

# PORTFOLIO

Jeremiah Koeiman

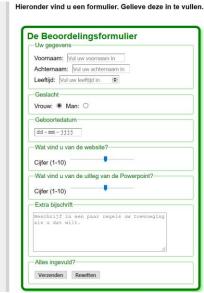
# Inhoudsopgave

| Websites               | 2  |
|------------------------|----|
| Website over de school | 2  |
| Responsive site        | 3  |
| Webshop                | 5  |
| Wordpress              | 8  |
| JavaScript             | 10 |
| Rekenmachine           | 10 |
| BMI rekenapp           | 10 |
| Memory spel            |    |

# Websites

### Website over de school





Hierboven ziet u de eerste website die ik had gemaakt in samenwerking met een klasgenoot. Deze website gaat over de school en bevat ook wat informatie over mij en mijn klasgenoot en was gemaakt met alleen HTML en CSS.

### Responsive site



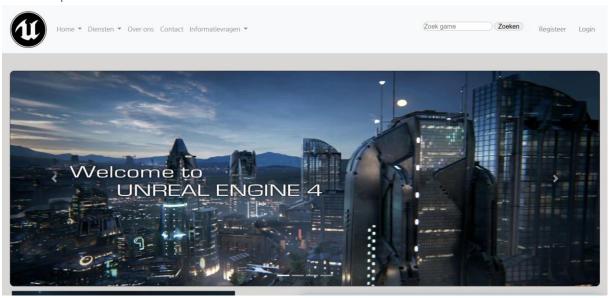






De website die u hierboven ziet was net zoals de eerste website gemaakt met HTML en CSS en is volledig responsive volgens het mobile-first principe. Ook heeft de website zoals u heeft gezien twee verschillende opmaken, namelijk: Zakelijk en Kleurig.

# Webshop

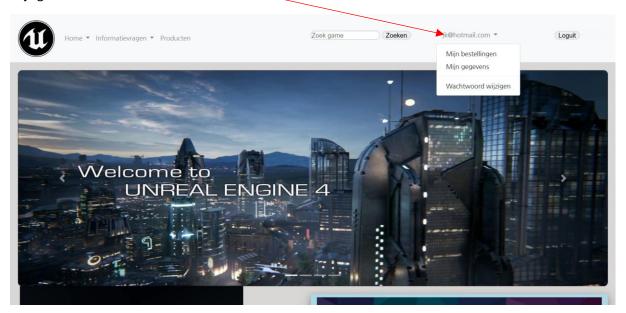


Van de eerder genoemde websites is deze de uitgebreidste. Deze website is ook volledig responsive aan de hand van Bootstrap. Behalve de pagina's die op de tweede website voorkwamen, is er voor de gebruiker een zoekveld om een game op naam te zoeken. Daarnaast is er een registreer en login functie. Als de gebruiker zich heeft geregistreerd en zijn/haar wachtwoord vergeet kan hij/zij gebruik maken van de "Wachtwoord vergeten" functie op de login pagina. Als de gebruiker van deze optie gebruik maakt, zal er een wachtwoord van 10 karakters worden gegenereerd en getoond. Vervolgens kan de gebruiker die gegenereerde wachtwoord gebruiken om in te kunnen loggen.

| Registreer             | Log in                 |
|------------------------|------------------------|
| Voornaam               | E-mailadres            |
| Achternaam             |                        |
| dd - mm - jjjj         | Wachtwoord             |
| dd - IIIII - ]]]]      | Wachtwoord vergeten?   |
| Adres                  | Machinoofa tergetein.  |
| VB: 1234 (spatie) AB   | Log in                 |
| Postcode               | Nog geen lid? Register |
| Plaats                 |                        |
| VB: iemand@domein.nl   |                        |
| E-mailadres            |                        |
| Wachtwoord             |                        |
| Herhaal Wachtwoord     |                        |
| Telefoonnummer         |                        |
| VB: NL91ABNA0417164300 |                        |
| Iban                   |                        |
| Registreer nu!         |                        |

Al een account? Login

Als de gebruiker is ingelogd komt hij op onderstaande pagina terecht. Dit is de klanten versie van de website. In deze versie is er een producten pagina waar de gebruiker producten kan bestellen. Als de gebruiker op zijn emailadres klikt, kan hij zijn bestellingen zien, zijn gegevens en wachtwoord wijzigen.

