Лабораторная работа №7

Командная оболочка Midnight Commander

Мажитов Магомед Асхабович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задания по тс	6
3	Задание по встроенному редактору тс	7
4	Ход работы	8
5	Вывод	19
6	Контрольные вопросы.	20

Список иллюстраций

4.1	Вывод $man\ mc$	8
4.2	Перемещение файла abc1	8
4.3	Копирование файла abc1	9
4.4	Получение информации о правах доступа abc1	9
4.5	Формат списка файлов	10
4.6		10
4.7	Выбор кодировки	11
4.8		11
4.9		12
4.10	Редактирование abc1	12
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	13
4.12	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	13
		14
4.14	The state of the s	14
4.15		15
		15
		16
		16
4.19		16
	T T T T T T T T T T T T T T T T T T T	16
	, · · · · · · · · · · · · · · · ·	17
		17
4.23		17
		17
	r r r r r r r r r r r r r r r r r r r	18
4.26	Выключил модсветку синтаксиса	18

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Задания по тс

- 1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
- 2. Запустите из командной строки те, изучите его структуру и меню.
- 3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
- 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
- 5. Используя возможности подменю Файл, выполните: просмотр содержимого текстового файла; редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); создание каталога; копирование в файлов в созданный каталог.
- 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); выбор и повторение одной из предыдущих команд; переход в домашний каталог; анализ файла меню и файла расширений.
- 7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).

3 Задание по встроенному редактору тс

- 1. Создайте текстовой файл text.txt.
- 2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
- 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
- 4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
 - 1. Удалите строку текста.
 - 2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
 - 3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
 - 4. Сохраните файл.
 - 5. Отмените последнее действие.
 - 6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
 - 7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
 - 8. Сохраните и закройте файл.
- 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)
- 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

4 Ход работы

1. Вызвал информацию о *mc* с помощью *man*. (рис. 4.1)



Рис. 4.1: Вывод тап тс

2. Открыл mc, изучил его структуру и меню. Выполнил несколько операций, таких как копирование, перемещение, получение информации о правах доступа. (рис. 4.2, 4.3, 4.4)

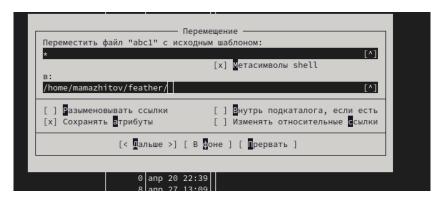


Рис. 4.2: Перемещение файла abc1

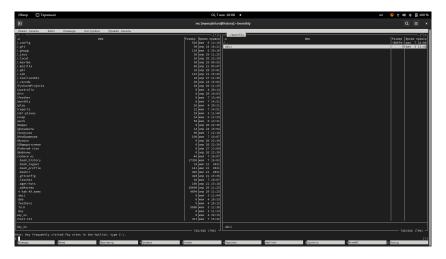


Рис. 4.3: Копирование файла abc1

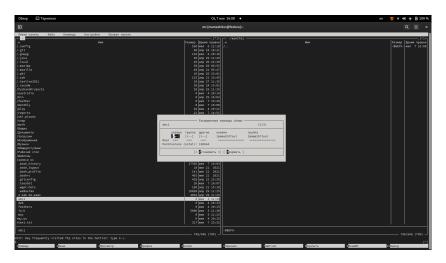


Рис. 4.4: Получение информации о правах доступа abc1

3. Выполнил основные команды меню левой панели.(рис. 4.5, 4.6, 4.7, 4.8)



Рис. 4.5: Формат списка файлов

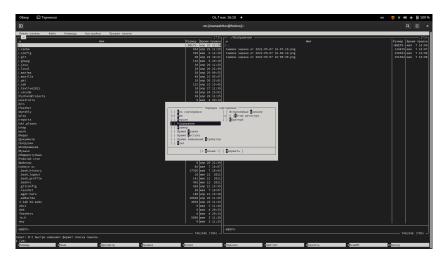


Рис. 4.6: Порядок сортировки файлов

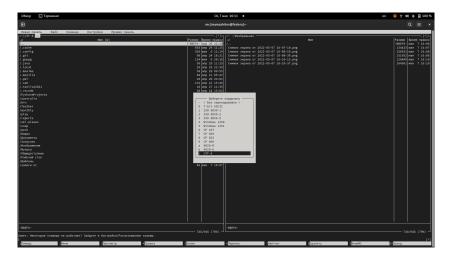


Рис. 4.7: Выбор кодировки

```
- statetab.d
- subversion
- sudoers.d
- swid
- swida
- sysconfig
- sysctid
- systemd
- terminfo
- texlive
- thermald
- tmpfiles.d
- tmp2-tas
- udev
- udisks2
- unbound
- vmware-tools
- vpnc
- vulkan
- wireplumber
- wpa_supplicant
- xdg
- xmt
- yun.repos.d
- zfs-fuse
- home
- mamazhitov
- Bugeo
- Документы
- Загрузки
- Наображения
- Нузыка
- Изберажения
- Нузыка
- Обедоступные
```

