Encodeur

Jérémie Cabessa Laboratoire DAVID, UVSQ

Introduction

Introduction

- ▶ But d'un autoencodeur: projeter les data dans un espace de dimension plus petite – l'espace latent (latent space) – et être capable de les reconstruire ces data.
- Ceci revient à chercher un nombre restreint de degrés de libertés qui décrivent les data (cf. algorithme PCA).
- On est donc dans un contexte d'apprentissage non-supervisé (unsupervised learning).
- ► Applications: compression, débruitage (denoising), etc

être capable de les reconstruire ces data.

Introduction

▶ But d'un autoencodeur: projeter les data dans un espace de dimension plus petite – l'espace latent (latent space) – et

- Ceci revient à chercher un nombre restreint de degrés de libertés qui décrivent les data (cf. algorithme PCA).
- On est donc dans un contexte d'apprentissage non-supervisé (unsupervised learning).
- Applications: compression, débruitage (denoising), etc.

INTRODUCTION

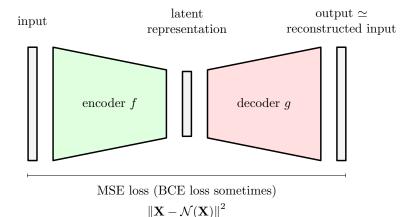
- ▶ But d'un autoencodeur: projeter les data dans un espace de dimension plus petite – l'espace latent (latent space) – et être capable de les reconstruire ces data.
- Ceci revient à chercher un nombre restreint de degrés de libertés qui décrivent les data (cf. algorithme PCA).
- On est donc dans un contexte d'apprentissage non-supervisé (unsupervised learning).
- Applications: compression, débruitage (denoising), etc.

INTRODUCTION

- ▶ But d'un autoencodeur: projeter les data dans un espace de dimension plus petite – l'espace latent (latent space) – et être capable de les reconstruire ces data.
- Ceci revient à chercher un nombre restreint de degrés de libertés qui décrivent les data (cf. algorithme PCA).
- On est donc dans un contexte d'apprentissage non-supervisé (unsupervised learning).
- ► Applications: compression, débruitage (denoising), etc.

ARCHITECTURE ENCODEUR-DÉCODEUR

Autoencodeur



ARCHITECTURE ENCODEUR-DÉCODEUR

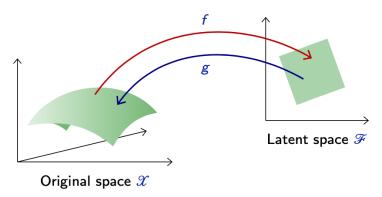


Figure taken from [Fleuret, 2022].

ARCHITECTURE ENCODEUR-DÉCODEUR

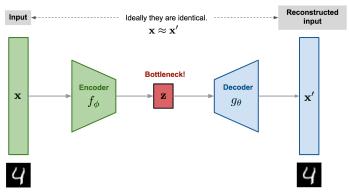


Figure taken from [Weng, 2018].

- ▶ L'encodeur est un deep neural network $f(\cdot; \Theta_f)$.

$$\mathcal{N} = g \circ f \simeq id$$

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{f}}, \boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{g}}) = g(f(\mathbf{x}; \boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{f}}); \boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{g}}) \simeq \mathbf{x}$$

- ▶ L'encodeur est un deep neural network $f(\cdot; \Theta_f)$.
- ▶ Le **décodeur** est un deep neural network $g(\cdot; \Theta_{\sigma})$.

$$\mathcal{N} = g \circ f \simeq id$$

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}; \mathbf{\Theta_f}, \mathbf{\Theta_g}) = g(f(\mathbf{x}; \mathbf{\Theta_f}); \mathbf{\Theta_g}) \simeq \mathbf{x}$$

- ▶ L'encodeur est un deep neural network $f(\cdot; \Theta_f)$.
- ▶ Le **décodeur** est un deep neural network $g(\cdot; \Theta_{\sigma})$.
- La composition de $f(\cdot; \Theta_f)$ et $g(\cdot; \Theta_g)$ forme un réseau de neurones $\mathcal{N}(\cdot; \Theta_{\mathbf{f}}, \Theta_{\mathbf{g}})$.

