Starcraft II Tournament

Cortex Gince

July 2019

Contents

1	Règles	2
	1.1 Packages python autorisés	2
	1.2 Packages python non autorisés	2
2	Remise des Bots	2
3	Déroulement du tournois	3

1 Règles

Faire un Bot hérité de "sc2.BotAI" ayant les attributs statiques suivants:

BOTNAME -> objet string contenant le nom du bot. BOTRACE -> objet sc2.Race représentant la race du bot.

Il existe sans surprise des bots déjà implémenté sur le web, mais afin d'augmenter la dose de plaisir et d'apprentissage pendant le tournois, il est fortement recommandé de créer son propre bot à partir de rien. Il est permis d'utiliser l'intelligence artificiel dans le tournois. Toutefois, le code du bot se doit d'être le plus performant possible. En effet, si le code n'est pas suffisamment performant, il va ralentir les games dans le tournois. Dans le cas où le code d'un bot n'est pas suffisamment performant, le bot se verra disqualifié. Veuillez donc vous assurez que vous utilisez le plus possible les méthodes déjà implémenter et optimiser de "sc2.BotAI" que vous pouvez facilement trouver à l'adresse suivant: https://github.com/Dentosal/python-sc2/wiki

De plus, il sera excessivement important que le code de votre bot ne génère pas d'erreur critique pendant un match. Dans un tel cas, votre bot perdra immédiatement la partie. Assurez vous donc de faire jouer une bonne dizaine de matches à votre bot et de bien vérifier votre code pour que celui-ci ne génère pas d'erreur.

1.1 Packages python autorisés

Liste des packages:

- built-in packages
- sc2
- numpy
- sympy
- scipy
- scikit-learn
- torch with cuda 10
- torchvision
- numba
- random

Pour des demandes afin d'ajouter d'autres packages, veuillez contacter M. Gince.

1.2 Packages python non autorisés

Liste des packages:

- tensorflow -> incompatible avec torch
- keras -> incompatible avec torch

Ces packages sont malheureusement incompatible avec certains packages déjà autorisés. Sachez que ce problème tente d'être réglé. Si vous avez absolument besoin d'un package dans cette liste veuillez contacter M. Gince afin de regarder les options disponibles. Si vous avez des idées permettant de résoudre les problèmes d'incompatibilités, veuillez contacter immédiatement M. Gince.

2 Remise des Bots

Chaque individu participant au tournois devrons remettre deux bots afin que le tournois possède suffisamment de joueurs et afin que chaque participant ai la chance de tester plusieurs tactiques. Dans le cas où un participant possède seulement un bot, parce qu'il n'a pas eu le temps d'en faire un autre ou parce qu'il a voulu se concentrer sur un seul, son deuxième bot devra être tout de même être un instance différente. Pour ce faire, son deuxième bot héritera de son premier bot et changera l'attribut statique BOTNAME pour un autre nom. Assurez vous de bien respecter toutes les règles avec tous vos bots. Chacun des bots devrons être stocké dans un même folder nommé

"UserName" où UserName est votre nom (sans espace ou caractères spéciaux) de la façon suivante:

Les fichier suivants devrons se trouver dans un même folder nommé: "BOTNAME" (sans les guillement et BOTNAME fait référence au même nom que vous avez donné à votre bot dans la section 1).

- 1. Un fichier python avec l'extension ".py" avec le même nom que le présent folder. À l'intérieur de celui-ci, il doit y avoir votre classe de type sc2.BotAI au même nom que le présent fichier ".py".
 - 2. Les fichiers utils à votre bot.
 - 3. Une image avec extension ".png" nommé "BOTNAME" icon" qui est seulement une icone de votre bot.
- 4. Un fichier ".txt" nommé "requirements" possèdant les packages python utilisés dans l'implémentation de votre bot.

3 Déroulement du tournois

Le tournois se déroulera chez un host qui sera suffisamment gentil pour accueillir tous les participants. Avant le début du tournois, il y aura une commande de pizza afin de rassasier tous les participants. Le tournois sera enclencher et s'exécutera automatiquement avec des algorithmes déjà conçu par M.Gince. Le vainqueur se verra attribué le prix suivant: ne pas débourser pour ladite pizza se jour là.

Avec tout le plaisir de vous voir en grand nombre avec vos bots de combat :). Cortex Gince.