

RECHERCHE ALTERNANCE DEVELOPPEUR WEB / MOBILE POUR 2 ANS

Rythme:

- 1 semaine entreprise / 1 semaine en formation en 1ère année
- 3 semaines entreprise / 2 semaine en formation en 2ème année

Jerance MICHAEL

CONTACT

michael.jerance@gmail.com

06 95 90 76 23

Mobilité Paris, Ile-de-France

93120 La Courneuve

in https://www.linkedin.com/in/jerance-michael-554940152/

https://github.com/Jerance

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Programmation:

Web: HTML5 / CSS3Base de données: SQL

PythonC, C++

Java / Java POO

Javascript

Outil GIT

Méthode Agile: SCRUM

À venir avec la formation :

- Méthode agile :
 - Agile Testing / Analyse Agile
- Programmation:
 - Bases de données MySQL
 - Développement web: HTML/CSS, JavaScript, React.JS, View.JS, PHP, Angular
 - Développement Mobile : Android/IOS
- Architecture et sécurité réseau
- Architecture Linux
- Projet LAB'DAY (Projet personnel présenté en fin de formation)

COMPÉTENCES TRANSVERSES

- Outils informatiques: Photoshop, Filmora
- Langues: Anglais (B2), Allemand (B1), Tamoul (langue maternelle C2)
- Soft Skills: Curieux, Passionné, Travail d'équipe, Autonome, Rigoureux, Organisé

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Sport : Football
- Voyages
- Musiques
- Jeux-Vidéos

FORMATION

Titre Certifié (Bac +2) d'Analyste développeur d'applications informatiques en alternance Coding Factory de ESIEE-IT Paris | 2021 - 2023

- Conception et développement d'applications web et mobiles
- Projets en méthode agile SCRUM

Baccalauréat Général Spécialités Numérique, Sciences et Informatique / Mathématiques

Option Section Européenne Anglais - Mention Assez Bien Lycée Jacques Brel La Courneuve | 2021

PROJETS

PROJET SITE WEB

- Création d'un CV en ligne pour un client développeur avec 4 pages différentes
- Utilisation de Visuel Studio Code avec les langages HTML5 et CSS
 3

PROJET BOUTIQUE EN LIGNE JS

- Création d'une boutique de cours en ligne avec des langages de programmation tels que : UX/UI, PHP 8, Python ...
- Système de notifications après un ajout au panier des cours

PROJET CODING FACTORY LABDAY (EN COURS)

- Projet de création d'un jeu RPG avec une histoire à choix multiples et d'un game master
- Création d'une première maquette du jeu avec RPG Maker XP
- Utilisation de IntelliJ IDEA avec JAVA et l'utilisation de la librairie LibGDX

RÉALISATION D'APPLICATIONS WEB (À VENIR)

• Développement de plusieurs applications web avec les langages HTML/CSS, JavaScript, React JS, Vue. JS, PHP, Angular

RÉALISATION D'UNE APPLICATION MOBILE (À VENIR)

• Développement d'une application mobile Android ou IOS

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

STAGIAIRE

EDF | Décembre 2017

- Échanges sur la création de logiciels
- Appréhension des notions d'optimisation entre les consommations et les productions d'électricité