

TD 1 – Du C au C++

Exercice 1

Écrire le programme suivant (correct en C comme en C++), en ne faisant appel qu'aux nouvelles possibilités du langage C++ :

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
#define NbrValeurs 25
void main()
{
    float *Valeurs, Somme=0.0;
    int i;

    /*réservation d'un espace mémoire pour les valeurs*/
    Valeurs=(float *)malloc(sizeof(float)*NbrValeurs);

    for(i=0;i<NbrValeurs;i++)
    {
        printf("donner la moyenne N°%d\n",i);
        scanf("%f",&Valeurs[i]);
        Somme= Somme + Valeurs[i];
    }

    printf("La somme de ces %d réels=%f",NbrValeurs,Somme);
    free(Valeurs);
}
```

Exercice 2

Soient les déclarations (C++) suivantes :

```
int fct (int) ;           // fonction 1
int fct (float) ;        // fonction 2
void fct (int, float) ;   // fonction 3
void fct (float, int) ;   // fonction 4
int n, p ;
float x, y ; char c ;
double z ; short s ; long t ;
```

Les appels suivants sont-ils corrects et, si oui, quelles seront les fonctions effectivement appelées et les conversions éventuellement mises en place ?

- | | | |
|---------------|---------------|----------------|
| a. fct(c) ; | f. fct(n,z) ; | j. fct(t) ; |
| b. fct(n,x) ; | g. fct(z,z) ; | k. fct(s) ; |
| c. fct(c,n) ; | h. fct(c,z) ; | l. fct (t,z) ; |
| d. fct(n,p) ; | i. fct(t,x) ; | m. fct(t,c) ; |
| e. fct(n,c) ; | | |

Exercice 3

Soient les prototypes de fonctions suivants :

1. void f (int x) ;
2. void f (int &x) ;
3. void f (const int & x) ;
4. void f (int *x) ;

et soient les déclarations suivantes :

```
int n1(7) ;
int *n2=new int(9) ;
int &n3=*new int (13) ;
const int n4(18) ;
const int *n5=new int(15) ;
const int &n6=*new int(14) ;
```

Remplir le tableau suivant en indiquant si chacun de ces appels est correct ou non pour les prototypes 1,2,3,4 :

Appel	Prototype 1	Prototype 2	Prototype 3	Prototype 4
f(n1)	✓			
f(&n1)		✓		✓
f(n2)	✓			
f(*n2)				✓
f(n3)				✓
f(&n3)		✓		✓
f(n4)				
f(&n4)			✓	
f(n5)				
f(*n5)				
f(n6)				
f(&n6)			✓	

Exercice 4

Soit le programme suivant :

```
int g1=0;
int g2=0;
int *ptr;
int *& f4(int x=0);
```

```
int f1(int *p)
```

```
{ p=&g2;
  (*p)++;
  return (*p);
}
```

```
int &f2(int *&p)
```

```
{ p=&g2;
  (*p)++;
  return *f4();
}
```

```
int *f3(int &x)
```

```
{ x++;
  return (&x);}
```

```
int *& f4(int x){
  x++;
  (*ptr)+=x;
  return ptr;
}
```

```
void main()
```

```
{
  1. ptr=&g1;
  2. int &a=*ptr;
  3. int *ptr1=f3(a);
  4. (*ptr1)++;
  5. int *&ptr2=f4(f2(ptr1));
  6. (*ptr1)++;
  7. (*ptr2)++;
  8. a+=f1(ptr2);
  9. (*ptr2)++ ;
}
```

Donner la valeur des variables g1, g2, ptr, ptr1, ptr2, et a après les instructions numérotées de 1 à 9.

Exercice n°1

```
#include <iostream>

using namespace std;

const int NbValeurs 25;

void main ()
{
    float Somme = 0.0;
    float * Valeurs = new float [NbValeurs];
    for (int i=0; i < NbValeurs; i++)
    {
        cout << "Donner la moyenne N° : " << i << " \n";
        cin << Valeurs [i];
        Somme = Somme + Valeurs [i];
    }
    cout << "La Somme de ces " << NbValeurs
        << " réels = " << Somme ;
    delete [] Valeurs;
}
```

Exercice n°2

- a) fct (c): fonction 1
 b) fct (n, x): fonction 3
 c) fct (c, n): ambiguë
 ↓ ↓
 fct3 fct1
 d) fct (n, p): ambiguë
 ↓ ↓
 fct3 fct1
 e) fct (n, c): ambiguë
 ↓ ↓
 fct3 fct4

- f) fct (n, z): fonction 3
 ↓ ↓
 fct3 fct2
 g) fct (z, z): ambiguë
 ↓ ↓
 fct3 fct3
 h) fct (c, z): fonction 3
 ↓ ↓
 fct3 fct4
 i) fct (t, x): fonction 3
 ↓ ↓
 fct4 fct5
 j) fct (t): ambiguë
 k) fct (s): fonction 1
 l) fct (t, z): ambiguë
 ↓ ↓
 fct4 fct4
 m) fct (t, c): fonction 4
 ↓ ↓
 fct4 fct4

Exercice n°3

passage par référence \Rightarrow correspondance exacte

void f(int &x) void f(const int &x) void f(int **x)

Appel	Prototype 1	Prototype 2	Prototype 3	Prototype
f(n1)	correct	correct	correct	non-comp
f(&n1)	non compatible	non-comp	non-comp	correct
f(n2)	non compatible	non-comp	non-comp	correct
f(&n2)	correct	correct	correct	non-comp
f(n3)	correct	correct	correct	non-comp
f(&n3)	non-comp	non-comp	non-comp	non-comp
f(n4)	correct	non-comp	correct	non-comp
f(&n4)	non-comp	non-comp	non-comp	non-comp
f(n5)	non-comp	non-comp	non-comp	non-comp
f(*n5)	correct	non-comp	correct	non-comp
f(n6)	correct	non-comp	correct	non-comp
f(&n6)	non-comp	non-comp	non-comp	non-comp

on choisit.

Passage par adresse

void f(int &x) : passage par référence

Exercice n°4

instruction	g1	g2	ptr	ptr 1	ptr 2	a
1	0	0	&g1	x	x	~
2	0	0	&g1	x	x	0
3	1	0	&g1	&g1	x	1
4	2	0	&g1	&g1	x	2
5	7	1	&g1	&g2	&g1	7
6	7	2	&g1	&g2	&g1	7
7	8	2	&g1	&g2	&g1	8
8	11	3	&g1	&g2	&g1	11
9	12	3	&g1	&g2	&g1	12