

Cahier des Charges

ADJOUDJ Inès et BOURDILLAT Jérémy

Objectif du projet

L'objectif de ce projet est de développer une application Web qui permettra aux utilisateurs de gérer des documents traités. L'application permettra aux utilisateurs de classer, d'importer ou de supprimer, de visualiser, et de rechercher les documents dans les formats CoNLL-U, texte brut, XML, etc.

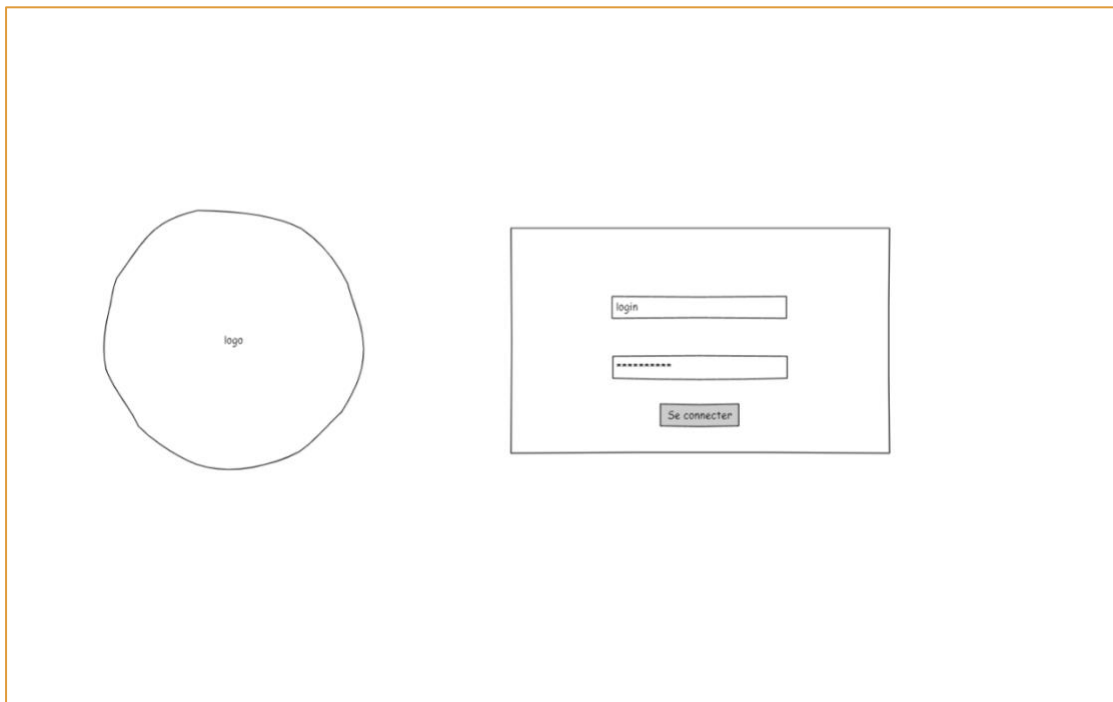
Fonctionnalités

Les fonctionnalités de l'application devraient inclure :

- **Tri** des documents : trier les documents selon différents critères : la langue, l'année, la taille, etc.
- **Classification** de documents : les utilisateurs doivent pouvoir classer ses documents dans une ou plusieurs collections (de manière manuelle ou automatique) afin de les ranger ou d'effectuer des traitements de groupe.
- **Importation** des fichiers : les utilisateurs devraient pouvoir importer des fichiers CoNLL-U et d'autres formats dans l'application.
- **Suppression** des documents : les utilisateurs devraient pouvoir supprimer les documents indésirables dans l'application.
- **Visualisation** de documents : les utilisateurs devraient pouvoir visualiser tous les fichiers dans l'application de différentes manières (tableaux, graphiques, arbres syntaxiques.)
- **Recherche** de documents : les utilisateurs devraient pouvoir rechercher des documents ou dans des documents.
- **Gestion** des utilisateurs : l'application devrait permettre la gestion des utilisateurs, y compris la création de comptes d'utilisateurs, la gestion des autorisations et la gestion des profils d'utilisateurs.

