

UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL ECUADOR

LOGICA DE PROGRAMACION

**Diseño de Diagramas de funcionalidades y
Diagramas de flujo para el desarrollo de mi
videojuego.**

Tarea:

Aprendizaje Autónomo 2

Estudiante:

Jeremy Daniel Delgado Lopez

Curso:

Lógica de programación 1-CIB-1B

Profesor:

Iván Reyes

Diagrama funcional para el juego de piedra, papel o tijera creado en:

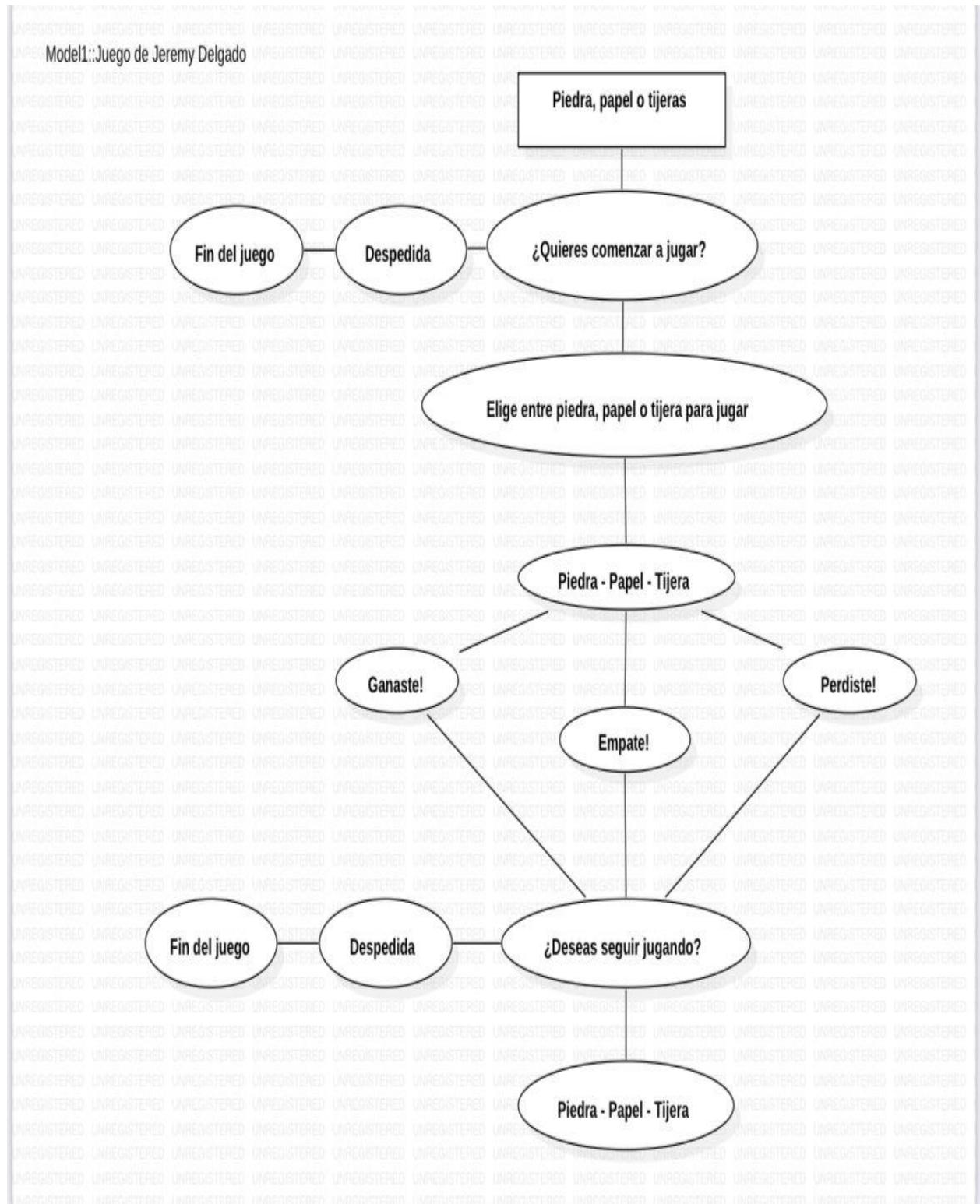


Diagrama de flujo de mi juego de piedra papel o tijera creado en PSeInt:

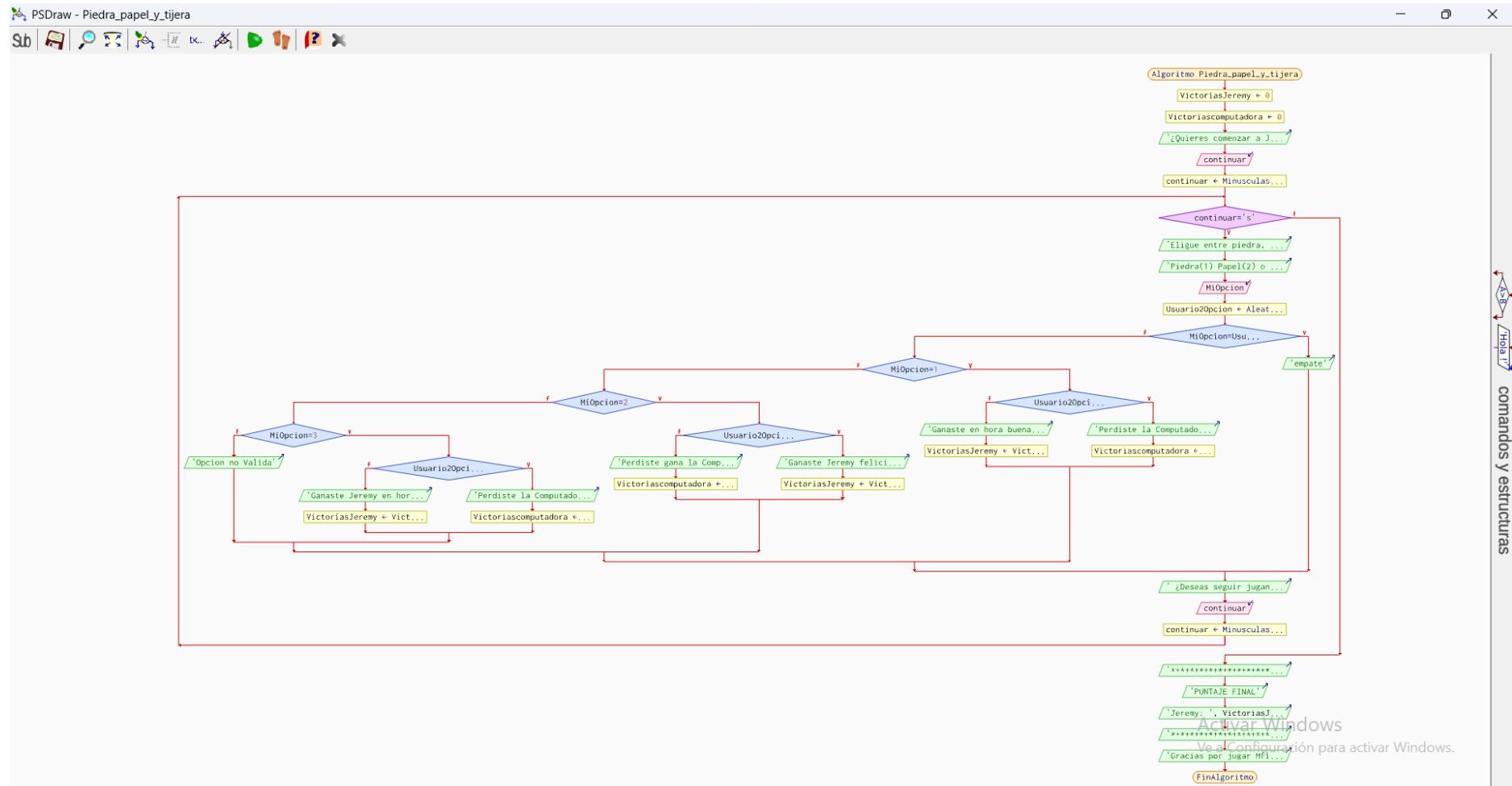


Diagrama de flujo de mi juego de piedra papel o tijera creado en Raptor:

