

Московский государственный университет имени М. В.
Ломоносова
Факультет вычислительной математики и кибернетики

ОТЧЕТ

по курсу

“Суперкомпьютерное моделирование и технологии”

Вариант — 3

Работу выполнил:
студент 628 группы
Сазонов Георгий Владимирович

Математическая постановка задачи

В трёхмерной замкнутой области

$$\Omega = [0 \leq x \leq L_x] \times [0 \leq y \leq L_y] \times [0 \leq z \leq L_z]$$

для $0 < t \leq T$ требуется найти решение $u(x, y, z, t)$ уравнения в частных производных

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = a^2 \Delta u, \quad (1)$$

с начальными условиями

$$u|_{t=0} = \varphi(x, y, z), \quad (2)$$

$$\left. \frac{\partial u}{\partial t} \right|_{t=0} = 0, \quad (3)$$

при условии, что на границах области заданы либо однородные граничные условия первого рода

$$u(0, y, z, t) = 0, \quad u(L_x, y, z, t) = 0, \quad (4)$$

$$u(x, 0, z, t) = 0, \quad u(x, L_y, z, t) = 0, \quad (5)$$

$$u(x, y, 0, t) = 0, \quad u(x, y, L_z, t) = 0, \quad (6)$$

либо периодические граничные условия

$$u(0, y, z, t) = u(L_x, y, z, t), \quad u_x(0, y, z, t) = u_x(L_x, y, z, t), \quad (7)$$

$$u(x, 0, z, t) = u(x, L_y, z, t), \quad u_y(x, 0, z, t) = u_y(x, L_y, z, t), \quad (8)$$

$$u(x, y, 0, t) = u(x, y, L_z, t), \quad u_z(x, y, 0, t) = u_z(x, y, L_z, t). \quad (9)$$

Конкретная комбинация граничных условий определяется индивидуальным вариантом задания.

Для численного решения задачи введём на Ω сетку $\omega_{h\tau} = \bar{\omega}_h \times \omega_\tau$, где

$$T = T_0, \quad L_x = L_{x0}, \quad L_y = L_{y0}, \quad L_z = L_{z0},$$

$$\bar{\omega}_h = \{(x_i = ih_x, y_j = jh_y, z_k = kh_z) \mid i, j, k = 0, 1, \dots, N, h_x N = L_x, h_y N = L_y, h_z N = L_z\},$$

$$\omega_\tau = \{t_n = n\tau \mid n = 0, 1, \dots, K, \tau K = T\}.$$

Через ω_h обозначим множество внутренних, а через γ_h — множество граничных узлов сетки $\bar{\omega}_h$.

Для аппроксимации исходного уравнения (1) с однородными граничными условиями (4)–(6) и начальными условиями (2)–(3) воспользуемся следующей системой уравнений:

$$\frac{u_{ijk}^{n+1} - 2u_{ijk}^n + u_{ijk}^{n-1}}{\tau^2} = a^2 \Delta_h u_{ijk}^n, \quad (x_i, y_j, z_k) \in \omega_h, \quad n = 1, 2, \dots, K-1,$$

где Δ_h — семиточечный разностный аналог оператора Лапласа:

$$\Delta_h u_{ijk}^n = \frac{u_{i-1,j,k}^n - 2u_{i,j,k}^n + u_{i+1,j,k}^n}{h_x^2} + \frac{u_{i,j-1,k}^n - 2u_{i,j,k}^n + u_{i,j+1,k}^n}{h_y^2} + \frac{u_{i,j,k-1}^n - 2u_{i,j,k}^n + u_{i,j,k+1}^n}{h_z^2}.$$

Приведённая выше разностная схема является явной — значения u_{ijk}^{n+1} на $(n+1)$ -м временном слое можно явным образом выразить через значения на предыдущих слоях.

Для начала счёта (т. е. для нахождения u_{ijk}^1) должны быть заданы значения u_{ijk}^0 , u_{ijk}^1 , $(x_i, y_j, z_k) \in \omega_h$. Из условия (2) имеем

$$u_{ijk}^0 = \varphi(x_i, y_j, z_k), \quad (x_i, y_j, z_k) \in \omega_h. \quad (10)$$

Простейшая замена начального условия (3) уравнением $(u_{ijk}^1 - u_{ijk}^0)/\tau = 0$ имеет лишь первый порядок аппроксимации по τ . Аппроксимацию второго порядка по τ и h даёт разностное уравнение

$$\frac{u_{ijk}^1 - u_{ijk}^0}{\tau} = \frac{a^2 \tau}{2} \Delta_h \varphi(x_i, y_j, z_k),$$

откуда

$$u_{ijk}^1 = u_{ijk}^0 + \frac{a^2 \tau^2}{2} \Delta_h \varphi(x_i, y_j, z_k). \quad (11)$$

Разностная аппроксимация для периодических граничных условий выглядит следующим образом:

$$\begin{aligned} u_{0jk}^{n+1} &= u_{Njk}^{n+1}, & u_{1jk}^{n+1} &= u_{N+1,jk}^{n+1}, \\ u_{i0k}^{n+1} &= u_{iNk}^{n+1}, & u_{i1k}^{n+1} &= u_{i,N+1,k}^{n+1}, & i, j, k &= 0, 1, \dots, N. \\ u_{ij0}^{n+1} &= u_{ijN}^{n+1}, & u_{ij1}^{n+1} &= u_{ij,N+1}^{n+1}, \end{aligned}$$

Для вычисления значений $u^0, u^1 \in \gamma_h$ допускается использование аналитического значения u , которое задаётся в программе также для вычисления погрешности решения задачи.

Специфика для Варианта №3

Граничные условия:

- по x : 1-го рода (нулевые)
- по y : периодические
- по z : 1-го рода (нулевые)

Аналитическое решение:

$$u_{\text{analytical}}(x, y, z, t) = \sin\left(\frac{\pi x}{L_x}\right) \cdot \sin\left(\frac{2\pi y}{L_y}\right) \cdot \sin\left(\frac{3\pi z}{L_z}\right) \cdot \cos(a_t t),$$

где

$$a_t = \frac{\pi}{2} \sqrt{\frac{1}{L_x^2} + \frac{4}{L_y^2} + \frac{9}{L_z^2}}, \quad a^2 = \frac{1}{4}.$$

Программная реализация

Реализация задачи состоит из файлов: `main.cpp`, `solution.cpp`, `equation.hpp` и `Makefile`, `run_polus.sh`.

Файл `main.cpp` содержит функцию `main`, которая обрабатывает входные параметры, инициализирует вычисления и сохраняет результаты. В нём также реализованы следующие вспомогательные функции:

- `save_results` — сохраняет в формате CSV либо численное решение, либо аналитическое значение, либо абсолютную погрешность $|u_{\text{численное}} - u_{\text{аналитическое}}|$

- **save_statistics** — записывает в текстовый файл время выполнения, максимальную погрешность за все временные шаги, а также погрешности на первом и последнем шагах.
- **parse_length** - позволяет задавать границы вычислений либо числами, либо как "pi"

Программа принимает на вход пять аргументов:

- N — количество ячеек по каждой пространственной координате (итоговый размер сетки составляет $(N + 1)^3$);
- **threads_num** — число потоков OpenMP;
- L_x, L_y, L_z — размеры расчётной области по осям. Каждый из параметров может быть задан либо числом (например, 1.0), либо строкой pi, которая интерпретируется как π

Файл `equation.hpp` содержит объявления используемых типов данных, а также класс `Grid`, описывающий геометрию расчётной сетки. Он хранит значения L_x, L_y, L_z , шаги h_x, h_y, h_z , временной шаг $\tau = 10^{-4}$ и предоставляет метод `index(i, j, k)` для преобразования трёхмерных индексов в линейный адрес одномерного массива. Также в этом файле определена функция `u_analytical`, реализующая точное решение для варианта №3:

$$u(x, y, z, t) = \sin\left(\frac{\pi x}{L_x}\right) \cdot \sin\left(\frac{2\pi y}{L_y}\right) \cdot \sin\left(\frac{3\pi z}{L_z}\right) \cdot \cos(a_t t),$$

где

$$a_t = \frac{\pi}{2} \sqrt{\frac{1}{L_x^2} + \frac{4}{L_y^2} + \frac{9}{L_z^2}}, \quad a^2 = \frac{1}{4}.$$

Значение $a^2 = \frac{1}{4}$ также хранится в классе `Grid`.

Основной вычислительный алгоритм реализован в файле `solution.cpp` и основан на явной конечно-разностной схеме второго порядка точности:

- **laplace_operator** — вычисляет семиточечный аналог оператора Лапласа $\Delta_h u$. Для оси y применяется периодическая индексация (в соответствии с граничными условиями (8)), тогда как для осей x и z используются обычные соседние узлы, поскольку заданы однородные условия первого рода (формулы (4) и (6));
- **init** — вычисляет начальные слои u^0 и u^1 по формулам (10) и (12):

$$u_{ijk}^0 = \varphi(x_i, y_j, z_k), \quad u_{ijk}^1 = u_{ijk}^0 + \frac{a^2 \tau^2}{2} \Delta_h \varphi(x_i, y_j, z_k),$$

с учётом $a^2 = 1/4$. Граничные узлы устанавливаются в соответствии с типом условий: нулевые значения для x и z , периодическое продолжение для y ;

- **run_algo** — выполняет 19 итераций (всего 20 временных шагов), обновляя решение по схеме

$$u_{ijk}^{n+1} = 2u_{ijk}^n - u_{ijk}^{n-1} + a^2 \tau^2 \Delta_h u_{ijk}^n.$$

После каждого шага вычисляется максимальная абсолютная погрешность относительно аналитического решения;

- **solve_equation** — управляет ходом вычислений: устанавливает число потоков OpenMP, отключает динамическое распределение, инициализирует данные, запускает алгоритм и измеряет время выполнения с помощью `omp_get_wtime()`.

Параллелизация реализована с использованием технологии OpenMP. Все циклы по сетке снабжены директивой `#pragma omp parallel for`, а при вычислении максимальной погрешности используется редукция `reduction(max : ...)`. На текущем этапе реализована только OpenMP-версия; гибридная MPI+OpenMP реализация с блочным разбиением области предполагается в дальнейшем.

Файл `Makefile` обеспечивает сборку программы под суперкомпьютер IBM Polus. Запуск вычислительных экспериментов осуществляется через внешний скрипт `run_polus.sh` и включает:

- размеры сетки $N = 128, 256, 512$;
- два набора геометрических параметров: $L_x = L_y = L_z = 1$ и $L_x = L_y = L_z = \pi$;
- число потоков: 1, 2, 4, 8, 16, 32.

Результаты расчётов

Таблица 1: Результаты расчётов для сетки с $L = 1$ (OpenMP)

Число OpenMP нитей	Число точек сетки по одной оси	Время решения, с	Ускорение	Погрешность
1	128	7,06	1	3,42e-4
2	128	3,67	1,92	3,42e-4
4	128	1,95	3,62	3,42e-4
8	128	1,05	6,72	3,42e-4
16	128	0,87	8,11	3,42e-4
32	128	0,67	10,54	3,42e-4
1	256	53,5	1	6,78e-4
2	256	27,56	1,94	6,78e-4
4	256	14,63	3,66	6,78e-4
8	256	7,64	7	6,78e-4
16	256	5,94	9,01	6,78e-4
32	256	4,37	12,24	6,78e-4
1	512	414,19	1	1,3e-3
2	512	212,76	1,95	1,3e-3
4	512	111,06	3,73	1,3e-3
8	512	56,88	7,28	1,3e-3
16	512	41,69	9,93	1,3e-3
32	512	32,81	12,62	1,3e-3

Таблица 2: Результаты расчётов для сетки с $L = \pi$ (OpenMP)

Число OpenMP нитей	Число точек сетки по одной оси	Время решения, с	Ускорение	Погрешность
1	128	7,06	1	3,48e-5
2	128	3,68	1,92	3,48e-5
4	128	1,96	3,60	3,48e-5
8	128	1,05	6,72	3,48e-5
16	128	0,82	8,61	3,48e-5
32	128	0,66	10,7	3,48e-5
1	256	53,57	1	6,96e-5
2	256	27,61	1,94	6,96e-5
4	256	14,46	3,70	6,96e-5
8	256	7,68	6,98	6,96e-5
16	256	5,85	9,16	6,96e-5
32	256	4,38	12,23	6,96e-5
1	512	414,25	1	1,38e-4
2	512	213,07	1,94	1,38e-4
4	512	110,38	3,75	1,38e-4
8	512	57,67	7,18	1,38e-4
16	512	41,80	9,91	1,38e-4
32	512	32,71	12,66	1,38e-4