Interface utilisateur

L'interface utilisateur doit être simple et facile à manipuler, permettant aux utilisateurs de naviguer facilement dans l'application et d'effectuer les tâches nécessaires tout en présentant une gamme d'outils complète.



Bienvenue, Martin

60 x 60

Mes documents

- litt
 - roman
 - poésie
 - essai
- test
- autre

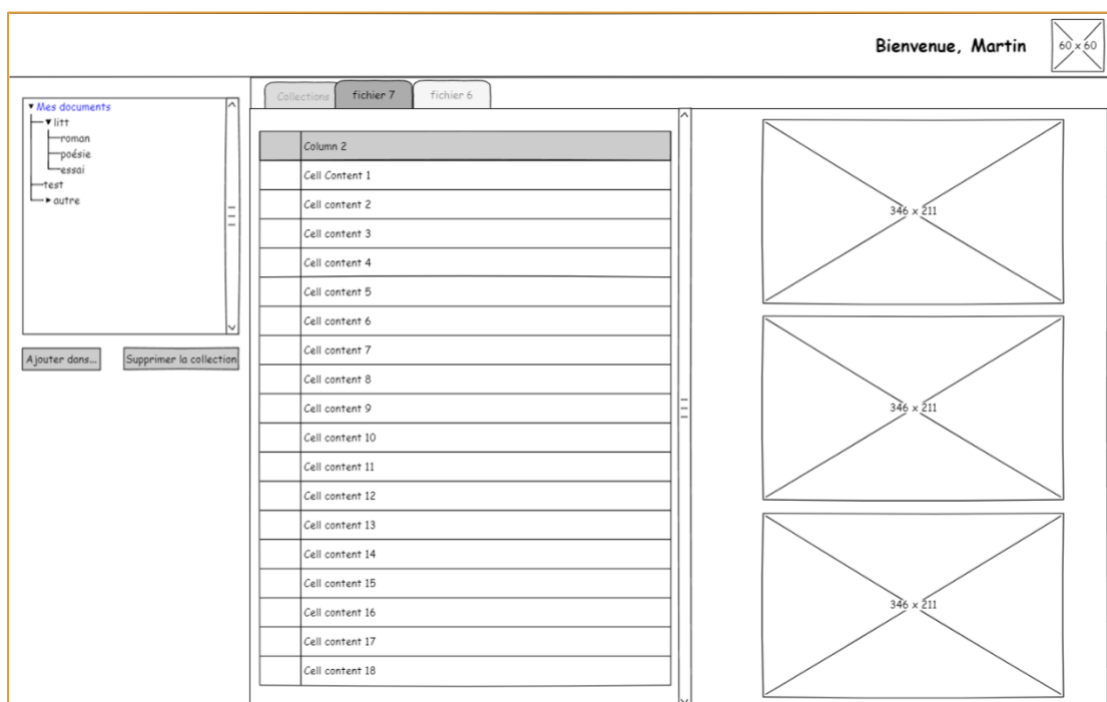
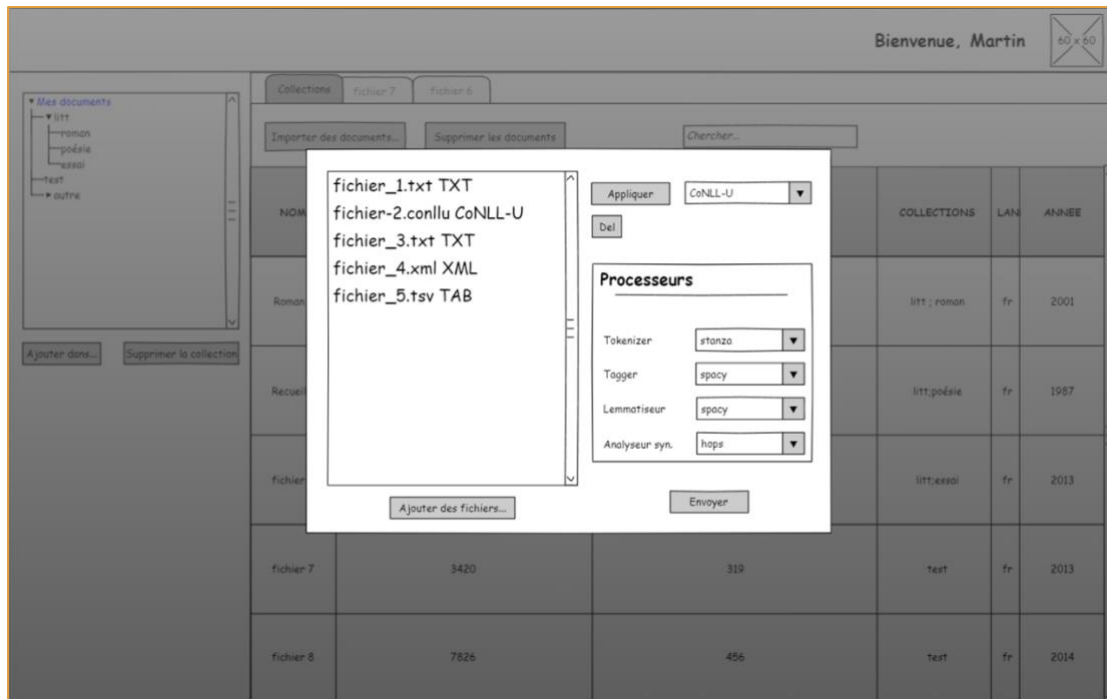
Ajouter dans...Supprimer la collection