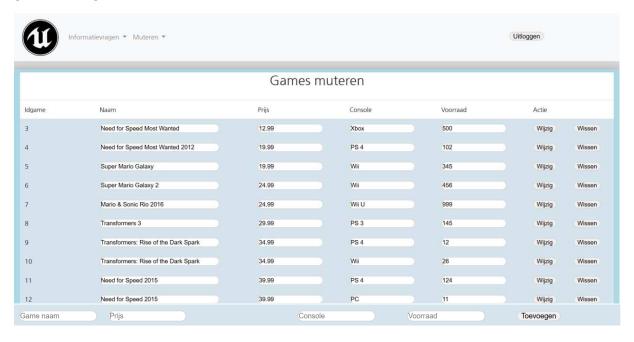


Als de beheerder inlogt komt hij op de beheerders versie van de website terecht. Hier kan hij klanten en games muteren. Als de beheerder klanten muteert en ze beheerdersrechten geeft door bij het veld "Beheer" een "J" te plaatsen kan de nieuw gemaakte beheerder niet worden verwijderd.



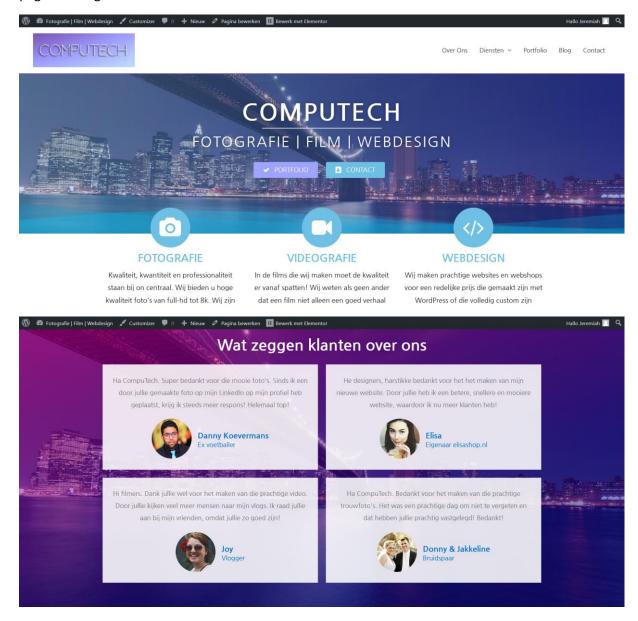


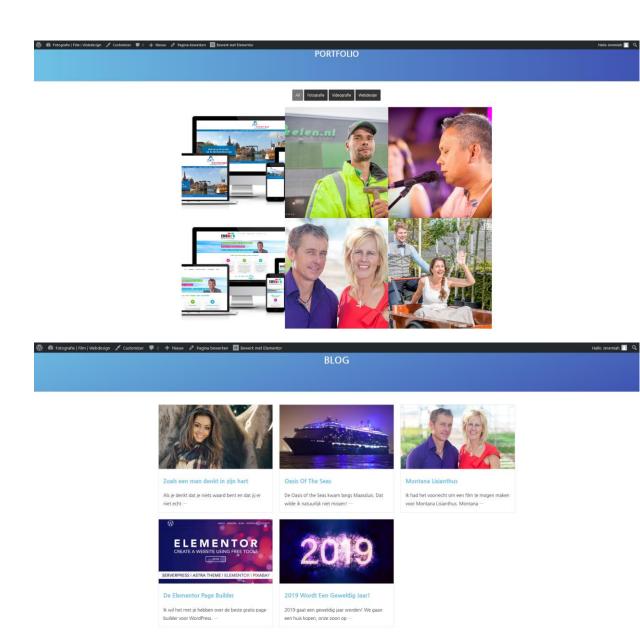
Als de beheerder een game wilt muteren kan hij in de invoervelden wat invoeren en vervolgens op "Wijzig" klikken. Hij kan ook een game verwijderen door op "Wissen" te klikken. Ook kan hij een game toevoegen.



# Wordpress

Dit is de meest recente website die ik heb gemaakt. Hij is gemaakt met Wordpress en met de pagebuilder genaamd Elementor.





# JavaScript

#### Rekenmachine

Hieronder ziet u een voorbeeld van mijn rekenmachine die de tafel van 10 laat zien.



### BMI rekenapp

Hieronder ziet u mijn rekenapp. Als u uw lengte in meters en gewicht in kilo's invoert en op "Bereken" klik, wordt uw BMI berekent. Afhankelijk van de uitkomst wordt de volgende tekst getoond: "U heeft ondergewicht.", "U heeft een normaal gewicht.", "U heeft overgewicht.", "U heeft obesitas." Of "U heeft extreme obesitas!".



### Memory spel

Het laatste ding dat ik met JavaScript had gemaakt is een memory spel. Als u op twee kaarten klikt en ze hebben niet hetzelfde plaatje, draaien ze weer terug. Als ze wel hetzelfde plaatje hebben blijven ze staan. Ook wordt er gebruik gemaakt van een formule om uw score te berekenen waarbij de maximum score 80. Ook wordt er bijgehouden hoe vaak er op een kaartje wordt geklikt.

Uw score is: 21

Aantal keer geflipped: 12

