

IMG Percent

Web site que pode reconhecer um gato ou cachorro por imagem.

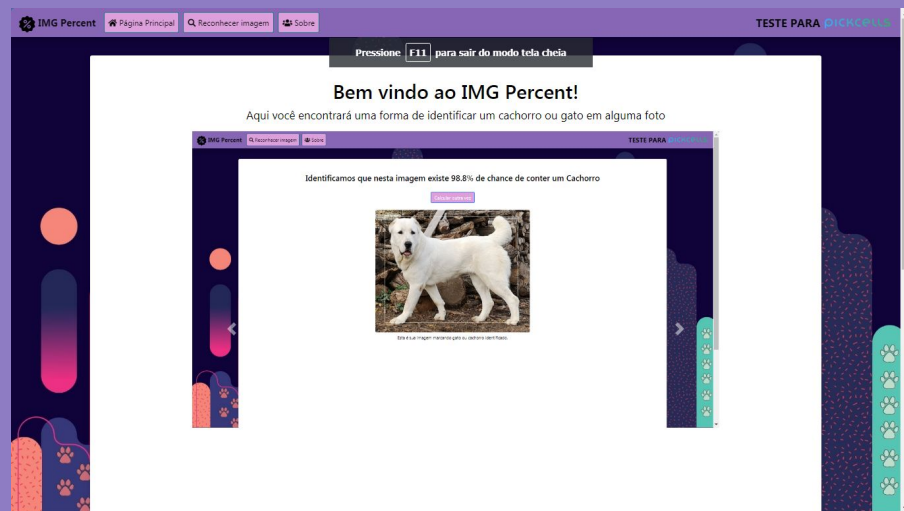
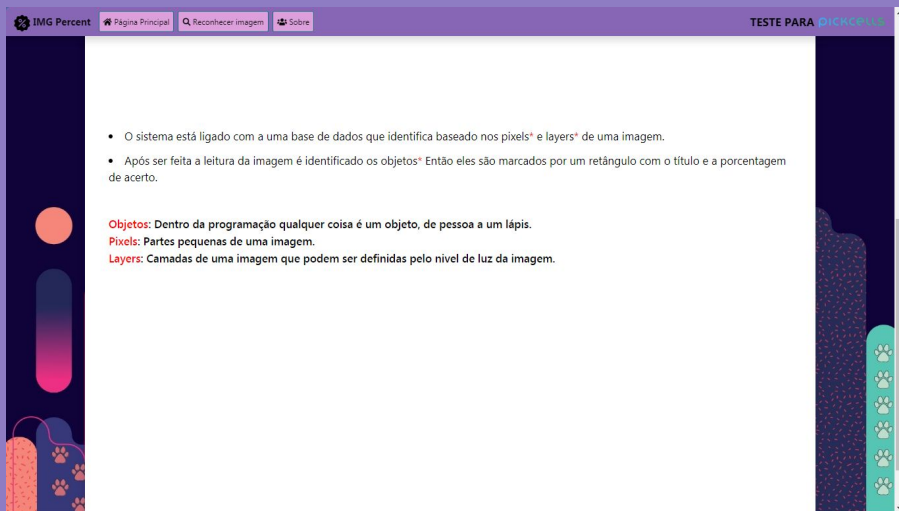
Introdução

- Pensando no entendimento de terceiros (usuários/desenvolvedores) a aplicação web IMG Percent, foi desenvolvido da forma mais semântica que consegui, pois acredito que fazer um terceiro entender a aplicação é melhor que construir a aplicação dentro dos padrões;
- O IMG Percent trabalha recebendo uma imagem e retornando para o usuário a porcentagem de um gato ou cachorro ser verdadeiro na imagem submetida.



Tela Principal

- Na tela inicial podemos encontrar uma galeria do tipo carrossel com exemplos de uso do site, transitando automaticamente;
- Encontramos também uma introdução do assunto para os usuários mais leigos no assunto.