$$\mathcal{N} = g \circ f \simeq id$$

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}; \mathbf{\Theta_f}, \mathbf{\Theta_g}) = g(f(\mathbf{x}; \mathbf{\Theta_f}); \mathbf{\Theta_g}) \simeq \mathbf{x}$$

- ▶ L'encodeur est un deep neural network $f(\cdot; \Theta_f)$.
- ▶ Le **décodeur** est un deep neural network $g(\cdot; \Theta_g)$.
- La composition de $f(\cdot; \Theta_f)$ et $g(\cdot; \Theta_g)$ forme un réseau de neurones $\mathcal{N}(\cdot; \Theta_f, \Theta_g)$.
- Le but de \mathcal{N} est de reconstruire au mieux ses inputs \mathbf{x} :

$$\mathcal{N} = g \circ f \simeq id$$

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}; \mathbf{\Theta_f}, \mathbf{\Theta_g}) = g(f(\mathbf{x}; \mathbf{\Theta_f}); \mathbf{\Theta_g}) \simeq \mathbf{x}$$

Pour cela, on optimise la mean squared error (MSE):

$$\mathcal{L}(\mathbf{X}; \mathbf{\Theta_f}, \mathbf{\Theta_g}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \|\mathbf{x_i} - g(f(\mathbf{x_i}; \mathbf{\Theta_f}); \mathbf{\Theta_g})\|^2$$

où X est la concaténation des x_i.

$$\hat{\boldsymbol{\Theta}}_{\mathbf{f}}; \hat{\boldsymbol{\Theta}}_{\mathbf{g}} = \mathop{\arg\min}_{\boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{f}};\boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{g}}} \mathcal{L}(\mathbf{X};\boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{f}},\boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{g}})$$

Pour cela, on optimise la mean squared error (MSE):

$$\mathcal{L}(\mathbf{X}; \mathbf{\Theta_f}, \mathbf{\Theta_g}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \|\mathbf{x_i} - g(f(\mathbf{x_i}; \mathbf{\Theta_f}); \mathbf{\Theta_g})\|^2$$

où X est la concaténation des $\mathbf{x_i}$.

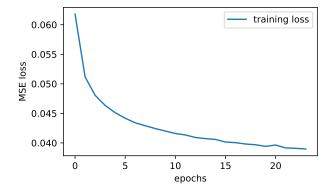
 \blacktriangleright L'entraı̂nement du réseau consiste alors à trouver les poids $\hat{\Theta}_f$ et $\hat{\Theta}_g$ qui satisfont

$$\hat{\boldsymbol{\Theta}}_{\mathbf{f}}; \hat{\boldsymbol{\Theta}}_{\mathbf{g}} = \mathop{\arg\min}_{\boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{f}}:\boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{g}}} \mathcal{L}(\mathbf{X};\boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{f}},\boldsymbol{\Theta}_{\mathbf{g}})$$

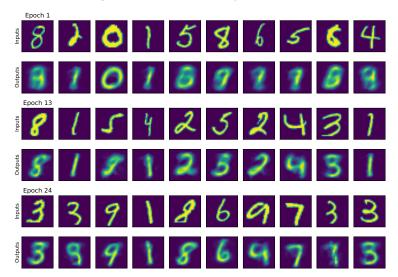
```
class Autoencoder_Linear(nn.Module):
    """Implements an linear automencoder"""
    def init (self):
        """constructor"""
       super(), init ()
       self.encoder = nn.Sequential(
            nn.Linear(28 * 28, 128),
            nn.ReLU().
            nn.Linear(128, 64),
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(64, 12),
            nn.ReLU().
            nn.Linear(12, 2) # -> N. 2 only!
       self.decoder = nn.Sequential(
            nn.Linear(2, 12).
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(12, 64),
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(64, 128).
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(128, 28 * 28),
           nn.Sigmoid()
                                     # output neurons between 0 and 1
   def forward(self, x):
       """forward pass"""
       encoded data = self.encoder(x)
       decoded_data = self.decoder(encoded_data)
       return decoded data
```

```
self.encoder = nn.Sequential(
    nn.Linear(28 * 28, 128),
    nn.ReLU(),
    nn.Linear(128, 64),
    nn.ReLU(),
    nn.Linear(64, 12),
    nn.ReLU(),
    nn.Linear(12, 2) # -> N, 2 only!
)
```

```
self.decoder = nn.Sequential(
    nn.Linear(2, 12),
    nn.ReLU(),
    nn.Linear(12, 64),
    nn.ReLU(),
    nn.Linear(64, 128),
    nn.ReLU(),
    nn.Linear(128, 28 * 28),
    nn.Sigmoid()
```



Introduction

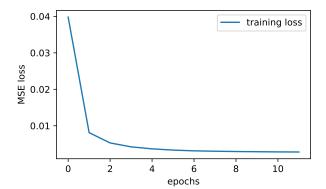


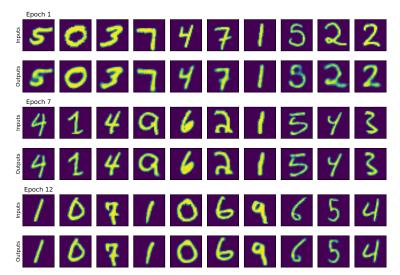
INTRODUCTION

```
class Autoencoder CNN(nn.Module):
    """Implements a CNN autoencoder"""
    def init (self):
        """constructor"""
       super().__init__()
        # N, 1, 28, 28
        self.encoder = nn.Sequential(
            # -> N, 16, 14, 14
           nn.Conv2d(1, 16, 3, stride=2, padding=1),
           nn.ReLU().
           # -> N, 32, 7. 7
           nn.Conv2d(16, 32, 3, stride=2, padding=1).
           nn.ReLU().
            # -> N. 64. 1. 1
            nn.Conv2d(32, 64, 7)
        # N . 64. 1. 1
        self.decoder = nn.Sequential(
            # -> N. 32. 7. 7
            nn.ConvTranspose2d(64, 32, 7).
           nn.Rel II().
            # N. 16, 14, 14 (N. 16, 13, 13 without output padding)
           nn.ConvTranspose2d(32, 16, 3, stride=2, padding=1, output padding=1),
            nn.ReLU().
           # N, 1, 28, 28 (N,1, 27, 27)
            nn.ConvTranspose2d(16, 1, 3, stride=2, padding=1, output_padding=1),
            nn.Siamoid()
    def forward(self, x):
        """forward function"""
        encoded data = self.encoder(x)
        decoded data = self.decoder(encoded data)
        return decoded data
```

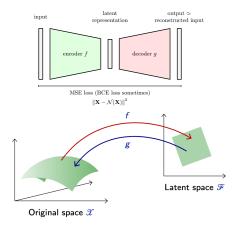
```
# N, 1, 28, 28
self.encoder = nn.Sequential(
    # -> N, 16, 14, 14
    nn.Conv2d(1, 16, 3, stride=2, padding=1),
    nn.ReLU(),
    # -> N, 32, 7, 7
    nn.Conv2d(16, 32, 3, stride=2, padding=1),
    nn.ReLU(),
    # -> N, 64, 1, 1
    nn.Conv2d(32, 64, 7)
)
```

```
# N , 64, 1, 1
self.decoder = nn.Sequential(
    \# -> N, 32, 7, 7
    nn.ConvTranspose2d(64, 32, 7),
    nn.ReLU().
    # N, 16, 14, 14 (N, 16, 13, 13 without output_padding)
    nn.ConvTranspose2d(32, 16, 3,
                       stride=2, padding=1, output_padding=1),
    nn.ReLU(),
    # N, 1, 28, 28 (N,1, 27, 27)
    nn.ConvTranspose2d(16, 1, 3,
                       stride=2, padding=1, output_padding=1),
    nn.Sigmoid()
```





Une fois l'autoencodeur entraîné, sa partie encodeur peut-être utilisée comme un data compressor.