Рис. 4.8: Дерево

- 4. С помощью возможностей подменю Файл:
 - просмотрел содержимое файла abc1(он пустой); (рис. 4.9)

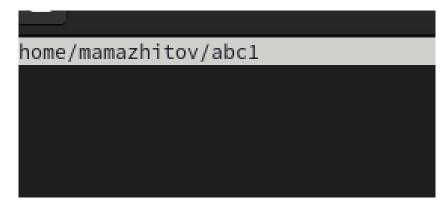


Рис. 4.9: Содержимое abc1

• отредактировал содержимое файла abc1 и вышел, сохранив все изменения; (рис. 4.10)



Рис. 4.10: Редактирование abc1

• создал каталог debs и копировал в него файл deb; (рис. 4.11)



Рис. 4.11: Создание каталога debs и копирование deb

5. С помощью подменю *Команда* выполнил следующие действия: - поиск файлов, имена которых содержат *main*; (рис. 4.12)

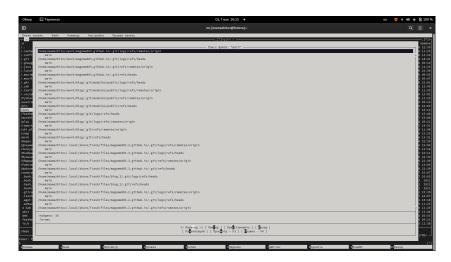


Рис. 4.12: Файлы, имена которых содержат таіп

• выбрал из истории команду переходу в feathers и выполнил ее; (рис. 4.13)



Рис. 4.13: Выполнение команды из истории тс

• перешел в домашний каталог и вывел файл расширений; (рис. 4.14)

```
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
# keyword can be:
# keyword can be:
# shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
# i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
# if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
```

Рис. 4.14: Вывод файла расширений

вывел файл меню; (рис. 4.15)

Рис. 4.15: Вывод файла меню

6. Вызвал подменю *Настройки* и освоил операции, определяющие структуру экрана mc. (рис. 4.16, 4.17)

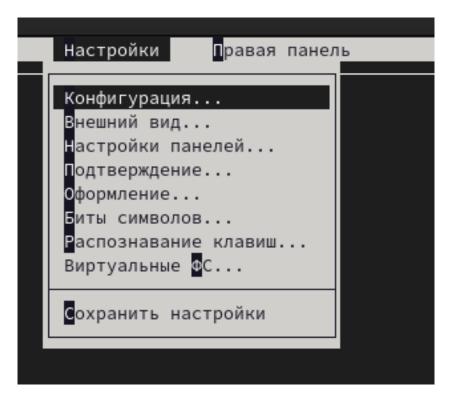


Рис. 4.16: Подменю Настройки

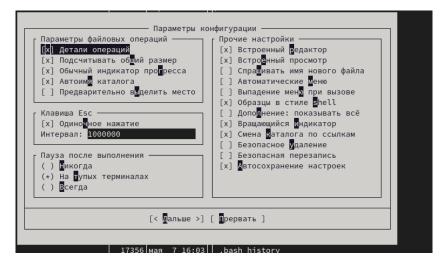


Рис. 4.17: Параметры конфигурации

7. Создал текстовый файл *text.txt* и открыл его с помощью встроенного редактора mc/ (рис. 4.18)



Рис. 4.18: Встроенный редактор тс

8. Вставил текст из интернета в файл. (рис. 4.19)



Рис. 4.19: Вставка текста

9. Разделил текст на несколько строк и удалил одну из них.(рис. 4.20)

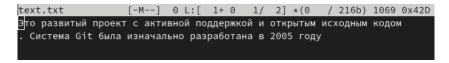


Рис. 4.20: Удаление строки

10. Скопировал фрагмент текста на новую строку. (рис. 4.21)

```
text.txt [BM--] 0 L:[ 1+ 2 3/ 3] *(250 / 340b) 0046 0x02
Это развитый проект с активной поддержкой и открытым исходным кодо
Это развитый проект с активной поддержкой и открытым исходным кодом
. Система Git была изначально разработана в 2005 году
```