Reconhecer Image

- A lógica desta página está toda no back-end, que é onde a mágica acontece. A imagem é processada e comparada com a base de dados do YOLOv3, logo então redireciona o usuário para a tela de resultado.

```
#renderiza a página de reconhecimento
def submit(req):
    #objeto para gerenciar arquivos de imagem
    fs = FileSystemStorage()

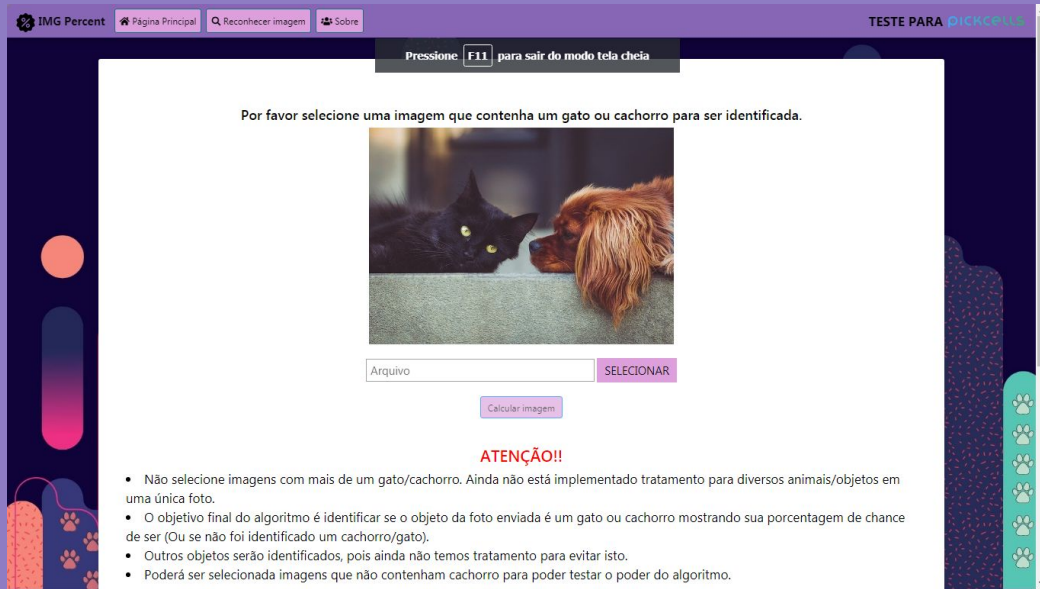
    """
    Verifica se a pasta 'media' existe, caso ela exista é excluída (pois irá possuir
    imagens de submissões anteriores.), caso ela já tenha sido excluída é então
    recriada mais uma vez.
    """
    if(fs.exists(fs.location)):
        shutil.rmtree(fs.location)
    else:
        os.mkdir(fs.location)

    """
    Irá verificar se foi passado na requisição um arquivo de imagem e se o method HTTP
    passado é do tipo POST
    """
    if req.method == 'POST' and req.FILES['myFile']:
        myfile = req.FILES['myFile']#Põe a imagem em um objeto.

        """
        O arquivo é salvo no método abaixo que retorna seu caminho para a variável filename.
        """
        filename = fs.save(myfile.name, myfile)#retorna o nome do arquivo.extensão.

        uploaded_file_url = fs.url(filename)#retorna o caminho completo do nome de arquivo passado.

        module_dir = os.path.dirname(__file__)#pega o diretório atual do arquivo.
        file_path = os.path.join(module_dir, "yolofiles/yoloDados/")
```



