ~]$
```

Рис.4 Вывели на экран имена файлов

6. Открыли этот файл с помощью встроенного в тс редактора и вставили в файл небольшой отрывок текста



```
text.txt      [-M--]  7 L:[  1+ 3  4/  4] *(126 / 126b) <EOF>
if (k != 0 && k != 1 && k != 2 && k != 3 && k != 4 && k!=5 && k!=6 && k!=7){
cout<<"Wrong code!\n\n";
system("pause");
} else{
```

Рис.5 Открыли этот файл и вставили в файл

7. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

- Удалили строку текста. Использовали для этого F8
- Выделили фрагмент текста и скопировали его на новую строку. Использовали для этого F5 и Ctrl+V+Shift
- Выделили фрагмент текста и перенесли его на новую строку. Использовали для этого F6 и стрелочки на клавиатуре
- Сохранили файл. Использовали для этого F2
- Отменили последнее действие. Использовали для этого Ctrl+u
- Перешли в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и написали некоторый текст. Использовали для этого Ctrl+End
- Перешли в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и написали некоторый текст. Использовали для этого Ctrl+Home

8. Открыли файл с исходным текстом на некотором языке программирования

Рис.6 Открыли файл с исходным текстом на некотором языке программирования

GNU nano 5.8

/home/nskarmackiyj/c.cpp

```
// Выводит на экран всю информацию о каждом элементе
void printlist(){

}

// Выводит на экран всю информацию об одном выбранном элементе
int printitem(){

}

// Добавляет новый элемент в конец списка
int addlast(){

}

// Вставляет новый элемент сразу после выбранного элемента
int addafter(){

}

// Вставляет новый элемент перед выбранным элементом
int addbefore(){

}

// Удаляет выбранный элемент из списка
int del(){

}
```

9. Используя меню редактора, выключили подсветку синтаксиса

Использовали сочетание клавиш Ctrl+S

Рис.7 Выключили подсветку синтаксиса

c.cpp [-----] 0 L:[1+28 29/ 31] *(674 / 677b) 0010 0x00A

// Выводит на экран всю информацию о каждом элементе

```
void printlist(){
```

```
}
```

// Выводит на экран всю информацию об одном выбранном элементе

```
int printitem(){
```

```
}
```

// Добавляет новый элемент в конец списка

```
int addlast(){
```

```
}
```

// Вставляет новый элемент сразу после выбранного элемента

```
int addafter(){
```

```
}
```

// Вставляет новый элемент перед выбранным элементом

```
int addbefore(){
```

```
}
```

// Удаляет выбранный элемент из списка

```
int del(){
```

```
}
```

Вывод:

Мы освоили основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобретели навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов манипуляций с ними.

Спасибо за внимание