

## Linhas e marcações da quadra de basquete



globo.com / tvtapajos

Elaborado em 28/10/2014

### Medidas

**Quadra** → 28 x 15m;

**Círculo Central** → 3,6m;

**Altura do Aro em relação ao solo** → 3,05m (3,10m NBA);

**Aro até a linha de 3 pontos** → 6,25m;

### Equipes

**Jogadores** → 12 Jogadores sendo 5 em quadra;

**Treinadores** → 2 Treinadores (Treinador + Adjunto);

**Comissão Técnica** → 5 Pessoas (ou menos);

**Substituições** → Solicitada pelo jogador reserva e é feita durante a bola morta ou quando sofre uma cesta nos últimos 2 minutos do 4 período ou dos tempos suplementares;

**Tempos** → Jogos de 4 tempos de 10 minutos;

### Intervalos:

**1** → **2** de 2 minutos;

**2** → **3** de 15 minutos;

**3** → **4** de 2 minutos;

**\*Em caso de empate** → Tempos suplementares de 5 minutos;\*

**\*interrupções do árbitro pausam o cronômetro imediatamente;\***

### Tempo Técnico:

**1&2** → 2 pedidos;

**3&4** → 3 pedidos;

**\*Tempo Extra** → 1 pedido;

Regras de Tempo:

**3 Segundos** → Jogador sem a bola em situação de ataque dentro do garrafão da equipe adversária;

**5 Segundos** → Jogador marcado não pode ter bola em posse (sem driblar) por mais que 5 segundos;

**8 Segundos** → Recuperação de bola na zona de defesa precisa estar na zona de ataque em até 8 segundos;

**24 Segundos** → Tempo máximo para cada equipe efetuar um ataque;

Pontuação:

**1 ponto** → Lance Livre;

**2 pontos** → Dentro da linha de 3 pontos;

**3 pontos** → Fora da linha de 3 pontos;

**Pontuação Acidental (contra)** → Contabilizada ao capitão da equipe adversária;

**Pontuação Contra** → Violação e não contabilização do ponto;

Reposição de bola:

**\*Limite de 5 segundos para ocorrer;**

**Após ponto** → Ocorre atrás da cesta da equipe que sofreu o ponto;

**Lateral** → Quando jogador fica com um dos pés (ou os dois) fora da linha de marcação;

**Observações:**

**O jogador que executa a reposição de bola fora de campo não pode não pode:**

- Tardar mais de 5 segundos a largar a bola.
- Pisar o campo de jogo enquanto tem a bola na(s) mão(s).
- Provocar que a bola toque o solo fora de campo após tê-la largado para a reposição.
- Tocar a bola no campo de jogo antes da mesma ter tocado em outro jogador.
- Provocar que a bola entre diretamente no cesto.

**Durante reposição da bola fora de campo, os demais jogadores não podem não podem:**

- Ter qualquer parte dos seus corpos sobre a linha limite antes da bola ser repostada para dentro do campo de jogo, através da linha limite.
- Permanecer a menos de 1m do jogador que executa a reposição de bola em jogo.

Penalizações:

**Faltas Pessoais** → *cobradas da lateral, geradas em contato com o adversário em que ocorre: Obstrução, Carregar, Marcar pela retaguarda, Deter, Segurar, Uso ilegal das mãos, Empurrar;*

**Faltas Antidesportivas** → *faltas pessoais que ocorrem de forma intencional (ao entender do árbitro) e resulta em lance(s) livre(s);*

Variações de Faltas Antidesportivas:

- **Cometida sobre um jogador não presente em ato de lançamento** → 2 lances;
- **Cometida sobre um jogador em ato de lançamento e caso de conversão de cesta** → 1 lance;
- **Cometida sobre um jogador em ato de lançamento e não conversão de cesta** → 2 ou 3 lances livres;

**Falta Técnica** → *faltas sem o contato com o adversário, cometida através de gestos ou vocabulário ofensivo;*

**Falta de Equipe** → *2 lances livres em faltas pessoais para a equipe adversária em caso de 4 faltas por período;*

**Limite de Faltas por Jogador** → *Jogador é desqualificado caso faça 5 faltas, sendo substituído apenas após 30 segundos da desqualificação;*

Esquemas táticos defensivos:

**Individual** → *pressionada ou flutuada;*

**Por zona** → *2/3, 3/2, 1/3/1*

Esquemas táticos ofensivos:

**Varia de acordo com a formação de defesa adversária:**

No caso de defesa individual:	Em caso de defesa por zona:
<i>Utilizar as fintas</i>	<i>Utilizar os passes</i>
<i>Utilizar os bloqueios</i>	<i>Tentar os arremessos do perímetro</i>
<i>Tentar as infiltrações</i>	<i>Atacar a zona (com ou sem bola)</i>

Posições de Jogo:

**Armador** → *Responsável pela execução do esquema tático e pela transição de defesa-ataque, geralmente é o mais baixo da equipe;*

**Ala** → *O mais versátil, e o principal finalizador, por causa disso, deve ter bom desempenho em arremessos e infiltrações;*

**Pivô** → *Atua perto da cesta, geralmente de costas, realiza rebotes no ataque e pelos bloqueios na defesa, por isso geralmente é o mais alto;*