

# **UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL** **ECUADOR**

## **LOGICA DE PROGRAMACION**

**Diseño de Diagramas de funcionalidades y  
Diagramas de flujo para el desarrollo de mi  
videojuego.**

**Tarea:**

Aprendizaje Autónomo 2

**Estudiante:**

Jeremy Daniel Delgado Lopez

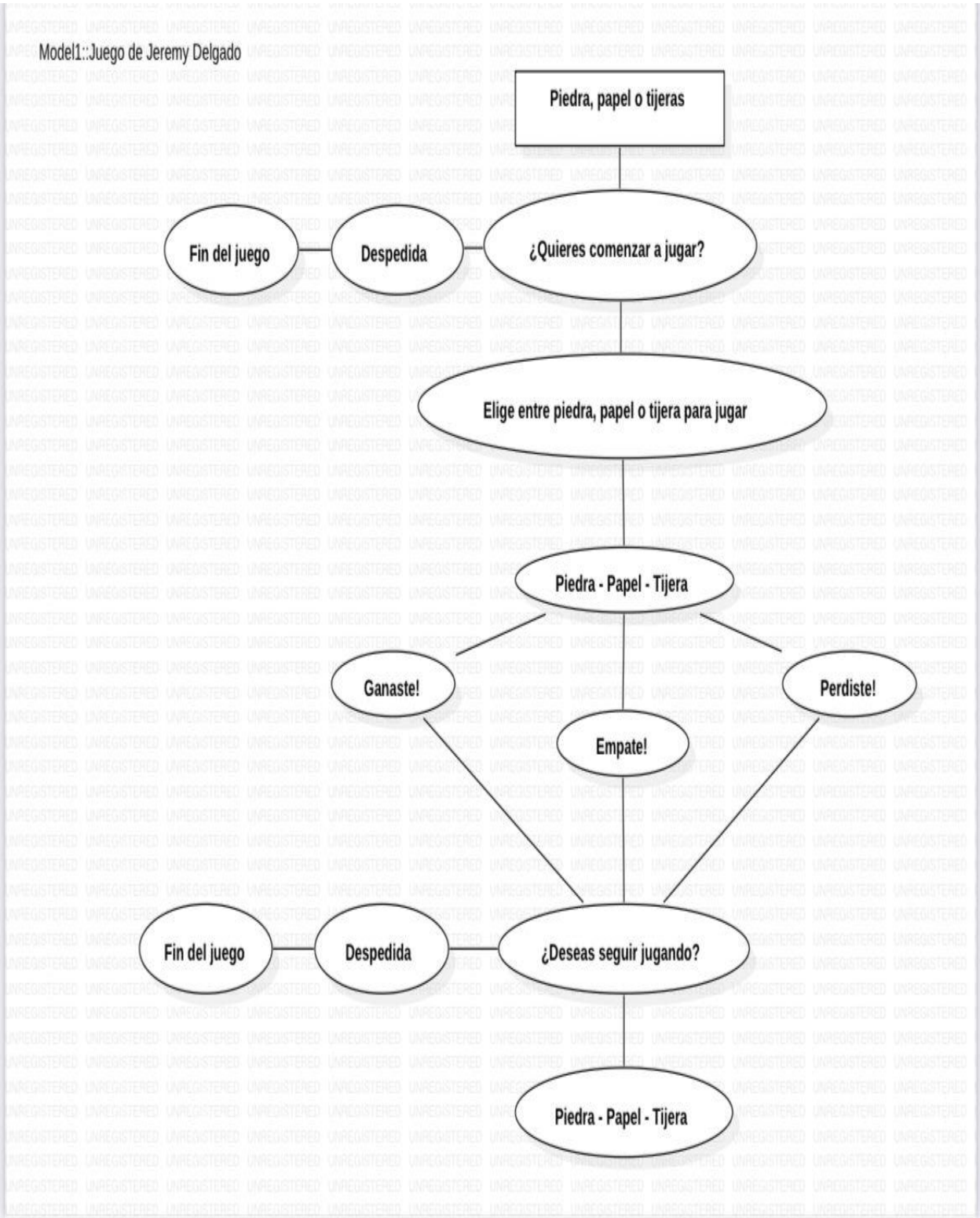
