|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Affichage | Ajout | Suppression | Fonctionnalité bonus |
| Espèce | OK | OK | OK | Plusieurs types :  OK |
| Moveset\_espèce | OK : ~~nom accroché~~ | OK : ~~Modal apparait avant d’appuyer sur bouton~~ | KO |  |
| Mutation | OK | OK :  ~~Premutation -> required~~  ~~Postmutation -> required~~  ~~Objet vide -> tiret~~ | OK |  |
| Attaque | OK | OK :  ~~Type -> required~~  ~~Puissance -> required, [10; 250]~~  ~~Précision -> required, [50 ; 100]~~ | OK |  |
| Zone | OK | OK | OK |  |
| Type | OK | OK | OK | Efficacité :  A implémenter |
| Monstropoche | OK | OK  Espèce -> required marche pas  Attaque -> required marche pas  Erreur apparait lors de l’ajout mais l’ajout se fait bien | OK | Plusieurs attaques :  OK |
| Objets | OK | OK  Zone -> required  Zone -> renommé ‘Localisation’ | OK | Localisation :  Ajout échoue, table localisation non incrémentée |
| Propriétaire | OK | OK  ~~Erreur apparait lors de la redirection si jouable non coché~~ | OK |  |

Anomalies générales :

Bande noire en bas de page liée au format de la page

~~Faute d’orthographe -> Accueil~~

~~Liste Monstropoche et ajout monstropoche -> monstropochetrons~~

Modal d’ajout disparait quand clique à cotés -> fonctionnelle que sur type et propriétaire

Tableau d’affichage -> ligne du haut n’est plus en gris foncé sur certaine page, bug sur certain accent

Attention : Suppression du champ required possible en inspectant l’élément donc ajout d’élément vide dans la BDD

Problème générale lié au format du site qui n’est pas homogène entre les différents navigateurs et qui créé des changements d’affichage problématique voir bloquant dans certain cas