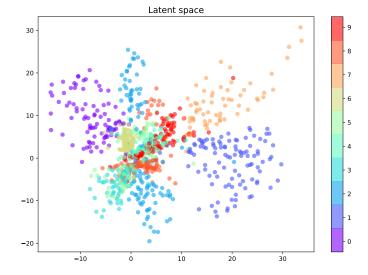


- ▶ Dans le cas de l'autoencodeur linéaire, la partie encodeur a projeté les data dans un **espace latent** de dimension 2.
- On peut donc visualiser ce plongement (cf. slide suivant).
- On s'aperçoit que les 10 différents types de data sont (plus ou moins) clusterisées dans différentes régions de l'espace latent.
- ▶ Il y a des "overlaps" entre les classes 3 et 8 ou 5 et 9 qui sont difficiles à séparer (car patterns similaires).

- ▶ Dans le cas de l'autoencodeur linéaire, la partie encodeur a projeté les data dans un **espace latent** de dimension 2.
- On peut donc visualiser ce plongement (cf. slide suivant).
- On s'aperçoit que les 10 différents types de data sont (plus ou moins) clusterisées dans différentes régions de l'espace latent.
- ▶ Il y a des "overlaps" entre les classes 3 et 8 ou 5 et 9 qui sont difficiles à séparer (car patterns similaires).

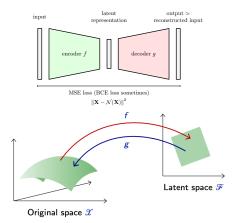
- ▶ Dans le cas de l'autoencodeur linéaire, la partie encodeur a projeté les data dans un **espace latent** de dimension 2.
- On peut donc visualiser ce plongement (cf. slide suivant).
- On s'aperçoit que les 10 différents types de data sont (plus ou moins) clusterisées dans différentes régions de l'espace latent.
- ▶ Il y a des "overlaps" entre les classes 3 et 8 ou 5 et 9 qui sont difficiles à séparer (car patterns similaires).

- ▶ Dans le cas de l'autoencodeur linéaire, la partie encodeur a projeté les data dans un **espace latent** de dimension 2.
- On peut donc visualiser ce plongement (cf. slide suivant).
- On s'aperçoit que les 10 différents types de data sont (plus ou moins) clusterisées dans différentes régions de l'espace latent.
- ▶ Il y a des "overlaps" entre les classes 3 et 8 ou 5 et 9 qui sont difficiles à séparer (car patterns similaires).





Une fois l'autoencodeur entraîné, sa partie décodeur peut-être utilisée comme un data generator.

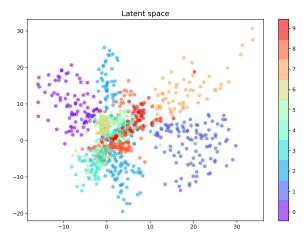


- ▶ Pour générer des data, il suffit de sampler des points aléatoirement dans l'espace latent puis de les décoder.
- Question: Comment sampler l'espace latent afin que les data générées soient de bonne qualité? Quelle distribution utiliser? Faut-il sampler des points de manière uniforme / normale / etc. dans l'espace latent?

- Pour générer des data, il suffit de sampler des points aléatoirement dans l'espace latent puis de les décoder.
- ▶ Question: Comment sampler l'espace latent afin que les data générées soient de bonne qualité? Quelle distribution utiliser? Faut-il sampler des points de manière uniforme / normale / etc. dans l'espace latent?

DÉCODEUR: GÉNÉRATION DE DATA (UNIFORME)

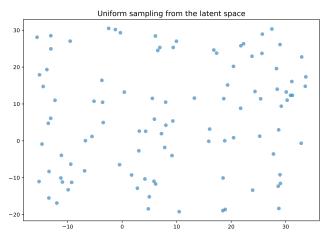
Sampling uniforme: les bornes de la distribution sont estimées à partir des data.



Introduction

DÉCODEUR: GÉNÉRATION DE DATA (UNIFORME)

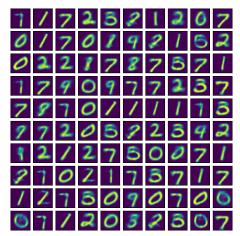
Sampling uniforme: les bornes de la distribution sont estimées à partir des data.



Introduction

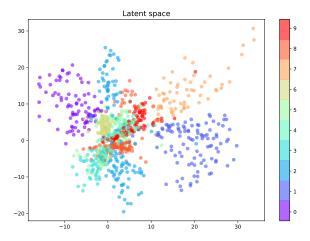
DÉCODEUR: GÉNÉRATION DE DATA (UNIFORME)

Sampling uniforme: les bornes de la distribution sont estimées à partir des data.



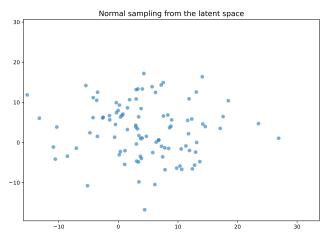
DÉCODEUR: GÉNÉRATION DE DATA (NORMAL)

➤ Sampling normal: la moyenne et la matrice de covariance de la distribution sont estimées à partir des data.



DÉCODEUR: GÉNÉRATION DE DATA (NORMAL)

▶ Sampling normal: la moyenne et la matrice de covariance de la distribution sont estimées à partir des data.

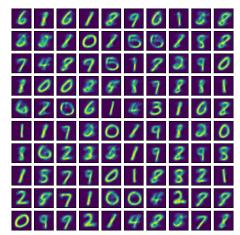


Introduction

DÉCODEUR: GÉNÉRATION DE DATA (NORMAL)

Sampling normal: la moyenne et la matrice de covariance de la distribution sont estimées à partir des data.

ENCODEUR



- Le sampling uniforme semble donner de meilleurs résultats que le sampling normal dans ce cas (à l'oeil).
- Mais on voit que certaines data sont floues (blurred) et que certains chiffres sont sur-représentés.
- C'est normal: nous n'avons pas requis que les data soient distribuées "de manière propre" dans l'espace latent.
- ► Il faudrait imposer que les data projetées dans l'espace latent suivent une certaine distribution.
- Autrement dit, il faudrait pouvoir imposer une distribution sur l'espace latent (cf. autoencodeur variationnel).

- Le sampling uniforme semble donner de meilleurs résultats que le sampling normal dans ce cas (à l'oeil).
- ► Mais on voit que certaines data sont floues (blurred) et que certains chiffres sont sur-représentés.
- C'est normal: nous n'avons pas requis que les data soient distribuées "de manière propre" dans l'espace latent.
- Il faudrait imposer que les data projetées dans l'espace latent suivent une certaine distribution.
- Autrement dit, il faudrait pouvoir imposer une distribution sur l'espace latent (cf. autoencodeur variationnel).

- Le sampling uniforme semble donner de meilleurs résultats que le sampling normal dans ce cas (à l'oeil).
- ► Mais on voit que certaines data sont floues (blurred) et que certains chiffres sont sur-représentés.
- C'est normal: nous n'avons pas requis que les data soient distribuées "de manière propre" dans l'espace latent.
- ► Il faudrait imposer que les data projetées dans l'espace latent suivent une certaine distribution.
- Autrement dit, il faudrait pouvoir imposer une distribution sur l'espace latent (cf. autoencodeur variationnel).

- Le sampling uniforme semble donner de meilleurs résultats que le sampling normal dans ce cas (à l'oeil).
- ► Mais on voit que certaines data sont floues (blurred) et que certains chiffres sont sur-représentés.
- C'est normal: nous n'avons pas requis que les data soient distribuées "de manière propre" dans l'espace latent.
- ▶ Il faudrait imposer que les data projetées dans l'espace latent suivent une certaine distribution.
- Autrement dit, il faudrait pouvoir imposer une distribution sur l'espace latent (cf. autoencodeur variationnel).

- Le sampling uniforme semble donner de meilleurs résultats que le sampling normal dans ce cas (à l'oeil).
- ► Mais on voit que certaines data sont floues (blurred) et que certains chiffres sont sur-représentés.
- C'est normal: nous n'avons pas requis que les data soient distribuées "de manière propre" dans l'espace latent.
- ▶ Il faudrait imposer que les data projetées dans l'espace latent suivent une certaine distribution.
- ► Autrement dit, il faudrait pouvoir imposer une distribution sur l'espace latent (cf. autoencodeur variationnel).

BIBLIOGRAPHIE



Fleuret, F. (2022). Deep Learning Course.



Weng, L. (2018). From autoencoder to beta-vae.

From autoencoder to beta-vae

lilianweng.github.io.