

# Sythèse du projet typo & son

---

## Navigateur cible

Google Chrome avec une version récente.

## Fonctionnement & Manipulations

**!!! Le projet doit être sur un serveur pour fonctionner !!!**

Ecrire avec son clavier pour jouer avec l'application.

## Estimation du résultat

- **storyboard et documents techniques** : J'ai rapidement réfléchi au concept, recherché des librairies possibles et réfléchi à ma structure pour m'aider à réaliser mon projet. Cela m'a simplifié la tâche pour la suite même s'il m'a fallu revoir certains points par manque de connaissances. *Lire le README.md pour plus de détails sur mon travail en amont.*
- **Rendu final** :
  - **API audio** : Je n'ai utilisé l'api audio que pour jouer un élément sonore. J'ai pu modifier la fréquence de celui-ci mais je n'ai pas pu aller plus loin dans les modifications du son et mon rendu audio n'est pas si intéressant que je l'aurais voulu.
  - **Éléments graphiques** : J'ai pu représenter comme je le voulais mon projet. Même le rendu de l'onde me satisfait. J'aurais pourtant aimé quelque chose de plus coloré et artistique.
- **Fluidité de l'animation et contrainte mémoire** : J'ai pu rendre mon animation fluide même avec de nombreuses lettres. L'utilisation de la librairie paper.js en est la principale raison celle-ci étant utilisée dans le but de créer des animations graphiques.
- Les contraintes mémoires ne sont pas un problème car les lettres se suppriment une fois disparue.
- **Organisation du code et commentaire** : J'ai beaucoup réfléchi à l'organisation de mon code et suis plutôt satisfait de cela (classes structurées, fonctions courtes...). Je n'ai par contre pas vraiment commenté mon code du fait d'un travail personnel et de nom explicites11/20/2014 12:17:31 AM .

Globalement, je suis plutôt satisfait du résultat. Mes réflexions en amont

m'ont permis d'être efficace pour le développement. J'ai pu de ce fait bien organiser mon code et avoir un rendu efficace (aussi grâce à l'aide de Jonathan). Visuellement, l'application ressemble à ce que je souhaitais.

Je regrette simplement de n'avoir pas pu mieux manipuler le son avec l'API audio. J'ai pourtant passé beaucoup de temps essayer diverses manipulations pour modifier mes sons. Mais les résultats étaient toujours décevant (saturation, grésillement...).

## Points à revoir

- **Le son** : Soit réussir à mieux modifier le même son, soit avoir une bibliothèque de son à charger pour chaque cas.
- **Les lettres** : récupérer exactement les bons caractères tapés (ce que javascript ne gère pas bien).