Nuorten Työpajat Mikkeli PeliKlaani Unity-projekti

Urarulla

**Sivuluettelo**

[**Projektin kuvaus** 3](#_Toc68615420)

[**Projektin 3D-mallinnus** 3](#_Toc68615421)

[**Moninpeli** 4](#_Toc68615422)

[**Pelidata** 5](#_Toc68615423)

[tutkinnot.json 5](#_Toc68615424)

[alat.json 5](#_Toc68615425)

[kysymykset.json 5](#_Toc68615426)

## **Projektin kuvaus**

Peli on XAMK:in kanssa yhteistyössä toteutettu ja se on tarkoitettu Mikkelin Olkkari -nuortentilaan pelattavaksi.

Peli on monenpeli, eli monen pelaajan pelattavissa. Pelaajat voivat luoda ja liittyä huoneisiin.

Pelin tavoitteena on löytää oma unelma-ammattinsa, joka ei olisi sukupuolisesti segrekoitunut. Pelin voittaa se, joka löytää ammattinsa ensin.

Peli on pelattavissa Itch.iossa:

<https://dimepaja.itch.io/urarulla>

Projekti on ladattavissa GitHubista:

[WebGL-build](https://github.com/JerePystynen/unity-wheel-of-joy-build.git)

[Unity-projekti](https://github.com/JerePystynen/unity-wheel-of-joy-project.git)

*Videontoisto:*

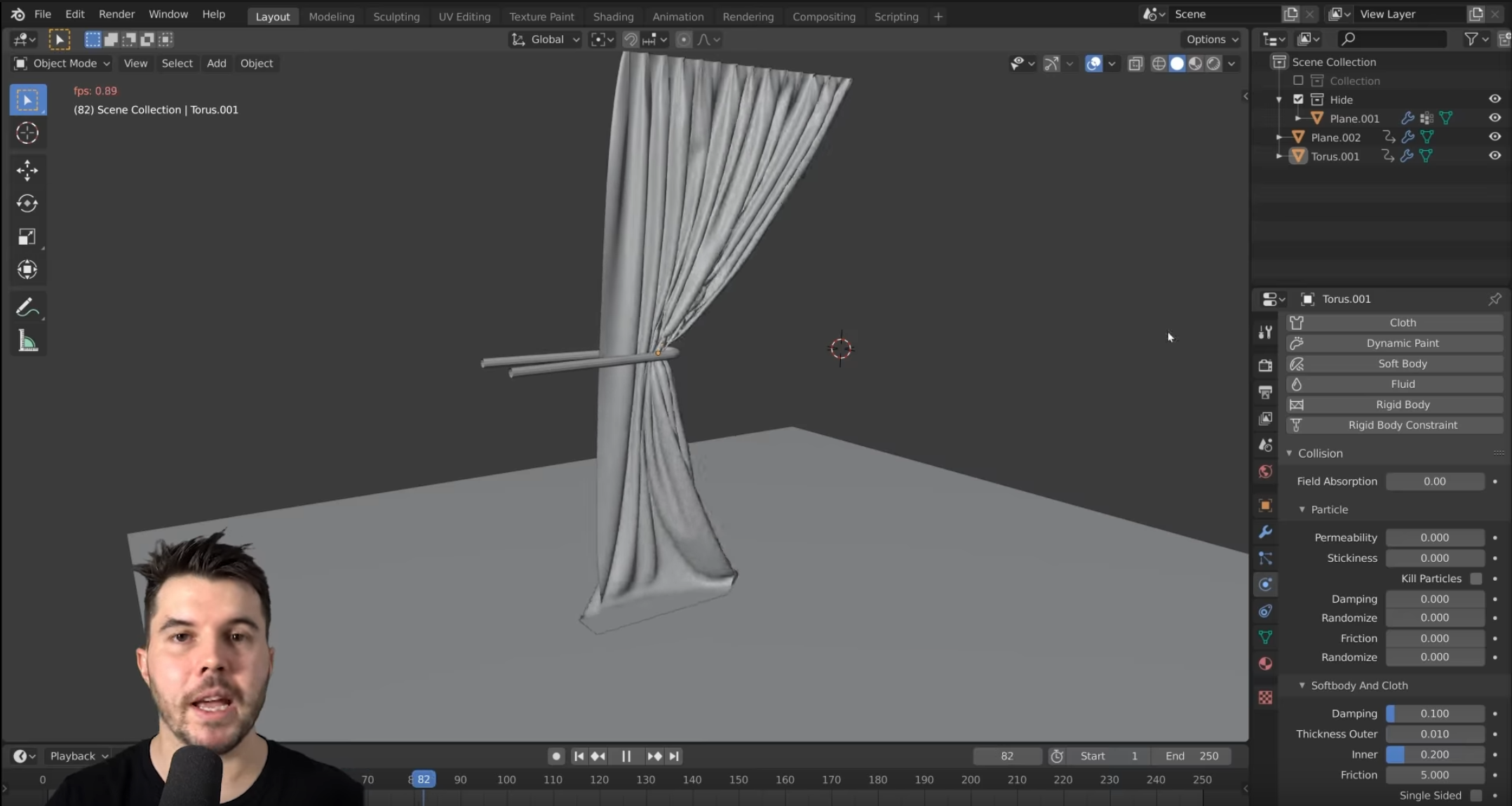
Käytin pelissä YouTube-videoiden toistoa varten: <https://github.com/iBicha/UnityYoutubePlayer>

