

## ESERCIZIO: Esplorazione di Processi, Thread, Handle e Registro di Windows

### Esplorare un processo attivo

- **Cosa è successo alla finestra del browser web quando il processo è stato terminato?**

Facendo Kill Process alla finestra del browser web, essa viene chiusa in maniera forzata.

### Avviare un altro processo

- **Cosa è successo durante il processo ping?**

Durante il ping nel prompt dei comandi su Process Explorer vedo che viene eseguito il processo Ping.exe, comando ping TCP/IP.

- **Cosa è successo al processo figlio conhost.exe?**

Facendo clic con il pulsante destro sul processo cmd.exe e selezionando Kill Process il processo figlio conhost.exe viene chiuso insieme a cmd.exe

### Esplorare i thread

- **Che tipo di informazioni sono disponibili nella finestra Proprietà?**

Nella finestra Proprietà esaminando la scheda Threads si vedono i dettagli dei singoli thread per il processo conhost.exe.

**Count:** Indica che quanti thread attivi ha il processo.

**TID (Thread ID):** è l'identificativo unico del thread.

**CPU:** indica l'utilizzo della CPU per il thread.

**Cycles Delta:** indica la differenza nei cicli di CPU dall'ultimo aggiornamento.

**Suspend Count:** Il numero di volte in cui il thread è stato sospeso.

**Start Address:** L'indirizzo di memoria da cui il thread ha iniziato l'esecuzione.

Il pannello inferiore fornisce dettagli molto più granulari del thread.

**Thread ID:** identificativo del thread.

**Start Time:** l'ora e la data esatta in cui il thread è stato avviato.

**State:** indica lo stato attuale del thread. "Wait:Executive" significa che il thread è in attesa di un oggetto kernel o di un'operazione del sistema operativo. Questo è uno stato comune per i thread che non stanno attualmente eseguendo codice e sono in attesa che qualcosa accada (ad esempio, input, un evento, I/O disco/rete, ecc.).

**Kernel Time:** il tempo totale che il thread ha trascorso in modalità kernel (eseguendo codice del sistema operativo).

**User Time:** il tempo totale che il thread ha trascorso in modalità utente (eseguendo codice dell'applicazione). Quando è zero, combinato con "Wait:Executive", suggerisce che il thread è inattivo o in attesa di un evento e non sta consumando CPU attivamente.

**Context Switches:** il numero di volte in cui il sistema operativo ha dovuto cambiare il contesto della CPU per eseguire un altro thread e poi tornare a questo.

**Cycles:** Il numero totale di cicli di CPU che questo thread ha consumato dalla sua creazione. Nonostante i tempi kernel/user siano zero, questo mostra i cicli cumulativi.

**Base Priority:** la priorità di base assegnata al thread.

**Dynamic Priority:** la priorità dinamica corrente, che può variare in base all'attività del thread e alle esigenze del sistema.

**I/O Priority: Normal:** la priorità delle operazioni di I/O del thread.

**Memory Priority:** la priorità della memoria del thread, che influenza come Windows gestisce la memoria per quel thread.

**Ideal Processor:** il processore (core CPU) ideale su cui il sistema preferirebbe eseguire questo thread, per ottimizzare le prestazioni della cache.

- ***A cosa puntano gli handle?***

Gli handle puntano alle risorse gestite dal kernel del sistema operativo.

### Esplorazione del Registro di Windows

- ***Qual è il valore per questa chiave di registro nella colonna Dati Data)?***

Il valore per la chiave di registro nella colonna Dati (Data) è 0.

- ***Quando apri Process Explorer, cosa vedi?***

Dopo aver cambiato il valore 1 in 0 per il Value Data aprendo Process Explorer si apre la finestra che chiederà nuovamente l'accettazione dell'EULA.