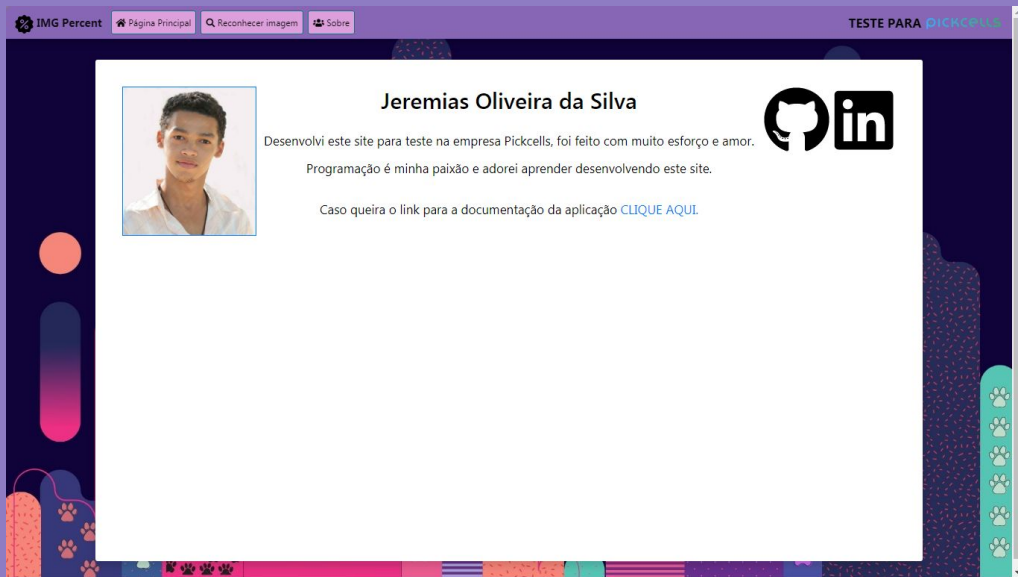
Resultado

- Ao chegar na tela de resultados é mostrado ao usuário qual dos dois animais foram identificados e a porcentagem de estar correta a conclusão do identificador de objetos.
- É dado um botão para o usuário caso queira repetir o processo.



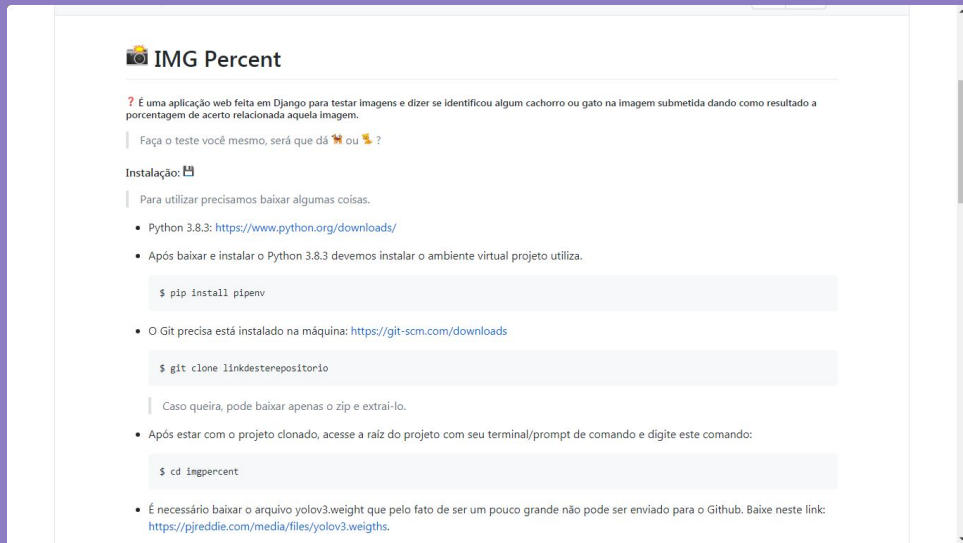
Sobre

- Assim como todos os desenvolvedores web, fiz o “arroz com feijão” que nesse caso seria a página “Sobre”, contendo meus dados e contato.



Documentação

- O código está documentado de forma semântica no readme.md em meu repositório no Github podendo ser acessado por este link: <https://github.com/Jeremias333/imgpercent-teste-pickcells>
- A documentação pode passar por algumas alterações, se encontra atualmente na versão 1.0.3.



Conclusão

- O projeto em si, conseguiu atender a expectativa para a problemática abordada, além de potencializar algumas de minhas habilidades como: disciplina, desenvolvimento web, trabalhar sobre pressão e também manter o foco, me tornando um desenvolvedor mais produtivo de valor no processo.

