Отчёта по лабораторной работе №7

Элементы криптографии. Однократное гаммирование

Кармацкий Никита Сергеевич

Содержание

# 1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования

# 2 Задание

Нужно подобрать ключ, чтобы получить сообщение «С Новым Годом, друзья!». Требуется разработать приложение, позволяющее шифровать и дешифровать данные в режиме однократного гаммирования. Приложение должно: 1. Определить вид шифротекста при известном ключе и известном открытом тексте. 2. Определить ключ, с помощью которого шифротекст может быть преобразован в некоторый фрагмент текста, представляющий собой один из возможных вариантов прочтения открытого текста

# 3 Теоретическое введение

Предложенная Г. С. Вернамом так называемая «схема однократного использования (гаммирования)» является простой, но надёжной схемой шифрования данных. [**course?**]

**Гаммирование** представляет собой наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные последовательности элементов других данных, полученной с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных. Иными словами, наложение гаммы — это сложение её элементов с элементами открытого (закрытого) текста по некоторому фиксированному модулю, значение которого представляет собой известную часть алгоритма шифрования.

В соответствии с теорией криптоанализа, если в методе шифрования используется однократная вероятностная гамма (однократное гаммирование) той же длины, что и подлежащий сокрытию текст, то текст нельзя раскрыть. Даже при раскрытии части последовательности гаммы нельзя получить информацию о всём скрываемом тексте.

Наложение гаммы по сути представляет собой выполнение операции сложения по модулю 2 (XOR) (обозначаемая знаком ⊕) между элементами гаммы и элементами подлежащего сокрытию текста. Напомним, как работает операция XOR над битами: 0 ⊕ 0 = 0, 0 ⊕ 1 = 1, 1 ⊕ 0 = 1, 1 ⊕ 1 = 0.

Такой метод шифрования является симметричным, так как двойное прибавление одной и той же величины по модулю 2 восстанавливает исходное значение, а шифрование и расшифрование выполняется одной и той же программой.

Если известны ключ и открытый текст, то задача нахождения шифротекста заключается в применении к каждому символу открытого текста следующего правила:

Ci = Pi ⊕ Ki, (7.1)

*где Ci — i-й символ получившегося зашифрованного послания, Pi — i-й символ открытого текста, Ki — i-й символ ключа, i = 1, m. Размерности открытого текста и ключа должны совпадать, и полученный шифротекст будет такой же длины.*

Если известны шифротекст и открытый текст, то задача нахождения ключа решается также в соответствии с (7.1), а именно, обе части равенства необходимо сложить по модулю 2 с Pi:

Ci ⊕ Pi = Pi ⊕ Ki ⊕ Pi = Ki,

Ki = Ci ⊕ Pi.

Открытый текст имеет символьный вид, а ключ — шестнадцатеричное представление. Ключ также можно представить в символьном виде, воспользовавшись таблицей ASCII-кодов.

К. Шеннон доказал абсолютную стойкость шифра в случае, когда однократно используемый ключ, длиной, равной длине исходного сообщения, является фрагментом истинно случайной двоичной последовательности с равномерным законом распределения. Криптоалгоритм не даёт никакой информации об открытом тексте: при известном зашифрованном сообщении C все различные ключевые последовательности K возможны и равновероятны, а значит, возможны и любые сообщения P.

Необходимые и достаточные условия абсолютной стойкости шифра:

* полная случайность ключа;
* равенство длин ключа и открытого текста;
* однократное использование ключа.

Рассмотрим пример.

Ключ Центра:

05 0C 17 7F 0E 4E 37 D2 94 10 09 2E 22 57 FF C8 0B B2 70 54

Сообщение Центра:

*Штирлиц – Вы Герой!!*

D8 F2 E8 F0 EB E8 F6 20 2D 20 C2 FB 20 C3 E5 F0 EE E9 21 21

Зашифрованный текст, находящийся у Мюллера:

DD FE FF 8F E5 A6 C1 F2 B9 30 CB D5 02 94 1A 38 E5 5B 51 75

Дешифровальщики попробовали ключ:

05 0C 17 7F 0E 4E 37 D2 94 10 09 2E 22 55 F4 D3 07 BB BC 54

и получили текст:

D8 F2 E8 F0 EB E8 F6 20 2D 20 C2 FB 20 C1 EE EB E2 E0 ED 21

*Штирлиц - Вы Болван!*

Другие ключи дадут лишь новые фразы, пословицы, стихотворные строфы, словом, всевозможные тексты заданной длины.

# 4 Выполнение лабораторной работы

Мы выполняли лабораторную работу на языке программирования Python, листинг программы и результаты выполнения приведены в отчете

1. Требуется разработать программу, позволяющее шифровать и дешифровать данные в режиме однократного гаммирования. Для начала напишем функцию для генерации случайного ключа

Листинг функции:

def generate\_key\_hex(text):  
 key = ''  
 for i in range(len(text)):  
 key += random.choice(string.ascii\_letters + string.digits) #генерация цифры для каждого символа в тексте  
 return key

1. Необходимо определить тип шифротекста при известном ключе и известном открытом тексте. Так как операция исключающего или отменяет сама себя, делаем функцию и для расшифровки и для дешифровки текста

Листинг функции:

def en\_de\_crypt(text, key):  
 new\_text = ''  
 for i in range(len(text)): #проход по каждому символу в тексте  
 new\_text += chr(ord(text[i]) ^ ord(key[i % len(key)]))  
 return new\_text

1. Неоьходимо определить тип ключа, с помощью которого шифротекст может быть преобразован в некоторые фрагменты текста, представляющие собой один из возможных вариантов прочтения открытого текста. Для этого создаем функцию для нахождения возможных ключей для фрагмента текста

Листинг функции:

def find\_possible\_key(text, fragment):  
 possible\_keys = []  
 for i in range(len(text) - len(fragment) + 1):  
 possible\_key = ""  
 for j in range(len(fragment)):  
 possible\_key += chr(ord(text[i + j]) ^ ord(fragment[j]))  
 possible\_keys.append(possible\_key)  
 return possible\_keys

1. Запускаем программу и получем положительные результаты выполнеия алгоритма (рис. 1).