Рис. 4.21: Копирование текста на новую строку

11. Переместил фрагмент текста на новую строку.(рис. 4.22)

```
Это развитый проект с активной поддержкой и открытым исходным кодо
Это развитый проект с активной поддержкой и открытым исходным кодом
.[]
Система Git была изначально разработана в 2005 году
```

Рис. 4.22: Перемещение текста на новую строку

11. Отменил последенее действие(пермещение фрагмента текста). (рис. 4.23)

```
text.txt [BM--] 1 L:[ 1+ 2 3/ 3] *(251 / 340b) 0032 0x020
Это развитый проект с активной поддержкой и открытым исходным кодо
Это развитый проект с активной поддержкой и открытым исходным кодом
. Система Git была изначально разработана в 2005 году
```

Рис. 4.23: Отмена последнего действия

12. Переместился в конец файла, написал *htllo*. Затем сделал то же самое в начале файла. (рис. 4.24)

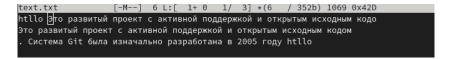


Рис. 4.24: Записал в начале и в конце файла htllo

13. Закрыл файл, сохранив его. (рис. 4.25)

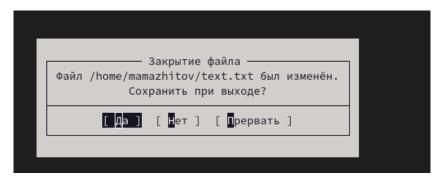


Рис. 4.25: Закрытие файла с сохранением

12. Используя меню редактора выключил подсветку синтаксиса. (рис. 4.26)

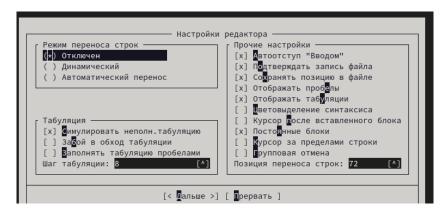


Рис. 4.26: Выключил модсветку синтаксиса

5 Вывод

Мы получили базовые навыки использования Midnight Commander.

6 Контрольные вопросы.

- 1. mc визуальная файловая оболочка для UNIX/Linux систем, аналог Far, Norton Commander, но оболочки в Linux несравненно богаче. На языке командной оболочки можно писать небольшие программы для выполнения ряда последовательных операций с файлами и содержащимися в них данными. Команда Переставить панели (Ctrl+U) меняет местами содержимое правой и левой панелей.Команде Отключить панели (Ctrl+O). По команде Сравнить каталоги (Ctrl-X,D) сравнивается содержимое каталогов, отображаемых на левой и правой панелях. Помимо того, что может задаваться формат вывода на панель списка файлов, любую панель можно перевести в один из следующих режимов:
- Режим "Информация". В этом режиме на панель выводится информация о подсвеченном в другой панели файле и о текущей файловой системе.
- Режим "Дерево". В режиме отображения дерева каталогов в одной из панелей выводится графическое изображение структуры дерева каталогов. Этот режим подобен тому, который вы увидите, выбрав команду Дерево каталогов из меню Команды, только в последнем случае изображение структуры каталогов выводится в отдельное окно. Левая Панель и Правая Панель меню (левой/правой панели) позволяют оперировать режимами отображения панелей. Меню Левая Панель и Правая Панель позволяют оперировать панелями. Формат списка бывает:
- Стандартный вывод списка файлов и каталогов по умолчанию;
- Ускоренный имена файла или каталогов;

- Расширенный атрибуты, владелец, группа и размер;
- Определённый пользователем имя, размер и атрибуты; Быстрый просмотр выполняет быстрый просмотр содержимого панели. Информация выдает всю имеющуюся информацию о файле или каталоге. Порядок сортировки бывает: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время правки, время доступа, время изменение атрибута, размер, узел.
- 2) Командные интерпретатор Shell и оболочка Midnight Commander имеют похожую структуру и многие одинаковые команды можно выполнить в обоих оболочках:
 - Системная информация
 - Поиск
 - Копирование
- 3) Меню левой панели Подпункты меню:
 - Список файлов показывает файлы в домашнем каталоге.
 - Быстрый просмотр позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели.
- Информация позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге
- Командная оболочка Midnight Commander В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка: стандартный, ускоренный, расширенный и определённый пользователем.
- Порядок сортировки позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.
- 4) Меню файл Подпункты меню:
 - Просмотр (F3) позволяет посмотреть содержимое текущего файла без возможности редактирования.

