Le nombre de tour s’augmente à chacune des actions sur le jeux. C’est donc les commandes déplacer, embarquer et débarquer. Le tour s’incrémente même si l’action n’es pas possible

Pour les règle, nous avons créé une méthode de règle par rôle dans le contrôleur. Nous les avons mises en visibilité package pour si jamais quelqu’un veut les redéfinir, créer une nouvelle classe héritant de Controller et les redéfinir.

Pour les rôles, nous avons décidé de faire une classe comme un enum qui permet de faire