

Il faut définir un calcul de validité des votes.
Soit je fais une ou plusieurs méthode statique dans Type (élaboration des règles en dur dans le code par moi).
Soit je fais une classe validityRules ou l'on peut spécifier différentes règles (élaboration des règles au runTime par le dev qui utilise l'API).

public key: Sert à manipuler des votations/Users (pour tous les utilisateurs)
privateKey: sert à manipuler les types et les Rules (pour les dev)

le vote sera normalisé valeur = vote/maxRating
validityFlag = indique si le vote est toujours valide (tous les votes sont stoqué pour pouvoir garder un historique)⁴

Le modèle ci-dessous est complètement faux. Il est just là pour se faire une idée