**Curso:**

Lógica de programación 1-CIB-1B

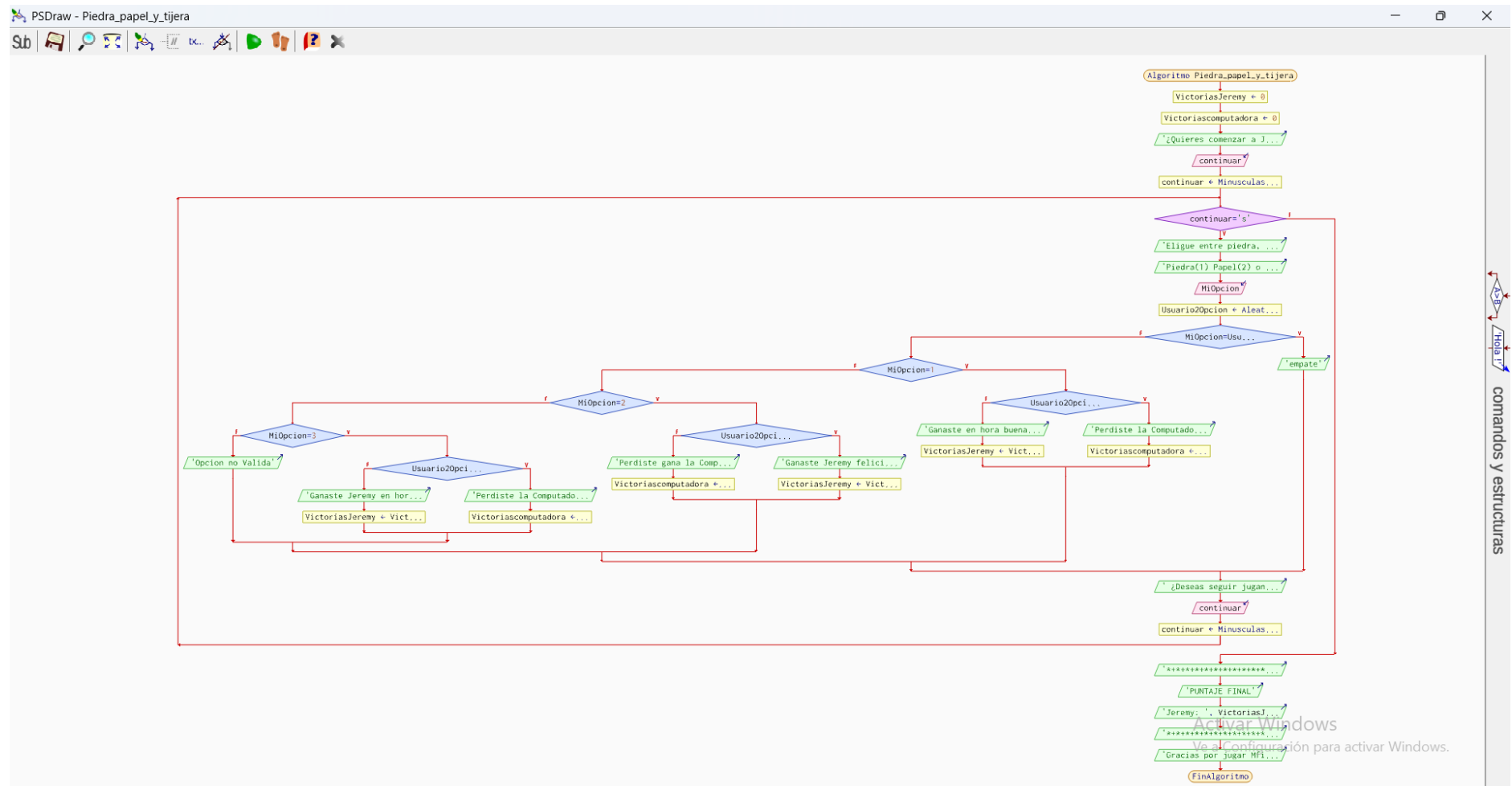
**Profesor:**

Iván Reyes

**Diagrama funcional para el juego de piedra, papel o tijera creado en:**



# Diagrama de flujo de mi juego de piedra papel o tijera creado en PSeInt:



# Diagrama de flujo de mi juego de piedra papel o tijera creado en Raptor:

