Leonardo Project

# הסבר על הפרוייקט :

הפרוייקט מתבסס על משחק של הממציא של המשחק TAKI. שם המשחק הוא לאונרדו, בשונה מטאקי,

ניתן לממש את המשחק רק בעולם הוירטואלי ולא במציאות.

המשחק הוא בעצם למלא שורה/עמודה / אלכסון ולקבל ניקוד, קבלת הניקוד מחולקת על פי השלמת

הקריטריונים. מילוי של שורה(לדוגמא) הוא אם כל הקלפים באותו סמל/ צבע / כמות.

בנוסף יש מנגנון שמירה והתחברות של המשתמש אשר מתבצע בעזרת Parse שהיא מעיין database

באינטרנט שניתן לבצע עליו בC# שאילתות כמו LINQ.

# אופן חלוקת העבודה :

מדי שבוע, היינו נפגשים עם סטס אצלי בבית ויושבים על הפרוייקט יחד. כאשר היינו צריכים ללמוד נושא

חדש בשביל להתקדם ולא נפגשנו בגלל זמנים, היינו לומדים עצמאית ובפגישות יחד משלבים כוחות

ככה לכל אחד היה חלק אחר לתרום, כאשר אחד לא שם לב למשהו השני מעיר לו על כך.

# הוראות הפעלה:

תחת visual studio עם plug-in של Xamarin, ניתן להריץ את הפרוייקט בemulator בברית מחדל של

הVS(אומנם איטי אבל אפשרי), במקרה אחר אפשר להתקין Geny-motion ולהריץ עליו(יופיע בVS )

לוחצים play ומשחקים! כמובן לפני כן צריך להכנס כמשתמש קיים או להירשם!.

# תיאור המרכיבים הנוספים שהכנסנו מעבר לדרישות:

קימאיה הציעו לנו להשתמש בכלי נוסף בשם Parse, אשר משמש כdatabase לשמירת הנתונים

באינטרנט בשימוש של שאילתות LINQ בין היתר אפשרי.

אפשרות לראות את הtop 10 .