Nuorten Työpajat Mikkeli PeliKlaani Unity-projekti

Urarulla

**Sivuluettelo**

[**Projektin kuvaus** 2](#_Toc68105737)

[**Pelidata** 3](#_Toc68105738)

[tutkinnot.json 3](#_Toc68105739)

[alat.json 3](#_Toc68105740)

[kysymykset.json 3](#_Toc68105741)

## **Projektin kuvaus**

Peli on XAMK:in kanssa yhteistyössä toteutettu ja se on tarkoitettu Mikkelin Olkkari -nuortentilaan pelattavaksi.

Peli on monenpeli, eli monen pelaajan pelattavissa. Pelaajat voivat luoda ja liittyä huoneisiin.

Pelin tavoitteena on löytää oma unelma-ammattinsa, joka ei olisi sukupuolisesti segrekoitunut. Pelin voittaa se, joka löytää ammattinsa ensin.

Projekti on ladattavissa GitHubista:

[WebGL-build](https://github.com/JerePystynen/unity-wheel-of-joy-build.git)

[Unity-projekti](https://github.com/JerePystynen/unity-wheel-of-joy-project.git)

*Videontoisto:*

Käytin pelissä YouTube-videoiden toistoa varten: <https://github.com/iBicha/UnityYoutubePlayer>

Se tarvitsee YouTube DL sovelluksen Herokussa (<https://ytp-ld.herokuapp.com>). Jos se puuttuu, video ei toistu pelissäkään.

## **Pelidata**

Pelin tarvitsemat tiedot ovat tallennettuina JSON-tiedostoihin, jotka peli lataa pelin käynnistyessä ja deserialisoi niistä struct-arrayn.

### tutkinnot.json

### alat.json

### kysymykset.json

*Osiot:*

[answer-types:]

* positive take 100% of categories
* semi-positive take 80% of categories
* negative take 0% of categories
* ignore take 20% of categories
* greed take 60% of categories & +greed

[categories:]

* creative
* physical
* handy
* team
* leader

*Huomioitavaa:*

Vastausnäppäimiä on kuusi kappaletta ja siksi se sallii vastauksia kuuteen asti. Älä kirjoita yli kuutta vastausta kysymykseen.