- Просмотр вывода команды (M + !) функция запроса команды с параметрами.
- Правка (F4) открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.
- Копирование (F5) осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.
- Права доступа (Ctrl-x c) позволяет изменить права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.
- Права доступа на файлы и каталоги
- Жёсткая ссылка (Ctrl-x l) позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу1 .
- Символическая ссылка (Ctrl-x s) позволяет создать символическую ссылку к текущему файлу .
- Владелец группы (Ctrl-х о) позволяет задать владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Права (расширенные) позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.
- Переименование (F6) позволяет переименовать один или несколько файлов или каталогов.
- Создание каталога (F7) позволяет создать каталог.
- Удалить (F8) позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
- Выход (F10) завершает работу mc.
- 5) Меню команда Подпункты меню:
- Дерево каталогов отображает структуру каталогов системы.
- Поиск файла выполняет поиск файлов по заданным параметрам.
- Переставить панели меняет местами левую и правую панели.
- Сравнить каталоги (Ctrl-x d) сравнивает содержимое двух каталогов.
- Размеры каталогов отображает размер и время изменения каталога (по умол- чанию в mc размер каталога корректно не отображается).

- История командной строки выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд.
- Каталоги быстрого доступа (Ctrl-) при вызове выполняется быстрая смена текущего
- каталога на один из заданного списка.
- Восстановление файлов позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.
- Редактировать файл расширений позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (напри- мер, какое программного обеспечение запускать для открытия или редактирова- ния файлов с расширением .c или .cpp).
- Редактировать файл меню позволяет отредактировать контекстное меню поль- зователя, вызываемое по клавише F2.
- Редактировать файл расцветки имён позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.

6) Меню настройки Подпункты меню:

- Конфигурация позволяет скорректировать настройки работы с панелями.
- Внешний вид и Настройки панелей определяет элементы, отображаемые при вызове mc, а также цветовое выделение.
- Биты символов задаёт формат обработки информации локальным терминалом.
- Подтверждение позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы.
- Распознание клавиш диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.
- Виртуальные ФС настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.

7) Встроенные команды тс:

- F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки.
- F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания and/or.
- F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели.
- F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на который
- указывает подсветка в активной панели.
- F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели.
- F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой панели, в каталог, отображаемый на второй панели.
- F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели.
- F8 Удаление одного или нескольких файлов, отмеченных в первой панели файлов.
- F9 Вызов меню mc.
- F10 Выход из mc.

8) Команды тс:

- Ctrl+у удалить строку.
- Ctrl+и отмена последней операции.
- Іпѕ вставка/замена.
- F7 поиск.
- Shift+F7 повтор последней операции поиска.
- F4 замена файла.
- F3 первое нажатие начало выделения, второе это окончание выделения.
- F5 копировать выделенный фрагмент F6 переместить выделенный фрагмент.
- F8 удалить выделенный фрагмент.

- F2 записать изменения в файл.
- F10 выйти из редактора.
- 9) Один из четырех форматов списка в Midnight Commander –пользовательский, определённый самим пользователем позволяет ему редактировать меню любого из двух списков. А меню пользователя это меню, состоящее из команд, определенных пользователем. При вызове меню используется файл ~/.mc.menu. Если такого файла нет, то по умолчанию используется системный файл меню /usr/lib/mc/mc.menu. Все строки в этих файлах, начинающиеся с пробела или табуляции, являются командами, которые выполняются при выборе записи.
- 10) Когда мы выделяем файл не являющегося исполняемым, Midnight Commander сравнивает расширение выбранного файла с расширениями, прописанными в «файле расширений» ~/ mc.ext. Если в файле расширений найдется подраздел, задающий процедуры обработки файлов с данным расширением, то обработка файла производится в соответствии с заданными в этом подразделе командами и файлами:
 - файл помощи для MC. /usr/lib/mc.hlp
 - файл расширений, используемый по умолчанию. /usr/lib/mc/mc.ext
 - файл расширений, конфигурации редактора. \$HOME/.mc.ext
 - системный инициализационный файл. /usr/lib/mc/mc.ini
 - фаил который содержит основные установки. /usr/lib/mc/mc.lib
 - инициализационный файл пользователя. Если он существует, то системный файл mc.ini игнорируется. \$HOME/.mc.ini
 - этот файл содержит подсказки, отображаемые в нижней части экрана. /usr/lib/mc/mc.hint
 - системный файл меню MC, используемый по умолчанию./usr/lib/mc/mc.menu
 - файл меню пользователя. Если он существует, то системный файл меню игнорируется. \$HOME/.mc.menu

•	• инициализационный файл пользователя. Если он существует, то системный		
	файл mc.ini игнорируется. \$HOME/.mc.tree		