Se tarvitsee YouTube DL sovelluksen Herokussa (<https://ytp-ld.herokuapp.com>). Jos se puuttuu, video ei toistu pelissäkään.

## **Projektin 3D-mallinnus**

Käytin verhon 3D-mallintamiseen Blender Gurun tutoriaalia:

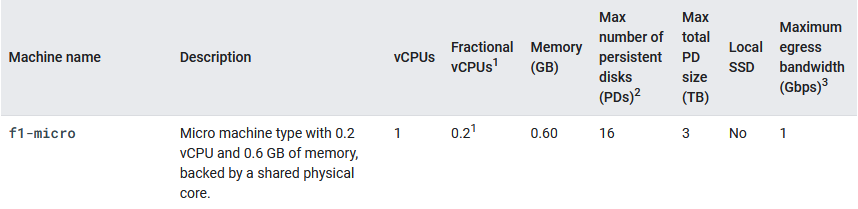
[How to Make Realistic Curtains in Blender (Tutorial)](https://www.youtube.com/watch?v=h3PIlhh9ruw)



## **~~Moninpeli~~**

~~Koska projekti on moninpeli, se tarvitsee sijainnin~~ *~~(client)~~*~~, joka on itch.io. Itch.io on ilmainen pelialusta, kuten WebGL-projektillemme. Sitten tarvitaan API, mikä hallitsee pelaajia~~ *~~(client)~~*~~. API:na toimii Unityn uudelleenkäyttöön tullut MLAPI. Sitten tarvitsemme lopuksi palvelimen~~ *~~(host/server)~~*~~. Siihen riittää Google Cloud Platform ilmais-tier.~~

~~Ilmais-tier~~ *~~virtual machine~~* ~~ominaisuudet:~~

~~~~

~~Arvioituna pelaajia tulee olemaan maksimissaan kerralla 5, joten ramia tarvitaan noin 1GB (5 x 200MB).~~

~~Pilvipalvelimelle asennetaan Ubuntu 20.1.~~

~~Käynnistäessään pelinsä, client yhdistää automaattisesti pilvipalvelimelle. Peli sallii vain yhden hostin olemassaolon.~~

## **Pelidata**

Pelin tarvitsemat tiedot ovat tallennettuina JSON-tiedostoihin, jotka peli lataa pelin käynnistyessä ja deserialisoi niistä struct-arrayn.

### tutkinnot.json

### alat.json

### kysymykset.json

*Osiot:*

[answer-types:]

* positive take 100% of categories
* semi-positive take 80% of categories
* negative take 0% of categories
* ignore take 20% of categories
* greed take 60% of categories & +greed

[categories:]

* creative
* physical
* handy
* team
* leader

*Huomioitavaa:*

Vastausnäppäimiä on kuusi kappaletta ja siksi se sallii vastauksia kuuteen asti. Älä kirjoita yli kuutta vastausta kysymykseen.