Nome: EcoPescaria

Jogo de plataforma que consiste em:

Pescar peixes, porém mantendo a sustentabilidade:

Existem duas barras, de fome e reputação. Sua fome decai gradualmente, sua reputação cai ao comer um peixe.

Sua reputação sobe ao devolver um peixe para a água ou ao coletar lixo do mar

O jogo conta com um sistema de estações do ano, onde certos peixes não poderão ser pescados, caso o faça, sua reputação cairá drasticamente.

Peixes tem níveis de raridade, quando mais raro o peixe for, mais reputação pode ganhar ou perder, porém mais fome ele irá encher.

O jogador ganha ao completar todas as espécies de peixe em seu livro de descobertas, e perde ao deixar uma das duas barras chegar a 0.

Roadmap do desenvolvimento:

- Mapa

- Estações

- Mar

- Casa

- Museu

- Personagem principal

- Arte

- Animações

- Roupas para cada estação

- NPCs

- Arte

- Interações

- Peixes

- Pesca

- Livro de descobertas

- Podem ou não ser pescados SE estação

- Vão ou não aparecer SE estação

Peixes:

Salmão

Tilápia

Atum

Tainha

Peixe inverno

Peixe verão

Peixe outono

Peixe primavera

Peixe dourado