Листинг всей программы:

import random  
import string  
  
def generate\_key\_hex(text):  
 key = ''  
 for i in range(len(text)):  
 key += random.choice(string.ascii\_letters + string.digits) #генерация цифры для каждого символа в тексте  
 return key  
  
#для шифрования и дешифрования  
def en\_de\_crypt(text, key):  
 new\_text = ''  
 for i in range(len(text)): #проход по каждому символу в тексте  
 new\_text += chr(ord(text[i]) ^ ord(key[i % len(key)]))  
 return new\_text  
  
def find\_possible\_key(text, fragment):  
 possible\_keys = []  
 for i in range(len(text) - len(fragment) + 1):  
 possible\_key = ""  
 for j in range(len(fragment)):  
 possible\_key += chr(ord(text[i + j]) ^ ord(fragment[j]))  
 possible\_keys.append(possible\_key)  
 return possible\_keys  
  
t = 'С Новым Годом, друзья!'  
key = generate\_key\_hex(t)  
en\_t = en\_de\_crypt(t, key)  
de\_t = en\_de\_crypt(en\_t, key)  
keys\_t\_f = find\_possible\_key(en\_t, 'С Новым')  
fragment = "С Новым"  
print('Открытый текст: ', t, "\nКлюч: ", key, '\nШифротекст: ', en\_t, '\nИсходный текст: ', de\_t,)  
  
print('Возможные ключи: ', keys\_t\_f)  
print('Расшифрованный фрагмент: ', en\_de\_crypt(en\_t, keys\_t\_f[0]))

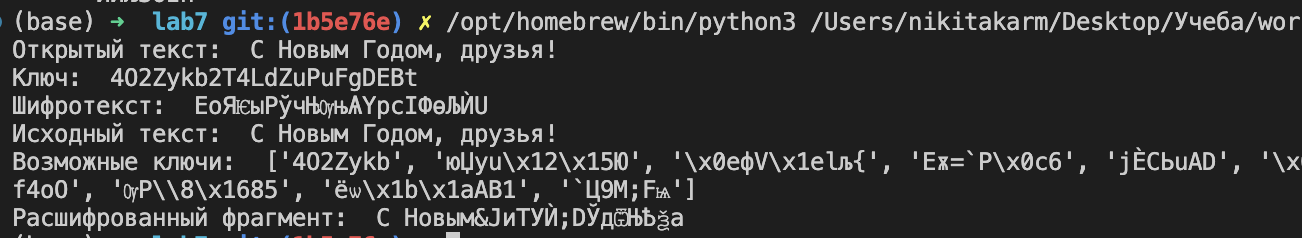


Рис. 1: Результат работы программы

# 5 Выводы

Мы освоили на практике применение режима однократного гаммирования

# 6 Ответы на контрольные вопросы

1. Поясните смысл однократного гаммирования. - Однократное гаммирование - это метод шифрования, при котором каждый символ открытого текста гаммируется с соответствующим символом ключа только один раз.
2. Перечислите недостатки однократного гаммирования. - Недостатки однократного гаммирования:

* Уязвимость к частотному анализу из-за сохранения частоты символов открытого текста в шифротексте.
* Необходимость использования одноразового ключа, который должен быть длиннее самого открытого текста.
* Нет возможности использовать один ключ для шифрования разных сообщений.

1. Перечислите преимущества однократного гаммирования. - Преимущества однократного гаммирования:

* Высокая стойкость при правильном использовании случайного ключа.
* Простота реализации алгоритма.
* Возможность использования случайного ключа.

1. Почему длина открытого текста должна совпадать с длиной ключа? - Длина открытого текста должна совпадать с длиной ключа, чтобы каждый символ открытого текста гаммировался с соответствующим символом ключа.
2. Какая операция используется в режиме однократного гаммирования, назовите её особенности? - В режиме однократного гаммирования используется операция XOR (исключающее ИЛИ), которая объединяет двоичные значения символов открытого текста и ключа для получения шифротекста. Особенность XOR - если один из битов равен 1, то результат будет 1, иначе 0.
3. Как по открытому тексту и ключу получить шифротекст? - Для получения шифротекста по открытому тексту и ключу каждый символ открытого текста гаммируется с соответствующим символом ключа с помощью операции XOR.
4. Как по открытому тексту и шифротексту получить ключ? - По открытому тексту и шифротексту невозможно восстановить действительный ключ, так как для этого нужна информация о каждом символе ключа.
5. В чем заключаются необходимые и достаточные условия абсолютной стойкости шифра - Необходимые и достаточные условия абсолютной стойкости шифра:

* Ключи должны быть случайными и использоваться только один раз.
* Длина ключа должна быть не менее длины самого открытого текста.
* Ключи должны быть храниться и передаваться безопасным способом.