Collections

fichier 7fichier 6

Importer des documents...Supprimer les documentsChercher...

| NOM | TOKENS | LEMMES | COLLECTIONS | LAN | ANNEE |
|-----------|--------|--------|--------------|-----|-------|
| Roman 1 | 12567 | 3502 | litt ; roman | fr | 2001 |
| Recueil 1 | 7563 | 1034 | litt;poésie | fr | 1987 |
| fichier 6 | 52333 | 18700 | litt;essai | fr | 2013 |
| fichier 7 | 3420 | 319 | test | fr | 2013 |
| fichier 8 | 7826 | 456 | test | fr | 2014 |



Plan de développement

Le projet doit inclure au minimum les cinq tâches citées :

- La **charte graphique** (logos, couleurs, formes, etc.)
 - **L'interface** (page principale, overlay d'upload, fenêtre de paramètres, onglets de visualisation et de recherche)
 - **Fonctionnalités utilisateur** (classification, importation/suppression, visualisation, recherche)
 - **Base de données** (modélisation, implémentation, dialogue)
 - **Fonctionnalités serveur** (extraire les données et construire la structure de données sérialisable, calculer des statistiques sur un document ou une collection)
-

Technologies

Les technologies utilisées pour le développement de l'application devraient inclure :

- L'application sera développée en utilisant les langages de programmation suivants : HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python, Rust, SQL.
 - Bibliothèques pour le pré-traitement des documents, telles que : les bibliothèques stanza, hobs, etc.
 - Bibliothèques javascript pour l'interface et les visualisations, comme : DataTables, jqPlot, jQuery et jQuery UI
 - Une base de données relationnelle, telle que MySQL.
-

Exigences de performance

L'application devrait être capable de gérer des fichiers CoNLL-U, texte brut ou XML de grande taille et de fournir une réponse rapide aux requêtes de l'utilisateur.

Sécurité

L'application doit être sécurisée pour protéger les données des utilisateurs. Les mesures de sécurité suivantes doivent être prises :

Authentification : les utilisateurs doivent être authentifiés avant d'accéder à l'application.

Validation : les données entrées par les utilisateurs doivent être validées pour empêcher les attaques par injection de code.

Echéancier

Les dates sont à définir par l'enseignant. Pour chaque partie, il y aura un délai de 15 jours environ pour la rendre. Le résultat final sera remis la treizième semaine du calendrier universitaire.