**DiMe-pajan PeliKlaanin ‘Urarulla’ -Unity-projekti**

**Projektin kuvaus**

Projekti on ladattavissa GitHubista:

[WebGL-build](https://github.com/JerePystynen/unity-wheel-of-joy-build.git)

[Unity-projekti](https://github.com/JerePystynen/unity-wheel-of-joy-project.git)

**Pelidata**

Pelin tarvitsemat tiedot ovat tallennettuina JSON-tiedostoihin, jotka peli lataa pelin käynnistyessä ja deserialisoi niistä struct-arrayn.

*tutkinnot.json*

*alat.json*

*kysymykset.json*

[answer-types:]

* positive take 100% of categories
* semi-positive take 80% of categories
* negative take 0% of categories
* ignore take 20% of categories
* greed take 60% of categories & +greed

[categories:]

* creative
* physical
* handy
* team
* leader

*Huomioitavaa:*

Vastausnäppäimiä on kuusi kappaletta ja siksi se sallii vastauksia kuuteen asti. Älä kirjoita yli kuutta vastausta kysymykseen.